

O autorach (15)

Wstęp (15)

- Kto powinien przeczytać tę książkę (16)
- Czego potrzebujesz na początku (17)
- Konwencje przyjęte w książce (17)
- Przykłady zamieszczone w książce (18)

Polskie litery (19)

Rozdział 1: Świat WWW (21)

- Czym jest World Wide Web? (22)
 - o Sieć WWW jest hipertekstowym systemem informacyjnym (22)
 - o WWW jest systemem graficznym i łatwym w nawigacji (24)
 - o WWW jest siecią wieloplatformową (24)
 - o WWW jest siecią rozproszoną (25)
 - o WWW jest siecią dynamiczną (26)
 - o Przeglądarki sieciowe umożliwiają dostęp do wielu rodzajów informacji w Internecie (28)
 - o Sieć WWW jest interakcyjna (30)
- Przeglądarki sieciowe (32)
 - o Co robi przeglądarka? (33)
 - o Przegląd najpopularniejszych przeglądarek (33)
- Serwery WWW (38)
- URL (38)
- Podsumowanie (39)
- Pytania i odpowiedzi (39)

Rozdział 2: Grunt to organizacja (41)

- Anatomia prezentacji WWW (42)
- Do czego właściwie chcesz wykorzystać WWW? (44)
- Wyznacz swój cel (46)
- Podziel treść na główne tematy (47)
- Pomysły na organizację i nawigację (48)
 - o Struktura hierarchiczna (48)
 - o Struktura liniowa (51)
 - o Struktura liniowa z alternatywą (52)
 - o Struktura mieszana (liniowo-hierarchiczna) (54)
 - o Struktura sieciowa (pajęczyna) (55)
- Scenopis prezentacji WWW (58)
 - o Co to jest scenopis i do czego może się przydać? (58)
 - o Kilka wskazówek dotyczących scenopisów (59)
- Podsumowanie (60)
- Pytania i odpowiedzi (61)

Rozdział 3: Zaczynamy od podstaw (63)

- Czym jest, a czym nie jest HTML (63)
 - o HTML opisuje strukturę strony (64)

- o HTML nie opisuje układu strony (65)
 - o Dlaczego akurat tak? (65)
 - o HTML jest językiem znaczników (66)
- Jak wygląda plik HTML (68)
 - o Krótka uwaga na temat formatowania (74)
- Programy pomocne w tworzeniu plików HTML (75)
- Struktura HTML-a (76)
 - o <HTML> (76)
 - o <HEAD> (76)
 - o <BODY> (77)
- Tytuł (77)
- Nagłówki (79)
- Akapity (81)
- Listy, listy i jeszcze raz listy (83)
 - o Znaczniki list (83)
 - o Listy numerowane (84)
 - o Listy wypunktowane (88)
 - o Listy definicji (90)
 - o Listy menu i katalogów (92)
 - o Listy zagnieżdżone (94)
- Komentarze (96)
- Podsumowanie (98)
- Pytania i odpowiedzi (99)

Rozdział 4: Wszystko o połączeniach (101)

- Tworzenie hiperpołączeń (101)
 - o Znacznik <A> (102)
- Łączenie stron lokalnych przy użyciu ścieżek względnych i bezwzględnych (107)
 - o Ścieżki bezwzględne (109)
 - o Z którego rodzaju ścieżek powinieneś korzystać? (110)
- Połączenia do dokumentów w sieci WWW (110)
- Połączenia do określonych miejsc w dokumencie (115)
 - o Tworzenie połączeń i odnośników (116)
 - o Połączenia wewnątrz tego samego dokumentu (122)
- Anatomia adresu URL (123)
 - o Z czego składa się URL (123)
 - o Znaki specjalne w adresach URL (124)
 - o Znacznik <A> w HTML-u 3.2 i 4.0 (125)
- Rodzaje adresów URL (126)
 - o HTTP (126)
 - o Anonimowe FTP (127)
 - o FTP o ograniczonym dostępie (128)
 - o File (128)
 - o Mailto (129)
 - o Gopher (129)
 - o Usenet (130)
- Podsumowanie (130)
- Pytania i odpowiedzi (131)

Rozdział 5: Więcej o formatowaniu tekstu w HTML-u (135)

