

Wprowadzenie (25)

- Kompozycja książki (26)
- Konwencje przyjęte w książce (28)

Część I. Pierwsze kroki (29)

Rozdział 1. Wprowadzenie do języka Perl (31)

- Krótka charakterystyka języka Perl (31)
- Dlaczego warto uczyć się Perla? (33)
 - o Perl jest użyteczny (33)
 - o Perl jest samowystarczalny (34)
 - o Programowanie w Perlu przebiega bardzo szybko (34)
 - o Perl jest przenośny (35)
 - o Perl posiada duże możliwości (35)
 - o Perl jest elastyczny (35)
 - o Perl jest łatwy do nauczenia się (36)
 - o Społeczność użytkowników Perla (36)
- Pierwsze kroki w Perlu (37)
- Przykład: wszechobecny program Hello World (37)
 - o Tworzenie skryptu Hello World (38)
 - o Uruchamianie skryptu Hello World (39)
 - o Co zrobić, jeżeli nie działa? (40)
 - o Jak to działa? (40)
 - o Słowo na temat ostrzeżeń (41)
- Kolejny przykład: Echo (42)
- Trzeci przykład: Cookie Monster (43)
- Wkraczamy w głąb (44)
- Podsumowanie (45)
- Pytania i odpowiedzi (45)
- Warsztat (48)
 - o Quiz (48)
 - o Ćwiczenia (48)
- Odpowiedzi (49)
 - o Odpowiedzi do quizu (49)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (50)

Rozdział 2. Łańcuchy i liczby (53)

- Dane skalarne i zmienne skalarne (53)
 - o Liczby (54)
 - o Łańcuchy (54)
 - o Konwersja między liczbami i łańcuchami (57)
 - o Zmienne skalarne (58)
- Konstruowanie skryptów Perla (59)
- Operacje arytmetyczne (60)
 - o Precyzja arytmetyczna i dziesiętna (61)
- Przykład: Konwersja stopni Fahrenheita na stopnie Celsjusza (62)
- Operatory testów i porównań (64)
 - o Czym jest prawda? (64)

- o Operatory równości i związków (64)
 - o Operatory logiczne (66)
- Wkraczamy w głąb (68)
 - o Znaki ograniczające łańcuch (68)
 - o Znaki sterujące wpływające na wielkość znaków (69)
 - o Interpolacja zmiennych w łańcuchach (69)
- Podsumowanie (70)
- Pytania i odpowiedzi (71)
- Warsztat (72)
 - o Quiz (72)
 - o Ćwiczenia (72)
- Odpowiedzi (73)
 - o Odpowiedzi do quizu (73)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (74)

Rozdział 3. Więcej danych skalarnych i operatorów (75)

- Operatory przypisania (75)
- Operatory inkrementacji i dekrementacji (76)
- Łączenie i powtarzanie łańcuchów (77)
- Priorytety i kolejność jednoczenia operatorów (78)
- Przykład: Prosta statystyka (80)
- Wejście i wyjście (82)
 - o Uchwyty plików oraz standardowe wejście i wyjście (82)
 - o Czytanie wiersza danych ze standardowego wejścia przy pomocy (83)
 - o Pisanie do standardowego wyjścia przy użyciu funkcji print (84)
 - o printf i sprintf (85)
- Słowo o korzystaniu z funkcji (87)
- Wkraczamy w głąb (87)
 - o Użyteczne funkcje (88)
 - o Operatory bitowe (89)
 - o Operatory cmp i <=> (89)
 - o Funkcje i operatory o charakterze funkcji (89)
- Podsumowanie (89)
- Pytania i odpowiedzi (90)
- Warsztat (91)
 - o Quiz (91)
 - o Ćwiczenia (91)
- Odpowiedzi (92)
 - o Odpowiedzi do quizu (92)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (92)

Rozdział 4. Listy i tablice (95)

