

Słowo wstępne (9)

Przedmowa (13)

- O czym mówi ta książka? (13)
- Gdzie znaleźć rozwiązania ćwiczeń? (14)
- Dodatkowe informacje (14)
- Jak zdobyć Perla? (18)
- Konwencje typograficzne (22)
- Dodatkowe informacje i wsparcie techniczne (22)
- Podziękowania do wydania pierwszego (23)
- Podziękowania do wydania drugiego (24)
- Jak kontaktować się z wydawcą? (24)

Rozdział 1: Wstęp (25)

- Dzieje Perla (25)
- Przeznaczenie Perla (26)
- Dostępność (26)
- Podstawy (27)
- Wycieczka po Perlu (28)
- Ćwiczenie (49)

Rozdział 2: Dane skalarne (51)

- Czym są dane skalarne? (51)
- Liczby (51)
- Łańcuchy (52)
- Operatory skalarne (54)
- Zmienne skalarne (58)
- Funkcje i operatory skalarne (59)
- jako wartość skalarna (62)
- Wypisywanie danych za pomocą print (63)
- Wartość niezdefiniowana (63)
- Ćwiczenia (63)

Rozdział 3: Tablice i listy (65)

- Czym są listy i tablice? (65)
- Literały list (65)
- Zmienne (66)
- Operatory i funkcje tablicowe (67)
- Kontekst skalarny i kontekst listowy (71)
- jako tablica (72)
- Interpolacja nazw zmiennych tablicowych (72)
- Ćwiczenia (73)

Rozdział 4: Struktury kontrolne (75)

- Bloki instrukcji (75)
- Instrukcje if/unless (75)

- Instrukcje while/until (77)
- Instrukcja for (78)
- Instrukcja foreach (79)
- Ćwiczenia (80)

Rozdział 5: Tablice asocjacyjne (81)

- Co to jest tablica asocjacyjna? (81)
- Tablice asocjacyjne jako zmienne (81)
- Literalna reprezentacja tablicy asocjacyjnej (82)
- Funkcje dotyczące tablic asocjacyjnych (82)
- Wycinki tablic asocjacyjnych (84)
- Ćwiczenia (84)

Rozdział 6: Podstawowe operacje wejścia-wyjścia (87)

- Odczytywanie z STDIN (87)
- Odczytywanie z operatora "diamentu" (88)
- Wypisywanie danych na STDOUT (88)
- Ćwiczenia (89)

Rozdział 7: Wyrażenia regularne (91)

- Wstęp (91)
- Proste zastosowania (91)
- Wzorce (92)
- Więcej o operatorze przyrównania (98)
- Podstawienia (100)
- Funkcje split i join (101)
- Ćwiczenia (102)

Rozdział 8: Funkcje (105)

- Definiowanie funkcji (105)
- Wywoływanie funkcji (106)
- Zwracane wartości (106)
- Argumenty (107)
- Zmienne lokalne w funkcjach (108)
- Zmienne pseudolokalne i funkcja local (110)
- Zmienne my () na poziomie pliku (111)
- Ćwiczenia (111)

Rozdział 9: Inne struktury kontrolne (113)

- Instrukcja last (113)
- Instrukcja next (114)
- Instrukcja redo (115)
- Bloki oznaczone etykietami (115)
- Modyfikatory wyrażenia (116)
- && i || (117)

- Ćwiczenia (118)

Rozdział 10: Uchwyty i sprawdzanie właściwości plików (119)

- Co to jest uchwyt pliku? (119)
- Otwieranie i zamykanie uchwytów plików (119)
- Mała dygresja - instrukcja die (120)
- Korzystanie z uchwytów plików (121)
- Badanie właściwości plików (122)
- Funkcje stat i lstat (124)
- Ćwiczenia (125)

Rozdział 11: Formaty (127)

- Czym jest format? (127)
- Definiowanie formatu (127)
- Wywoływanie formatu (129)
- Więcej o polach (130)
- Format początku strony (133)
- Zmiana różnych wartości domyślnych (134)
- Ćwiczenia (136)

Rozdział 12: Katalogi (137)

- Poruszanie się po drzewie katalogów (137)
- Globowanie (138)
- Uchwyty plików (139)
- Otwieranie i zamykanie uchwytu katalogu (139)
- Odczytywanie z uchwytu katalogu (140)
- Ćwiczenia (140)

Rozdział 13: Pliki i katalogi (141)

