

## Spis treści

O autorce (9)

O korektorze merytorycznym (11)

Podziękowania (13)

Przedmowa (15)

Wstęp (17)

### Rozdział 1. Etap planowania (23)

Zespół (23)

    Zaangażuj właściwych ludzi (24)

    Wskaż opiekuna projektu (25)

    Wszyscy muszą uczestniczyć (25)

Planowanie improwizowane (26)

    Widok całości (26)

    Zapis cyfrowy (27)

Znaleźć czas (30)

    Zapoznaj się ze swoim terminarzem (30)

    Priorytetyzacja (30)

Przydzielanie zadań (31)

    Razem (31)

    Osobno (32)

    Okresy przestoju (32)

Zakres prac (32)

    Lista życzeń (33)

    Porządkowanie (33)

    Priorytety (33)

    Podział zadań (34)

    Test jednej godziny (34)

    Określ etapy (35)

    Określ, co wykracza poza zakres prac (35)

    Pamiętaj o testach (36)

Terminy (36)

    Faza 1 (37)

    Faza 2, Faza 3... (37)

Strategie wdrażania (37)

Zarządzanie aktualizacjami witryny (38)

Prowadź rejestr decyzji (38)

Podsumowanie (40)

### Rozdział 2. Etap opracowania treści (41)

Projektowanie z właściwą treścią (41)

Dostępność (42)

    Ułatwienia dostępu pomagają wszystkim (43)

    Co można zrobić (43)

    Dostępność i użyteczność (45)

Ewaluacja istniejących treści (45)

    Inwentaryzacja i audyt treści (45)

- Wykaz treści (46)
- Audyt treści (46)
- Szybka inwentaryzacja i audyt (47)
- Stała obsługa witryny (48)
  - Unikaj powielania pracy (48)
  - Stopniowe wprowadzanie aktualizacji (48)
- Aktualizacja i upraszczanie zastanych treści (49)
  - Szybkie poprawki (49)
  - Krócej nie znaczy lepiej (50)
  - Mniej może znaczyć lepiej (51)
  - Ograniczanie obciążenia poznawczego bez ograniczania dostępu do treści (52)
- Przygotuj plan (55)
- Przygotowanie wytycznych stylistycznych (56)
- Udoskonalenie systemu zarządzania treścią (57)
  - Usuń style inline (58)
  - Usuń opcje stylizacji (58)
  - Ustrukturyzuj treść (59)
- Inna możliwość: niczego nie rób (60)
- Podsumowanie (60)

Rozdział 3. Etap projektowania (61)

- Ewolucja zamiast rewolucji (61)
- Projekty wielokrotnego użytku (63)
- Dostępność (65)
- Wydajność (67)
- Żadnych makiet (68)
- Określanie reguł (68)
  - Spisz reguły (68)
  - Zrealizuj projekt (70)
- Określanie breakpointów (71)
  - Użyj przeglądarki (71)
  - Tweakpointy i breakpointy (72)
  - O czym pamiętać (72)
  - Kiedy używać danych analitycznych (72)
- Przygotowanie wytycznych stylistycznych (72)
  - Zrzuty, rzuty, wiele zrzutów (74)
  - Racjonalizacja (75)
  - Opracuj poradnik stylistyczny (76)
  - Uporządkuj arkusze stylów (77)
  - Jeśli masz już gotowy poradnik stylistyczny (77)
  - Poradnik stylistyczny czy biblioteka wzorców? (77)
- Standaryzacja witryn (78)
- Partyzancki UX (79)
  - Makiety z karteczek (79)
  - Prototypowanie błyskawiczne (79)
  - Testowanie ekspresowe (81)
  - Najważniejsze zagadnienia testowe (81)
- Siatki i tekst (82)
  - Wartości procentowe (82)
  - Siatki responsywne (82)
  - Zmień kolejność treści (84)
  - Określ skalę typograficzną (87)

- Zarządzanie obrazami (88)
  - Inwentaryzacja obrazów (88)
  - Uważaj na rozmiar (89)
  - Pliki SVG (89)
- Wzorce projektowe przydatne pod kątem responsywności (90)
  - Wzorce nawigacji (90)
  - Tabele (92)
- Zmaksymalizuj korzyści z opinii zwrotnych i przeglądów (95)
- Podsumowanie (97)

Rozdział 4. Etap realizacji (99)

- Eksperymentuj na małych projektach (99)
- Dostępność (100)
- Wydajność (101)
  - Budżet wydajności (102)
  - Wydajność odczuwalna (103)
  - Odchudzone strony na dużych ekranach (104)
  - Okrojone fonty webowe (104)
  - Przydatne narzędzia (105)
- Płynne siatki i tekst (107)
  - Płynna siatka na szybko (108)
  - Ulepszenie kodu (108)
  - Usuń style inline (110)
  - Poszukaj inspiracji (110)
  - Zrezygnuj z absolutnych jednostek miary (111)
  - Skalowalny tekst (112)
- Zapytania medialne (113)
  - Mobile first i progresywne ulepszanie (114)
  - Obsługa w przeglądarkach (115)
- Modernizacja obrazów pod kątem responsywności (116)
  - Obrazy SVG (116)
  - Element picture i atrybut srcset (117)
  - Zarządzanie obrazami (118)
  - Skompresuj bitmapy (119)
  - Obrazy opcjonalne (119)
- Testowanie (119)
  - Na czym testować i co poprawiać (120)
  - Stwórz własne laboratorium (120)
  - Emulatory i inne narzędzia (122)
- Udoskonalenie procesu produkcyjnego (124)
  - Pisanie kodu (124)
  - Publikacja witryny (130)
- Pomiar sukcesu po publikacji (131)
- Podsumowanie (132)

Zakończenie (135)

Dodatek. Materiały (137)

Skorowidz (141)