- Dane i zmienne listowe (95)
- Definiowanie i użytkowanie tablic oraz list (96)
 - o Tworzenie list (97)
 - o Tworzenie list z użyciem operatora zakresu (98)
 - o Przypisania i listy (98)
 - o Dostęp do elementów tablicy (100)

- o Rozszerzanie tablic (100)
 - o Określanie końca tablicy (101)
 - o Określanie rozmiaru tablicy (102)
 - o Sortowanie list i tablic (102)
 - o Przetwarzanie kolejnych elementów tablicy (103)
- Przykład: Jeszcze raz statystyka (103)
- Kontekst listowy i skalarny (106)
 - o Czym jest kontekst? (106)
 - o Określanie rozmiaru tablicy - rewizja (107)
 - o Kontekst i przypisanie (108)
 - o Inne przypadki znaczenia kontekstu (109)
 - o Funkcja scalar (110)
- Wejście, wyjście i listy (111)
 - o Wykorzystanie w kontekście listowym (111)
 - o Wyświetlanie list (111)
- Wkraczamy w głąb (112)
 - o Negatywne indeksy tablicy (113)
 - o Jeszcze raz o operatorze zakresu (113)
 - o Funkcje chomp i chop w odniesieniu do list (113)
 - o Wyjściowe pole i rekord oraz separatory list (113)
 - o Kontekst pusty (114)
- Podsumowanie (115)
- Pytania i odpowiedzi (116)
- Warsztat (117)
 - o Quiz (117)
 - o Ćwiczenia (117)
- Odpowiedzi (118)
 - o Odpowiedzi do quizu (118)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (119)

Rozdział 5. Tablice rozproszone (121)

- Tablice rozproszone kontra tablice i listy (121)
- Tablice rozproszone (122)
 - o Składnia list i tablice rozproszone (123)
 - o Konwersja pomiędzy listami, tablicami zwykłymi i rozproszonymi (124)
 - o Dostęp do elementów tablicy rozproszonej (124)
 - o Usuwanie elementów z tablicy rozproszonej (125)
 - o Przetwarzanie wszystkich wartości tablicy rozproszonej (126)
 - o Tablice rozproszone i kontekst (126)
- Przykład: Częstość w programie statystycznym (128)
 - o Podział danych przy użyciu funkcji split (131)
- Kolejny przykład: alfabetyczna lista nazwisk (132)
- Wkraczamy w głąb (133)
- Podsumowanie (134)
- Pytania i odpowiedzi (135)
- Warsztat (135)
 - o Quiz (135)
 - o Ćwiczenia (136)
- Odpowiedzi (136)

- o Odpowiedzi do quizu (136)
- o Odpowiedzi do ćwiczeń (137)

Rozdział 6. Wyrażenia warunkowe i pętle (139)

- Wyrażenia złożone i bloki programu (139)
- Wyrażenia warunkowe (140)
 - o if, if...else i if...elsif (140)
 - o unless (142)
 - o Operator warunkowy ?...: (142)
 - o Operatory logiczne w wyrażeniach warunkowych (143)
- Pętle while (144)
 - o while (144)
 - o until (146)
 - o do (146)
- Przykład: wskaż liczbę (147)
- Iteracje przy użyciu pętli for (149)
 - o for (150)
 - o foreach (151)
- Kontrolowanie pętli (152)
 - o last, next i redo (152)
 - o Etykietowanie pętli (154)
- Standardowa zmienna \$_ (155)
- Czytanie danych z pliku przy użyciu pętli while i operatora <> (156)
- Wkraczamy w głąb (159)
 - o Modyfikatory o charakterze pętli i wyrażeń warunkowych (159)
 - o continue (160)
 - o Konstruowanie wyrażeń switch lub case (161)
 - o goto (161)
- Podsumowanie (162)
- Pytania i odpowiedzi (163)
- Warsztat (164)
 - o Quiz (164)
 - o Ćwiczenia (164)
- Odpowiedzi (165)
 - o Odpowiedzi do quizu (165)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (166)