- Usuwanie pliku (141)
- Zmiany nazwy pliku (142)
- Tworzenie dowiązań (142)
- Tworzenie i usuwanie katalogów (144)
- Zmiana praw dostępu (145)
- Zmiana właściciela pliku (145)
- Zmiana oznaczeń czasowych (146)
- Ćwiczenia (146)

Rozdział 14: Zarządzanie procesem (149)

- Użycie funkcji system i exec (149)
- Odwrócone apostrofy (151)
- Zastosowanie procesów jako uchwytów plików (152)
- Użycie instrukcji fork (153)
- Spis funkcji operujących procesami (155)
- Wysyłanie i odbieranie sygnałów (156)

- Ćwiczenia (157)

Rozdział 15: Przetwarzanie danych (159)

- Wyszukiwanie ciągu znaków (159)
- Wycinanie i zamiana ciągu znaków (160)
- Formatowanie danych za pomocą funkcji `sprintf()` (161)
- Sortowanie zaawansowane (161)
- Zamiana liter (164)
- Ćwiczenia (166)

Rozdział 16: Dostęp do danych systemu (167)

- Odczytywanie informacji z plików `/etc/passwd` i `/etc/group` (167)
- Pakowanie i rozpakowywanie danych binarnych (170)
- Pobieranie informacji sieciowych (171)
- Ćwiczenie (172)

Rozdział 17: Bazy danych (173)

- Bazy danych DBM i tablice związane z DBM (173)
- Otwieranie i zamykanie tablic związanych z DBM (173)
- Używanie tablicy związanej z DBM (174)
- Bazy danych o stałej długości rekordu i dostępie bezpośrednim (175)
- Tekstowe bazy danych o zmiennej długości rekordów (176)
- Ćwiczenia (177)

Rozdział 18: Perl a awk, sed i shell (179)

- Konwersja programów napisanych w języku awk (179)
- Konwersja programów napisanych w języku sed (180)
- Konwersja programów shellowych (180)
- Ćwiczenie (181)

Rozdział 19: Tworzenie skryptów CGI (183)

- Moduł CGI.pm (184)
- Środowisko działania programu CGI (184)
- Najprostszy skrypt CGI (186)
- Przekazywanie parametrów (187)
- Mniej wpisywania (188)
- Tworzenie formularza (189)
- Inne elementy formularzy (191)
- Tworzenie książki gości (195)
- Kłopoty ze skryptami CGI &&& (202)
- Perl i Internet: nie tylko skrypty CGI (203)
- Lektury (206)
- Ćwiczenia (206)

Dodatek A: Odpowiedzi do ćwiczeń (207)

- Rozdział 2., "Dane skalarne" (207)
- Rozdział 3., "Tablice i listy" (208)
- Rozdział 4., "Struktury kontrolne" (209)
- Rozdział 5., "Tablice asocjacyjne" (211)
- Rozdział 6., "Podstawowe operacje wejścia-wyjścia" (212)
- Rozdział 7., "Wyrażenia regularne" (213)
- Rozdział 8., "Funkcje" (215)
- Rozdział 9., "Inne struktury kontrolne" (217)
- Rozdział 10. "Uchwyty i testy plików" (217)
- Rozdział 11., "Formaty" (218)
- Rozdział 12. "Katalogi" (219)
- Rozdział 13., "Pliki i katalogi" (220)
- Rozdział 14., "Zarządzanie procesami" (222)
- Rozdział 15., "Przetwarzanie danych" (223)
- Rozdział 16., "Dostęp do danych systemu" (225)
- Rozdział 17., "Bazy danych" (225)
- Rozdział 18., "Perl a awk, sed i shell" (226)
- Rozdział 19., "Tworzenie skryptów CGI" (227)

Dodatek B: Biblioteki i moduły (229)

- Terminologia (229)
- Moduły standardowe (230)
- CPAN: jeszcze więcej (236)

Dodatek C: Perl i praca w sieci (237)

- Najprostszy program kliencki (238)
- Klient Webget (239)
- Klient interaktywny (240)
- Więcej ciekawostek o pracy w sieci (241)

Dodatek D: Czego w tej książce nie ma? (243)

- Pełna komunikacja międzyprocesowa (243)
- Debugger (243)
- Wiersz poleceń (243)
- Operatory (244)
- Mnogość funkcji (244)
- Predefiniowane zmienne (245)
- Manipulacja tablicą symboli za pomocą *KAZEK (245)
- Dodatkowe opcje wyrażeń regularnych (245)
- Pakiety (245)
- Rozszerzanie i wbudowywanie (246)
- I wiele innych rzeczy (247)