- Style znaków (136)
 - Style logiczne (136)
 - Style fizyczne (139)
- Tekst preformatowany (141)
- Linie poziome (143)
 - Atrybuty znacznika <HR> (145)
- Łamanie linii (147)
- Adresy (149)
- Cytaty (150)
- Znaki specjalne (151)
 - Kody znaków specjalnych (151)
 - Kody znaków zarezerwowanych (153)
- Położenie tekstu na stronie (153)
 - Kontrola położenia pojedynczych elementów (154)
 - Kontrola położenia grup elementów (155)
- Czcionki i ich rozmiar (156)
 - Zmiana rozmiaru czcionki (156)
 - Zmiana rodzaju czcionki (157)
- Migający <BLINK> (157)
- <NOBR> i <WBR> (158)
- Podsumowanie (169)
- Pytania i odpowiedzi (172)

Rozdział 6: Edytory HTML i programy do konwersji (173)

- Czy rzeczywiście potrzebujesz edytora? (174)
- Edytory znaczników (175)
 - HTML Assistant Pro 97 (Windows) (175)
 - HotDog (Windows) (176)
 - WebEdit (Windows) (177)
 - HTML.edit (Macintosh) (178)
 - HTML Web Weaver Lite i World Wide Web Weaver (Macintosh) (179)
 - Rozszerzenia HTML dla edytorów Alpha i Bbedit (180)
 - tkHTML (UNIX/X11) (181)
 - AsWedit (Unix) (181)
 - Narzędzia HTML do edytora emacs (UNIX) (182)
- Edytory WYSIWYG i prawie-WYSIWYG (183)
 - Netscape Composer (Windows, Macintosh, Unix) (183)
 - Microsoft FrontPage Express (Windows) (184)
 - SoftQuad HoTMetal Pro 3.0 (Windows) (184)
 - PageMill 2.0 (Macintosh, Windows) (185)
 - Microsoft FrontPage (Windows) (186)
 - GNNpress (Windows, Macintosh) (187)
 - HTML Editor (Macintosh) (188)
 - NetObjects Fusion (189)
- Programy do konwersji (189)
 - Pliki tekstowe (190)
 - Microsoft Word (190)

- o RTF (Rich Text Format) (190)
 - o QuarkXPress (191)
 - o PageMaker (191)
- Programy do konwersji a bezpośrednia praca nad kodem HTML - porównanie (191)
- Podsumowanie (192)
- Pytania i odpowiedzi (192)

Rozdział 7: Wykorzystywanie obrazów, koloru i tła (193)

- Grafika w sieci WWW (194)
- Obrazy wewnętrzne na stronach WWW: znacznik (195)
- Obrazy i tekst (199)
 - o Wzajemne położenie tekstu i obrazu (200)
 - o Obraz otoczony tekstem (201)
 - o Określanie odległości obrazu od tekstu (205)
- Grafika i połączenia (206)
- Obrazy zewnętrzne (209)
- A jeżeli nie grafika, to co? (213)
- Inne sztuczki z wykorzystaniem obrazów (215)
 - o Wymiary i skalowanie obrazów (215)
 - o Kilka słów na temat ramek wokół obrazów (216)
 - o Podgląd obrazu (217)
- Kolory (217)
 - o Nazwy kolorów (218)
 - o Zmiana koloru tła (219)
 - o Zmiana koloru tekstu (219)
 - o Kolor pojedynczego znaku (220)
- Grafika w tle (221)
- Kilka pożytecznych wskazówek (222)
 - o Czy ten rysunek jest niezbędny? (223)
 - o Obrazy nie powinny być duże (223)
 - o Staraj się wielokrotnie wykorzystywać te same obrazy (224)
 - o Zamiast grafiki ... (224)
- Podsumowanie (225)
- Pytania i odpowiedzi (226)

Rozdział 8: Pliki zewnętrzne, multimedia i animacja (227)

- Co to jest plik zewnętrzny? (228)
 - o Pliki zewnętrzne w HTML-u (228)
 - o Jak przeglądarka obsługuje pliki zewnętrzne? (229)
- Dźwięk, wideo i inne pliki zewnętrzne (230)
 - o Pliki dźwiękowe (230)
 - o Pliki wideo (231)
 - o Inne pliki zewnętrzne (232)
 - o Pliki zewnętrzne - kilka wskazówek (232)
- Wewnętrzne obiekty multimedialne w sieci WWW (238)
- Wideo na stronach WWW (238)
- Dźwięki na stronach WWW (239)
- Animacja Marquee (240)