Rozdział 7. Kilka dłuższych przykładów (167)

- Statystyka z poprawionym histogramem (167)
- Jaka to cyfra? (172)
- Konwersja tekstu na postać dokumentu HTML (174)
 - o Zasada działania (174)
 - o Plik wejściowy (175)
 - o Skrypt (176)
- Podsumowanie (180)

Część II. Poszerzanie umiejętności (181)

Rozdział 8. Operowanie listami i łańcuchami (183)

- Wycinki tablic (183)
- Sortowanie list (185)
- Przeszukiwanie list (186)
- Przykład: jeszcze raz lista nazwisk (188)
- Modyfikowanie elementów listy (193)
 - o push i pop (193)
 - o shift i unshift (194)
 - o splice (195)
- Inne metody przetwarzania list (196)
 - o reverse (196)
 - o join (197)
 - o map (197)
 - o Manipulowanie łańcuchami (198)
 - o reverse (199)
 - o index i rindex (199)
 - o substr (200)
- Wkraczamy w głąb (201)
- Podsumowanie (201)
- Pytania i odpowiedzi (202)
- Warsztat (203)
 - o Quiz (203)
 - o Ćwiczenia (204)
- Odpowiedzi (204)
 - o Odpowiedzi do quizu (204)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (205)

Rozdział 9. Porównywanie wzorców (207)

- Czym jest i do czego służy mechanizm porównywania wzorców (208)
- Wyrażenia i operatory porównywania wzorców (209)
- Wzorce proste (210)
 - o Sekwencje znaków (211)
 - o Porównywanie na granicy słowa lub wiersza (212)
 - o Porównania alternatywne (213)
- Porównywanie grup znaków (214)
 - o Klasy znaków (215)
 - o Zakresy (216)
 - o Zanegowane klasy znaków (216)
 - o Klasy specjalne (217)
 - o Dopasowywanie wszelkich znaków przy użyciu kropki (218)
- Przykład: optymalizacja skryptu numtolan (218)
- Dopasowywanie wielorakich wystąpień znaków (223)
 - o Znaki opcjonalne (224)
 - o Wielokrotne wystąpienia znaków (225)
 - o Wymuszanie obecności przynajmniej jednego znaku (225)
 - o Ograniczanie ilości wystąpień (226)
- Dalsze szczegóły na temat budowania wzorców (227)
 - o Wzorce i zmienne (227)
 - o Wzorce i pętle (228)
 - o Kolejny przykład: zliczanie (228)

- Priorytet wzorców (229)
- Wkraczamy w głąb (230)
 - o Inne możliwości użycia wzorców (230)
 - o Znaki ograniczające wzorzec i znaki specjalne (231)
- Podsumowanie (232)
- Pytania i odpowiedzi (232)
- Warsztat (233)
 - o Quiz (233)
 - o Ćwiczenia (234)
- Odpowiedzi (234)
 - o Odpowiedzi do quizu (234)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (235)

Rozdział 10. Więcej na temat wyrażeń regularnych (237)

- Wydobywanie danych dopasowanych przez wzorzec (237)
 - o Użycie nawiasów do tworzenia odwołań wstecznych (238)
 - o Zmienne wzorców zapamiętanych (240)
 - o Dopasowanie i kontekst (240)
 - o Słowo o zachłanności (241)
- Wzorce w procesie poszukiwania i zamiany (243)
- Funkcja split po raz kolejny (244)
- Szukanie wzorca rozbitego na kilka wierszy danych (246)
 - o Zapisywanie wiersza danych (246)
 - o Przetwarzanie danych zawierających znaki nowego wiersza (247)
- Znaki specjalne i opcje - podsumowanie (248)
- Przykład: Ekstraktor rysunków (250)
 - o Wskazówki dotyczące budowania wyrażeń regularnych (254)
- Wkraczamy w głąb (255)
 - o Dodatkowe metaznaki (255)
 - o Zmienne specjalne (256)
 - o Opcje (256)
- Podsumowanie (257)
- Pytania i odpowiedzi (258)
- Warsztat (259)
 - o Quiz (259)
 - o Ćwiczenia (259)
- Odpowiedzi (260)
 - o Odpowiedzi do quizu (260)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (261)

