

O autorze (13)

O redaktorze technicznym (15)

Podziękowania (17)

Wprowadzenie (19)

Część I: Świat internetu mobilnego (23)

Rozdział 1. Wprowadzenie do internetu mobilnego (25)

- Nieuchronność pojawienia się internetu mobilnego (26)
- Krótka historia internetu mobilnego (27)
 - o Wczesne technologie (27)
 - o Usługa i-mode w Japonii (27)
 - o Protokół WAP (28)
 - o Początki współczesnego internetu mobilnego (29)
- Nowe medium (30)
- Powrót do założeń (32)
- Rozważania na temat internetu mobilnego (34)
 - o Rozpoznawanie użytkowników mobilnych (34)
 - o Spójność tematyczna (34)
 - o Spójność marki (35)
 - o Użyteczność przede wszystkim (35)
 - o Pamiętaj o mobilności (36)
- Podsumowanie (36)

Rozdział 2. Techniczne omówienie internetu mobilnego (37)

- Techniczne wyzwania związane z urządzeniami przenośnymi (38)
 - o Ograniczenia fizyczne (38)
 - o Różnorodność urządzeń (42)
 - o Cechy przeglądarek (44)
 - o Szybkość i zużycie energii (45)
- Sieć mobilna (47)
 - o Sieci do przesyłu danych (47)
 - o Przepustowość i opóźnienie (48)
 - o Wprowadzenie do transkodowania (49)
 - o Zapory i bezpieczeństwo (51)
- Inne technologie mobilne (53)
 - o Aplikacje i sklepy z aplikacjami (53)
 - o Widżety dla urządzeń mobilnych (56)
 - o Wiadomości i krótkie kody (57)
 - o Kody kreskowe (58)
 - o Geolokalizacja i rzeczywistość rozszerzona (59)
- Podsumowanie (61)

Rozdział 3. Jak nadążyć za zmianami? (63)

- Jak zmieniają się urządzenia? (64)
 - o Cechy fizyczne (64)
 - o Technologie sieciowe (67)
 - o Systemy operacyjne (68)
- Ewolucja sieci WWW i internetu mobilnego (70)

- o Znaczniki (70)
- o Style (71)
- o Skrypty (73)
- o Osadzone multimedia (74)
- o Klienty interfejsy API (74)
- Gdzie znaleźć pomoc? (76)
 - o Jednostki standaryzacyjne (76)
 - o Społeczności sprzedawców (77)
 - o Programy operatorów sieci (78)
 - o Niezależne zasoby (78)
- Podsumowanie (79)

Rozdział 4. Najważniejsze przeglądarki mobilne (81)

- Przeglądarki oparte na silniku WebKit (81)
 - o Mobile Safari (82)
 - o Android (87)
 - o Wersje przeglądarek Nokii (89)
 - o Inne wersje (90)
 - o Mobile Internet Explorer (91)
 - o Opera Mobile i Opera Mini (92)
 - o Inne przeglądarki (93)
- Podsumowanie (94)

Rozdział 5. Przybornik programisty rozwiązań mobilnych (95)

- Wykorzystanie istniejącej witryny (95)
 - o Proste techniki statyczne (96)
 - o Przenoszenie zarządzanych treści do świata mobilnego (98)
 - o Dopracowywanie nowych funkcji mobilnych (102)
- Tworzenie wersji mobilnej od podstaw (104)
 - o Użytkownicy mobilni jako pełnoprawna grupa (104)
 - o Współużytkowanie istniejących danych (106)
- Technologie serwerowe (107)
 - o Serwery WWW i świat mobilny (108)
 - o Języki i platformy (108)
- Narzędzia programistyczne (110)
 - o Środowiska IDE i edytory kodu (110)
 - o Pakiety SDK dla rozwiązań mobilnych i emulatorzy (112)
 - o Narzędzia do testowania (115)
- Podsumowanie (118)

Część II: Ogólne techniki tworzenia witryn mobilnych (119)

Rozdział 6. Struktura witryny mobilnej (121)

- Struktura witryny i powiązane koncepcje (121)
 - o Architektura informacji (121)
 - o Punkty wejścia i adresy URL (126)
- Systemy nawigacji i menu (130)
 - o Listy nawigacyjne (130)

- o Ozdabianie menu (133)
 - o Ścieżka powrotu (134)
 - o Nawigacja w nagłówkach i stopkach (135)
 - o Wydeptywanie mobilnych ścieżek (136)
 - o Odnośniki do przełączania wersji (137)
- Główna zawartość witryny (138)
 - o Tekst i czcionka (138)
 - o Podział na strony (paginacja) (140)
 - o Osadzanie grafiki i multimediów (141)
 - o Formularze (144)
- Korzystanie z innych funkcji urządzeń (146)
- Style CSS (147)
 - o Style CSS w środowisku mobilnym (147)
 - o Optymalizowanie stylów CSS (148)
- Poziom obsługi JavaScriptu (149)
- Podsumowanie (151)