- o Tworzenie animacji marquee (240)
 - o Zmiana zachowania animacji Marquee (241)
 - o Zmiana wyglądu animacji Marquee (241)
 - o Wykorzystanie animacji Marquee (242)
- Animowane GIF-y (243)
- Animacje w Javie (244)
 - o Zbieramy potrzebne elementy ... (245)
 - o Jak umieścić aplet na stronie WWW (245)
- Kontrolki multimedialnych (247)
- Automatyczny odczyt strony (248)
- Shockwave i inne dodatki Netscape'a (250)
- Podsumowanie (251)
- Pytania i odpowiedzi (253)

Rozdział 9: Tworzenie i projektowanie stron WWW (255)

- Stosowanie rozszerzeń HTML (256)
- Publikowanie w Sieci (258)
 - o Pisz jasno i bądź zwięzły (258)
 - o Organizuj strony w sposób przejrzysty (258)
 - o Twórz strony, będące samodzielnymi całościami (260)
 - o Ostrożnie stosuj wyróżnienia (261)
 - o Nie stosuj terminologii typowej dla danego typu przeglądarek (262)
 - o Sprawdzaj ortografię i składnię (262)
- Projektowanie i układ strony (262)
 - o Stosuj nagłówki jako nagłówki (263)
 - o Grupuj informacje wiążące się ze sobą (264)
 - o Stosuj zwarty układ (265)
- Stosowanie połączeń (265)
 - o Dbaj o to, by tekst prezentacyjny połączeń zawartych w menu był opisowy (265)
 - o Umieszczaj połączenia w tekście (267)
 - o Unikaj używania słowa "tutaj" (267)
 - o Połączenia - tworzyć czy nie tworzyć (269)
- Obrazy (271)
 - o Nie przesadzaj z liczbą obrazów (271)
 - o Stosuj tekst alternatywny (272)
 - o Stosuj małe obrazy (273)
 - o Ostrożnie z założeniami (273)
 - o Nie przesadzaj z kolorami tła i połączeń (274)
- Inne dobre zwyczaje i odpowiedzi (274)
 - o Umieszczaj połączenie do strony głównej (275)
 - o Nie rozdzielaj tematu między strony (275)
 - o Wyważ właściwie liczbę stron (275)
 - o Podpisuj swoje strony (277)
 - o Udostępniaj wersje stron HTML nie korzystające z hipertekstu (278)
- Podsumowanie (279)
- Pytania i odpowiedzi (280)

Rozdział 10: Przykłady dobrych i złych stron WWW (281)

- Przykład 1: Szkic strony głównej firmy (282)
 - o Co nowego w firmie? (282)
 - o Dokumentacja techniczna (284)
 - o Cechy zaprezentowanej witryny i szczegóły projektowe (285)
- Przykład 2. Encyklopedia multimedialna (285)
 - o Strona przeglądowa (285)
 - o Pozycja Norton (286)
 - o Indeks marek (289)
 - o Cechy zaprezentowanej witryny i szczegóły projektowe (289)
- Przykład 3. Katalog wysyłkowy (290)
 - o Przeglądanie katalogu (291)
 - o Zamawianie (294)
 - o Cechy zaprezentowanej witryny i szczegóły projektowe (296)
- Przykład 4. Książka sieciowa (297)
 - o Dojrzewanie (297)
 - o Indeks (299)
 - o Cechy zaprezentowanej witryny i szczegóły projektowe (300)
- Podsumowanie (301)
- Pytania i odpowiedzi (301)

Rozdział 11: Tabele (303)

- Definicja tabeli (304)
- Tworzenie prostych tabel (304)
 - o Części tabeli (304)
 - o Znacznik <TABLE> (305)
 - o Wiersze i komórki (306)
 - o Puste komórki (308)
 - o Podpisy (310)
- Wyrównywanie tabel i zawartości komórki (314)
 - o Wyrównywanie tabeli (314)
 - o Wyrównanie zawartości komórki (315)
- Komórki rozpięte na kilku wierszach lub kolumnach (323)
- Definiowanie szerokości tabeli i kolumn (330)
 - o Wprowadzanie złamań wiersza (331)
 - o Szerokość tabeli (332)
 - o Szerokość kolumn (332)
- Tabele - dodatkowe możliwości (333)
 - o Szerokość obramowania tabeli (333)
 - o Odstępy między komórkami (334)
 - o Odstępy między zawartością komórki a jej obramowaniem (334)
 - o Kolory w tabelach (335)
- Alternatywny sposób prezentowania informacji (337)
- Podsumowanie (340)
- Pytania i odpowiedzi (343)