Rozdział 11. Tworzenie i użytkowanie procedur (263)

- Procedury kontra funkcje (263)
- Definiowanie i wywoływanie procedur (264)
 - o Przykład procedury (264)
 - o Definiowanie procedur (265)
 - o Wywoływanie procedur (266)
- Przykład: statystyka z użyciem procedur (267)
- Zwracanie wartości przez procedury (268)

- Zmienne lokalne w procedurach (270)
- Przekazywanie parametrów do procedury (272)
 - o Przekazywanie argumentów (272)
 - o Przetwarzanie argumentów wewnątrz procedur (273)
 - o Uwaga na temat argumentów przekazywanych przez odwołanie (274)
- Procedury i kontekst (275)
- Kolejny przykład: statystka z menu (275)
- Wkraczamy w głąb (281)
 - o Przekazywanie argumentów bez użycia nawiasów (282)
 - o Przekazywanie argumentów do procedury poprzez tablicę @_ (282)
 - o Procedury anonimowe (283)
 - o Prototypy procedur (283)
 - o Funkcja caller (284)
- Podsumowanie (284)
- Pytania i odpowiedzi (285)
- Warsztat (286)
 - o Quiz (286)
 - o Ćwiczenia (286)
- Odpowiedzi (287)
 - o Odpowiedzi do quizu (287)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (289)

Rozdział 12. Wykrywanie błędów (291)

- Korzystanie z debuggera - prosty przykład (292)
- Uruchamianie i praca z debuggerem (296)
 - o Śledzenie wykonania (297)
 - o Praca krokowa (298)
 - o Wyświetlanie kodu źródłowego (299)
 - o Wyświetlanie wartości zmiennych (300)
 - o Ustawianie punktów przerwań (301)
 - o Pozostałe polecenia (302)
 - o Słowo na zakończenie (302)
- Wkraczamy w głąb (302)
 - o Korzystanie z innych debuggerów (302)
 - o Uruchamianie Perla w sposób interaktywny (303)
 - o Najczęstsze błędy oraz pytania (303)
- Podsumowanie (303)
- Pytania i odpowiedzi (304)
- Warsztat (304)
 - o Quiz (304)
 - o Ćwiczenia (304)
- Odpowiedzi (305)
 - o Odpowiedzi do quizu (305)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (306)

Rozdział 13. Zasięg, moduły i importowanie kodu (307)

- Zmienne globalne i pakiety (307)
 - o Problem ze zmiennymi globalnymi (308)

- o Czym jest pakiet? (308)
 - o Pakiety a zmienne (309)
 - o Zmienne globalne nie należące do pakietów (310)
- Zmienne i zasięg lokalny (312)
 - o Zmienna lokalne i zasięg lokalny (312)
 - o Zmienne lokalne - my i local (313)
- Moduły Perla (314)
 - o Terminologia (314)
 - o Pobieranie modułów (315)
 - o Importowanie modułów (316)
 - o Użytkowanie modułów (317)
 - o Ręczne importowanie symboli (318)
 - o Identyfikatory importu (320)
 - o Pragmy (320)
 - o Moduł English (322)
- Przykład: moduł Text::Wrap (322)
- Użytkowanie modułów pochodzących z sieci CPAN (324)
 - o Słowo przestrogi (324)
 - o Pozyskiwanie modułów z sieci CPAN (325)
 - o Instalowanie modułów CPAN w środowisku Windows (326)
 - o Użytkowanie modułów sieci CPAN (327)
- Wkraczamy w głąb (327)
 - o Typeglob (327)
 - o Kolejna różnica między my i local (328)
 - o Przykład ilustrujący zmienne local kontra my (328)
 - o Inicjalizacja i finalizacja pakietów przy użyciu BEGIN i END (330)
 - o Importowanie kodu przy użyciu require (330)
- Podsumowanie (331)
- Pytania i odpowiedzi (332)
- Warsztat (334)
 - o Quiz (334)
 - o Ćwiczenia (334)
- Odpowiedzi (335)
 - o Odpowiedzi do quizu (335)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (336)