Rozdział 7. Przełączanie się między przeglądarkami mobilnymi i stacjonarnymi (153)

- Wykrywanie przeglądarek (153)
 - o Sprawdzanie nagłówków (154)
 - o Nagłówki User-Agent i transkodery (158)
 - o Prosty algorytm wykrywania przeglądarek (161)
 - o Wykrywanie przeglądarek na podstawie bazy danych urządzeń (163)
 - o Wykrywanie po stronie klienta (165)
- Przełączanie motywów i rodzaju witryny (167)
 - o Wybieranie motywu (173)
 - o Zapamiętywanie wyboru użytkownika (174)
 - o Korzystanie z domen mobilnych (176)
- Podsumowanie (177)

Rozdział 8. Mobilne interfejsy użytkownika w systemach CMS (179)

- Rejestrowanie i logowanie (179)
 - o Projektowanie formularzy (180)
 - o Sprawdzanie poprawności zawartości pól (182)
 - o Dopracowywanie wersji mobilnej (184)
 - o Usprawnianie logowania (186)
- Listy materiałów (187)
 - o Klawisze dostępu i podział na strony (189)
 - o Dekoracje (193)
 - o Zwijanie (196)
 - o Wyniki wyszukiwania (198)
- Galerie (200)
- Wkład ze strony użytkowników (202)
- Podsumowanie (204)

Rozdział 9. Projektowanie pod kątem urządzeń przenośnych (207)

- Standardowe podejścia (208)

- o Zachowanie wizerunku marki (208)
 - o Wykorzystanie natywnych wzorców projektowych (211)
 - o Witryna mobilna jako punkt wyjścia (213)
 - o Projektowanie interfejsów mobilnych (214)
- Projekty mobilne oparte na kliencie (216)
 - o Wprowadzenie do zapytań Media Query (217)
 - o Dostosowujący się projekt (220)
 - o Skalowanie rysunków (226)
- Projekty mobilne oparte na serwerze (228)
 - o Uwzględnianie różnorodności (228)
 - o Projektowanie pod kątem grup urządzeń (228)
 - o Łączenie podejść (232)
- Podsumowanie (235)

Rozdział 10. Szablony i biblioteki mobilne (237)

- iWebKit (238)
- Szablony internetowe Nokii (240)
- jQTouch (241)
- jQuery Mobile (243)
- Sencha Touch (246)
- Podsumowanie (249)

Część III: Główne systemy CMS (251)

Rozdział 11. WordPress w internecie mobilnym - wprowadzenie (253)

- Wprowadzenie do systemu WordPress (253)
 - o Wpisy, strony i komentarze (254)
 - o Multimedia i odnośniki (255)
 - o Motywy i widżety (256)
 - o Wtyczki (257)
- dotMobi WordPress Mobile Pack (257)
 - o Instalowanie (258)
 - o Konfiguracja (261)
 - o Konfigurowanie i wzbogacanie motywów (268)
 - o Administrowanie witryną w urządzeniach przenośnych (272)
- WPtouch (273)
 - o Instalowanie (274)
 - o Motyw wtyczki WPtouch (274)
 - o Konfigurowanie (276)
- WordPress Mobile Edition (280)
- MobilePress (282)
- Aplikacja WordPress Mobile (284)
- Podsumowanie (286)

Rozdział 12. System WordPress w internecie mobilnym dla zaawansowanych (287)

- Rozwijanie własnego motywu mobilnego (287)
 - o Nagłówki i stopki (288)
 - o Listy wpisów (293)

- o Szczegółowe wyświetlanie wpisów i stron (298)
 - o Komentarze (301)
 - o Menu i nawigacja (305)
- Korzystanie z uchwytów i filtrów systemu WordPress (307)
 - o Wybieranie motywu (308)
 - o Modyfikowanie zawartości (312)
 - o Podział na strony (314)
 - o Dostosowywanie rysunków (316)
- Podsumowanie (319)

Rozdział 13. Drupal w internecie mobilnym - wprowadzenie (321)