Rozdział 12: Ramki i połączenia do nich (345)

- Czym są ramki i gdzie są obsługiwane (346)
- Połączenia do ramek (347)

- o Znacznik <BASE> (351)
- Posługiwanie się ramkami (352)
 - o Znacznik <FRAMESET> (353)
 - o Atrybut COLS (353)
 - o Znacznik <NOFRAMES> (357)
- Zmiana obramowań (357)
- Tworzenie złożonych układów ramek (359)
 - o Zagnieżdżanie znaczników <FRAMESET> (362)
 - o Magiczne nazwy TARGET (366)
- Ramki lokalne (367)
- Podsumowanie (369)
- Pytania i odpowiedzi (371)

Rozdział 13: Łączenie wszystkiego razem (373)

- Jak działa serwer WWW? (374)
 - o Co jeszcze robią serwery? (374)
- Znajdowanie serwera WWW (376)
 - o Korzystanie z serwera WWW w szkole lub w pracy (376)
 - o Korzystanie z komercyjnego połączenia do Internetu lub serwisu sieciowego (376)
 - o Korzystanie z anonimowego archiwum FTP lub Gophera (377)
 - o Konfigurowanie własnego serwera (377)
- Organizowanie i instalowanie plików HTML (377)
 - o Pytania do Webmastera (377)
 - o Organizowanie plików za pomocą katalogów (378)
 - o Domyślny plik indeksu i poprawne nazwy plików (378)
 - o Instalowanie plików (379)
 - o Przemieszczanie plików pomiędzy systemami (379)
- Jaki jest mój adres URL? (381)
- Testuj, testuj i jeszcze raz testuj! (382)
- Usuwanie błędów (383)
 - o Nie mam dostępu do serwera (383)
 - o Nie mam dostępu do plików (383)
 - o Nie mam dostępu do obrazów (384)
 - o Połączenia nie działają (384)
 - o Pliki nie są wyświetlane poprawnie (384)
- Rejestrowanie i reklamowanie stron WWW (385)
 - o Listy witryn WWW (385)
 - o Yahoo! (386)
 - o W3 Virtual Library (388)
 - o Żółte Strony (Yellow Pages) (389)
 - o Prywatne serwisy katalogowe (390)
- Serwisy indeksujące i wyszukiujące (392)
 - o AltaVista (392)
 - o Excite (392)
 - o Lycos (393)
 - o WebCrawler (393)
 - o Infoseek (395)
 - o Narzędzia automatycznej rejestracji (395)

- Reklamowanie witryny za pośrednictwem sieci Usenet (397)
- Wizytówki, papeteria firmowa i broszury (398)
- Informacje o czytelnikach (399)
 - o Raporty (399)
 - o Liczniki wizyt na stronie (400)
- Podsumowanie (401)
- Pytania i odpowiedzi (401)

Rozdział 14: Mapy odsyłaczy (403)

- Czym są mapy odsyłaczy (403)
 - o Mapy odsyłaczy działające po stronie serwera (404)
 - o Mapy odsyłaczy działające po stronie klienta (404)
 - o Mapy odsyłaczy a przeglądarki tekstowe (405)
- Tworzenie map odsyłaczy działających po stronie serwera (405)
 - o Wybór obrazu (406)
 - o Przygotowywanie pliku definicji mapy (407)
 - o Instalowanie pliku definicji mapy i programu obsługi map odsyłaczy (409)
 - o Łączenie wszystkiego razem (410)
- Tworzenie map odsyłaczy działających po stronie klienta (413)
 - o Znaczniki <MAP> i <AREA> (413)
 - o Atrybut USEMAP (414)
- Tworzenie stron WWW obsługujących oba typy map odsyłaczy (416)
- Podsumowanie (417)
- Pytania i odpowiedzi (417)

Rozdział 15: Proste formularze (419)