Rozdział 14. Kilka dłuższych przykładów (339)

- Książka adresowa (adresy.pl) (339)
 - o Działanie (340)
 - o Plik adresów (341)
 - o Wnętrze skryptu (342)
 - o Czytanie adresu (343)
 - o Przeprowadzanie poszukiwania (344)
 - o Wyświetlanie rekordu (347)
 - o Kod skryptu (347)
- Analizator logów sieci WWW (weblog.pl) (349)
 - o Działanie (350)
- Plik logów (351)
 - o Budowa skryptu (352)

- o Przetwarzanie pliku logów (353)
- o Wyświetlanie wyników (356)
- o Procedura &getdomains() (357)
- o Procedura &gettop() (359)
- o Kod skryptu (359)
- Podsumowanie (362)

Część III. Perl zaawansowany (365)

Rozdział 15. Pliki oraz standardowe wejście/wyjście (367)

- Czytanie i zapisywanie danych - uchwyty plików (367)
 - o Tworzenie uchwytów plików przy użyciu funkcji open (368)
 - o Funkcja die (370)
 - o Czytanie danych poprzez uchwyt pliku (371)
 - o Zapisywanie danych poprzez uchwyt pliku (372)
 - o Czytanie i zapisywanie plików binarnych (373)
 - o Zamykanie uchwytu pliku (373)
- Przykład: wydobywanie i zachowywanie tematów wiadomości pocztowych (373)
- Testy plików (374)
- Argumenty skryptu oraz tablica @ARGV (376)
 - o Anatomia tablicy @ARGV (376)
 - o Przełączniki skryptu i zabawa z modułem Getopt (377)
 - o getopt (378)
 - o Przetwarzanie błędów przy użyciu getopt (379)
 - o getopt (380)
- Kolejny przykład (381)
- Wkraczamy w głąb (382)
 - o Jeszcze raz funkcja open i uchwyty plików (382)
 - o Inne funkcje związane z przetwarzaniem plików (383)
 - o Operacje wejścia i wyjścia niskiego poziomu (383)
 - o Pliki DBM (384)
 - o Timestamps (385)
- Podsumowanie (385)
- Pytania i odpowiedzi (386)
- Warsztat (387)
 - o Quiz (387)
 - o Ćwiczenia (387)
- Odpowiedzi (388)
 - o Odpowiedzi do quizu (388)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (389)

Rozdział 16. Tworzenie skryptów CGI za pomocą Perla (393)

- Wstęp (393)
- Jak działa CGI (394)
- Budowanie skryptu CGI, od formularza do odpowiedzi (396)
 - o Formularz (396)
 - o Tworzenie skryptu (397)
- Testowanie skryptu (399)
- Tworzenie skryptów CGI za pomocą modułu CGI.pm (400)

- o Pobieranie modułu CGI.pm (401)
 - o Użytkowanie modułu CGI.pm (401)
 - o Przetwarzanie danych z formularza (402)
 - o Generowanie kodu HTML (403)
 - o Wyprowadzanie danych poprzez funkcje print (403)
 - o Wyprowadzanie danych poprzez dokumenty ze znacznikiem końca (403)
 - o Wyprowadzanie danych przy użyciu procedur modułu CGI.pm (404)
 - o Testowanie skryptów po ich zainstalowaniu (405)
- Przykład: ankieta (406)
 - o Formularz (407)
 - o Skrypt (408)
- Wkraczamy w głąb (411)
 - o Korzystanie ze zmiennych CGI (411)
 - o POST kontra GET (413)
 - o Przekierowanie (413)
 - o Ciasteczka i ściąganie plików (413)
 - o Skrypty CGI i bezpieczeństwo (413)
 - o Osadzanie Perla wewnątrz serwerów WWW (414)
- Podsumowanie (414)
- Pytania i odpowiedzi (415)
- Warsztat (417)
 - o Quiz (417)
 - o Ćwiczenia (417)
- Odpowiedzi (418)
 - o Odpowiedzi do quizu (418)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (419)