- Wprowadzenie do Drupala (321)
 - o Segmenty i rodzaje zawartości (322)
 - o Moduły (322)
 - o Bloki (323)
 - o Skórki (323)
 - o Taksonomia (323)
- Moduł Mobile Plugin Drupala (324)
 - o Instalowanie (324)
 - o Konfigurowanie (326)
 - o Przegląd interfejsu (334)
- Moduł Mobile Tools (339)
 - o Instalowanie i konfigurowanie (339)
 - o Kontrolowanie przekierowań (341)
 - o Karta Mobile Roles (342)
- Moduł Mobile Theme (345)
- Stosowanie mobilnych skórek Nokii (346)
- Inne skórki (348)
- Podsumowanie (350)

Rozdział 14. System Drupal w internecie mobilnym - dla zaawansowanych (351)

- Rozwijanie własnej skórki mobilnej (352)
 - o Nagłówki i stopki (356)
 - o Segmenty i listy (360)
 - o Menu i nawigacja (367)
 - o Bloki (368)
 - o Komentarze (373)
- Tworzenie modułów Drupala (380)
 - o Wybieranie skórki (380)
 - o Modyfikowanie treści (382)
- Korzystanie z innych modułów (387)
 - o CCK (387)
- Podsumowanie (391)

Rozdział 15. Joomla! w internecie mobilnym - wprowadzenie (393)

- Wprowadzenie do systemu Joomla! (393)
 - o Artykuły (393)

- o Sekcje i kategorie (394)
 - o Menu (394)
 - o Rozszerzenia (394)
 - o WAFL (395)
- Auto Template Switcher (400)
- Mobilebot (401)
- Mobile Joomla! (404)
- TapTheme (410)
- Podsumowanie (414)

Rozdział 16. Joomla! w internecie mobilnym - dla zaawansowanych (415)

- Rozwijanie szablonu mobilnego (415)
 - o Sekcje i kategorie (419)
 - o Artykuły (427)
 - o Strona główna (429)
 - o Moduły i menu (430)
- Tworzenie dodatku dla systemu Joomla! (432)
 - o Wybieranie motywu (434)
 - o Przepisywanie zawartości (436)
- Podsumowanie (438)

Część IV: Wzbogacanie i uruchamianie witryny (439)

Rozdział 17. Frameworki oparte na języku JavaScript (441)

- jQuery Mobile (442)
 - o Lista wpisów (445)
 - o Szczegółowy widok wpisów i stron (448)
- Podsumowanie (450)

Rozdział 18. Testowanie i debugowanie witryn mobilnych (451)

- Stosowanie klientów stacjonarnych (452)
 - o Mozilla Firefox (452)
 - o Stacjonarne przeglądarki oparte na silniku WebKit (456)
- Emulatory urządzeń przenośnych (458)
 - o iPhone i iPad (458)
 - o Android (460)
 - o BlackBerry (463)
 - o Nokia Series 40 i Symbian^3 (465)
 - o Palm webOS (465)
 - o Opera Mobile (467)
 - o Windows Mobile (469)
- Internetowe laboratoria testowe (471)
 - o DeviceAnywhere (472)
 - o Perfecto Mobile (473)
 - o Zdalny dostęp w Forum Nokia (473)
 - o mobiReady (475)
 - o Walidatory organizacji W3C (476)
- Testowanie przy użyciu rzeczywistych urządzeń (477)

- Podsumowanie (479)

Rozdział 19. Ostateczne poprawki (481)

- Zabezpieczanie witryny (481)
 - o Białe listy (482)
 - o Unikanie transkodowania za pomocą nagłówków i znaczników (482)
- Analizowanie ruchu mobilnego (484)
 - o Pliki dziennika (484)
 - o Analizy dla witryn mobilnych (487)
 - o Wyszukiwanie w internecie mobilnym (492)
- Zarabianie na witrynie (496)
 - o Mobilne sieci reklamowe (496)
 - o Handel w internecie mobilnym (500)
- Podsumowanie (502)

Część V: Źródła informacji (503)

Dodatek A: Dalsza lektura (505)

- Standardy (505)
 - o Języki znaczników w sieci WWW (505)
 - o Arkusze stylów (507)
 - o JavaScript (507)
 - o Sieciowe interfejsy API (508)
- Najlepsze praktyki (508)
- Wytyczne od producentów (509)

Dodatek B: Przydatne witryny (511)

- Przeznaczone dla programistów materiały o systemach CMS (511)
 - o System WordPress (511)
 - o Drupal (512)
 - o Joomla! (512)
- Zasoby społeczności związanej z internetem mobilnym (512)
 - o mobiForge (513)
 - o mobiThinking (513)
 - o Wireless Industry Partnership (513)
 - o Mobile Monday (513)
 - o Mobile Web Programming (513)
 - o Quirksmode (514)
 - o mobile-web (514)
 - o wmlprogramming (514)
- Społeczności skupione wokół firm (514)

Słowniczek (517)

Skorowidz (523)