- Anatomia formularza (420)
- Układ prostego formularza (423)
 - o Przycisk Submit (424)
- Pola tekstowe formularza (425)
 - o Przyciski radiowe (427)
 - o Pola wyboru (429)
 - o Obrazy (430)
 - o Ustawianie i przywracanie wartości domyślnych (431)
- Inne układy formularza (435)
 - o Opcje wyboru (435)
 - o Obszary tekstowe (438)
 - o Pola ukryte (440)
- Przesyłanie plików za pomocą formularzy (441)
- Podsumowanie (442)
- Pytania i odpowiedzi (444)

Rozdział 16: Skrypty CGI dla początkujących (445)

- Co to jest skrypt CGI? (446)
 - o Jak działają skrypty? (447)
 - o Prosty przykład (448)
- Czy mogę używać skryptów CGI? (449)

- o Czy Twój serwer jest skonfigurowany w sposób pozwalający na wykonanie skryptów CGI? (449)
 - o Czy umiesz programować? (450)
 - o Jakich języków programowania należy używać? (450)
 - o Czy Twój serwer jest skonfigurowany prawidłowo? (451)
 - o Co, jeśli nie korzystasz z systemu UNIX? (451)
- Anatomia skryptu CGI (451)
 - o Nagłówki odpowiedzi (452)
 - o Dane zwracane w odpowiedzi (453)
 - o Skrypty z parametrami (455)
 - o Przesyłanie innych informacji do skryptu (457)
- Generowanie specjalnych odpowiedzi (458)
 - o Odpowiedź polegająca na odesłaniu innego dokumentu (458)
 - o Brak odpowiedzi (459)
- Skrypty przetwarzające formularze (459)
 - o Formularze i skrypty je przetwarzające (459)
 - o GET i POST (460)
 - o Kodowanie URL (461)
- Najczęstsze problemy (464)
- Zmienne CGI (465)
- Programy dekodujące dane z formularzy (466)
 - o uncgi (466)
 - o cgi-lib.pl (467)
 - o Dekodowanie danych związanych z transmisją plików (468)
 - o Samodzielne dekodowanie danych z formularzy (468)
- Skrypty bez przetwarzania nagłówków (469)
- Skrypty ISINDEX (470)
- Podsumowanie (472)
- Pytania i odpowiedzi (472)

Rozdział 17: Tworzenie elementów dynamicznych (475)

- Czym jest dynamiczny HTML? (476)
 - o Arkusze stylów - wspólny trzon dynamicznego HTML-a (477)
 - o Punkt widzenia Microsoft (477)
 - o Punkt widzenia Netscape (479)
- Umiejscawianie obiektów (480)
 - o Warstwy Netscape (481)
 - o Umiejscawianie obiektów w przeglądarce Internet Explorer (497)
- Podsumowanie (504)
- Pytania i odpowiedzi (508)

Rozdział 18: Używanie stylów (509)

- Idea arkuszy stylów (510)
 - o Różnorodne podejścia do arkuszy stylów (510)
- Stosowanie arkuszy stylów do dokumentów HTML (511)
- Posługiwanie się kaskadowymi arkuszami stylów (512)
 - o Wygląd i styl czcionki (515)
 - o Tło - kolory i obrazy (519)

- o Atrybuty wyrównania tekstu w kaskadowych arkuszach stylu (521)
- o Odstępy (525)
- o Ustawienia wyglądu obramowań (529)
- o Źródła informacji na temat kaskadowych arkuszy stylów (530)
- Pytania i odpowiedzi (531)

Dodatek A: Inne źródła informacji (533)

- Analizatory składni plików Log (534)
- Dostawcy usług sieciowych (534)
- Dźwięk i obraz wideo (535)
- Edytory i konwertery HTML (536)
- Formularze i mapy odsyłaczy (536)
- Indeksy i wyszukiwarki sieci WWW (537)
- Interfejs Common Gateway (CGI) oraz skrypty CGI (538)
- Java, JavaScript i obiekty osadzone (538)
- Liczniki dostępu (539)
- Narzędzia i informacje dotyczące obrazów (540)
- Narzędzia sprawdzające HTML (walidatory), narzędzia sprawdzające łącza i proste pająki

(roboty) sieciowe (541)

- Pozostałe (541)
- Przeglądarki (541)
- Przyszłość HTML i sieci WWW (542)
- Serwery i administrowanie siecią (543)
- Specyfikacje dla HTML, HTTP i URL (544)
- Zbiory informacji na temat tworzenia dokumentów HTML i WWW (544)