Rozdział 17. Zarządzanie plikami i katalogami (421)

- Zarządzanie plikami (421)
 - o Zamiana nazwy pliku (422)
 - o Dowiązania (422)
 - o Usuwanie plików i odnośników (423)
 - o Inne operacje (423)
- Operacje związane z drzewem katalogów (424)
 - o Poruszanie się po drzewie katalogów (424)
 - o Listy plików (425)
 - o Globalne specyfikacje plików (425)
 - o Listy katalogów (426)
 - o Tworzenie i usuwanie katalogów (427)
- Przykład: tworzenie odnośników (428)
- Wkraczamy w głąb (430)
- Podsumowanie (431)
- Pytania i odpowiedzi (431)
- Warsztat (432)
 - o Quiz (432)
- Ćwiczenia (432)
- Odpowiedzi (433)
 - o Odpowiedzi do quizu (433)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (434)

Rozdział 18. Perl a system operacyjny (437)

- Cechy UNIX-a w Perlu (438)
 - o Zmienne środowiskowe (438)
 - o Uruchamianie programów przy użyciu funkcji system (439)
 - o Cudzysłowy lewostronne (440)
 - o Użytkowanie procesów (441)
 - o Jak działają procesy (441)
 - o fork i exit (442)
 - o Zarządzanie procesami za pomocą funkcji exit, wait i kill (445)
 - o Uruchamianie innych programów przy użyciu funkcji exec (448)
 - o Inne funkcje związane z systemem UNIX (448)
- Perl dla Windows (448)
 - o Zgodność z systemem UNIX (449)
 - o Wbudowane procedury Win32 (450)
 - o Win32::MsgBox (451)
 - o Procesy Win32 (453)
 - o Przetwarzanie Rejestru Windows (455)
 - o Inne moduły Win32 (457)
- Wkraczamy w głąb (457)
 - o Strumienie (457)
 - o Sygnały (458)
 - o Podstawowe operacje sieciowe (458)
 - o Interfejs użytkownika w Perlu (459)
- Podsumowanie (459)
- Pytania i odpowiedzi (459)
- Warsztat (461)
 - o Quiz (461)
 - o Ćwiczenia (461)
- Odpowiedzi (462)
 - o Odpowiedzi do quizu (462)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (463)

Rozdział 19. Odwołania (465)

- Czym jest odwołanie? (465)
- Podstawowe informacje z zakresu odwołań (466)
 - o Tworzenie odwołań (466)
 - o Wyświetlanie i korzystanie z odwołań (467)
 - o Dostęp do wartości wskazywanych przez odwołania (468)
 - o Podmiana wskazywanych danych (469)
- Wykorzystanie odwołań w procedurach (470)
 - o Argumenty procedur (471)
 - o Zwracanie wartości przez odwołania (473)
- Inne metody korzystania z odwołań (473)
 - o Dostęp do elementów listy wskazywanej przez odwołanie (473)
 - o Dostęp do wartości poprzez bloki (474)
 - o Funkcja ref (475)
 - o Kilka uwag na temat pamięci (476)
- Tworzenie zagnieżdżonych struktur danych (477)