Dodatek B: Opis języka HTML (547)

- Struktura (548)
 - o <BDO>...</BDO> (548)
 - o <BODY>...</BODY> (549)
 - o Komentarze <!--...--> (549)
 - o <DIV>...</DIV> (549)
 - o <!DOCTYPE...> (550)
 - o <H1>...</H1> do <H6>...</H6> (550)
 - o <HEAD>...</HEAD> (550)
 - o <HR> (551)
 - o <HTML>...</HTML> (551)
 - o <META> (551)
 - o ... (552)
 - o <TITLE>...</TITLE> (552)
- Frazy tekstu i akapity (552)
 - o <ACRONYM>...</ACRONYM> (552)
 - o <ADDRESS>...</ADDRESS> (552)
 - o <BLOCKQUOTE>...</BLOCKQUOTE> (553)
 - o
 (553)

- o <CITE>...</CITE> (553)
- o <CODE>...</CODE> (553)
- o ... (553)
- o <DFN>...</DFN> (554)
- o ... (554)
- o <INS>...</INS> (554)
- o <KBD>...</KBD> (554)
- o <P>...</P> (555)
- o <PRE>...</PRE> (555)
- o <Q>...</Q> (555)
- o <SAMP>...</SAMP> (555)
- o ... (556)
- o _{...} (556)
- o ^{...} (556)
- o <VAR>...</VAR> (556)
- Elementy formatowania tekstu (556)
 - o ... (557)
 - o <BASEFONT> (557)
 - o <BIG>...</BIG> (557)
 - o ... (557)
 - o <I>...</I> (558)
 - o <S>...</S> (558)
 - o <SMALL>...</SMALL> (558)
 - o <STRIKE>...</STRIKE> (558)
 - o <TT>...</TT> (558)
 - o <U>...</U> (559)
- Listy (559)
 - o <DD>...</DD> (559)
 - o <DIR>...</DIR> (559)
 - o <DL>...</DL> (559)
 - o <DT>...</DT> (560)
 - o ... (560)
 - o <MENU>...</MENU> (560)
 - o ... (560)
 - o ... (561)
- Połączenia (561)
 - o <A>... (561)
 - o <BASE> (562)
 - o <LINK> (562)
- Tabele (563)
 - o <CAPTION>...</CAPTION> (563)
 - o <COL> (563)
 - o <COLGROUP>...</COLGROUP> (563)
 - o <TABLE>...</TABLE> (564)
 - o <TBODY>...</TBODY> (564)
 - o <TD>...</TD> (565)
 - o <TFOOT>...</TFOOT> (565)
 - o <TH>...</TH> (566)
 - o <THEAD>...</THEAD> (566)
 - o <TR>...</TR> (567)

- Ramki (567)
 - o <FRAME> (567)
 - o <FRAMESET>...</FRAMESET> (568)
 - o <IFRAME>...</IFRAME> (568)
 - o <NOFRAMES>...</NOFRAMES> (569)
- Osadzanie obiektów (569)
 - o <APPLET>...</APPLET> (569)
 - o <AREA> (570)
 - o (570)
 - o <MAP>...</MAP> (571)
 - o <OBJECT>...</OBJECT> (571)
 - o <PARAM> (572)
- Style (572)
 - o <STYLE>...</STYLE> (572)
- Formularze (572)
 - o <BUTTON>...</BUTTON> (572)
 - o <FIELDSET>...</FIELDSET> (573)
 - o <FORM>...</FORM> (573)
 - o <INPUT> (574)
 - o <ISINDEX> (575)
 - o <LEGEND>...</LEGEND> (575)
 - o <OPTION>...</OPTION> (575)
 - o <SELECT>...</SELECT> (576)
 - o <TEXTAREA>...</TEXTAREA> (576)
- Skrypty (577)
 - o <SCRIPT>...</SCRIPT> (577)
 - o <NOSCRIPT>...</NOSCRIPT> (577)
- Wspólne atrybuty i zdarzenia (578)
- Zestaw znaków (578)

Dodatek C: Nazwy kolorów i ich odpowiedniki w systemie szesnastkowym (583)

Dodatek D: Typy MIME i rozszerzenia plików (587)