- o Czym jest zagnieżdżona struktura danych? (478)
 - o Dane anonimowe (478)
 - o Tworzenie struktur danych z użyciem danych anonimowych (480)
 - o Tablice tablic (480)
 - o Tablice rozproszone tablic (481)
 - o Tablice rozproszone tablic rozproszonych (482)
 - o Inne struktury (483)
- Tworzenie struktur na podstawie istniejących danych (484)
- Dostęp do elementów zagnieżdżonych struktur danych (485)
- Przykład: baza danych artystów i ich dzieł (487)
- Wkraczamy w głąb (491)
 - o Skrócowa forma tworzenia odwołań (491)
 - o Odwołania symboliczne (492)
 - o Odwołania do typoglobów i uchwytów plików (492)
 - o Odwołania do procedur (493)
- Podsumowanie (493)
- Pytania i odpowiedzi (494)
- Warsztat (495)
 - o Quiz (495)
 - o Ćwiczenia (496)
- Odpowiedzi (497)
 - o Odpowiedzi do quizu (497)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (499)

Rozdział 20. Pozostałe elementy języka Perl (503)

- Jednoliniowe skrypty Perla (504)
- Programowanie zorientowane obiektowo (506)
 - o Wprowadzenie (506)
 - o Podstawy (dla osób znających już OOP) (507)
 - o Używanie klas, obiektów i odwołań do obiektów (507)
 - o Zmienne obiektów (508)
 - o Dziedziczenie (510)
 - o Definiowanie metod (510)
 - o Metody uruchamiane automatycznie (512)
- Przykład: wykorzystanie modułów obiektowych (513)
- Formatowanie danych (515)
- Gniazda (518)
- Pliki POD (519)
 - o Tworzenie plików POD (519)
 - o Osadzanie dokumentacji POD w skryptach (521)
- Realizacja kodu w czasie rzeczywistym (521)
- Tworzenie skryptów w wersji międzynarodowej (522)
- Bezpieczeństwo skryptów - taint mode (522)
- PerlScript (523)
- Rozszerzenia Perla (524)
- Nowe cechy Perla w wersji 5.005 (525)
- Wkraczamy w głąb (526)
- Podsumowanie (526)
- Pytania i odpowiedzi (527)

- Warsztat (528)
 - o Quiz (528)
 - o Ćwiczenia (529)
- Odpowiedzi (529)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (529)
 - o Odpowiedzi do ćwiczeń (531)

Rozdział 21. Kilka dłuższych przykładów (535)

- Generator strony domowej (homepage.pl) (536)
 - o Jak to działa (536)
 - o Wewnątrz skryptu (538)
 - o Moduły LWP::Simple i URI::URL (540)
 - o Funkcja eval (541)
 - o Inna konfiguracja (542)
- Menadżer zadań (544)
 - o Plik danych (546)
 - o Działanie skryptu (546)
 - o Inicjalizacja danych - &init() (546)
 - o Przetwarzanie formularza oraz jego danych - &process() (547)
 - o Wyświetlanie danych - &display_all() i &display_data() (548)
 - o Uaktualnianie danych - update_data() (548)
 - o Dodawanie i usuwanie zadań - &add_item() i &remove_selected() (549)
 - o Inne procedury (zapisywanie danych i wykrywanie błędów) (549)
 - o Kod (550)
- Podsumowanie (557)

Dodatki (559)

Dodatek A. Funkcje Perla (561)

- Dalsze szczegóły (561)
- Funkcje Perla w porządku alfabetycznym (562)
 - o abs (562)
 - o accept (562)
 - o alarm (562)
 - o atan2 (562)
 - o bind (563)
 - o binmode (563)
 - o bless (563)
 - o caller (563)
 - o chdir (564)
 - o chmod (564)
 - o chomp (564)
 - o chop (564)
 - o chown (565)
 - o chr (565)
 - o chroot (565)
 - o close (565)
 - o closedir (565)
 - o connect (566)

- o cos (566)
- o crypt (566)
- o dbmclose (566)
- o dbmopen (566)
- o defined (567)
- o delete (567)
- o die (567)
- o do (567)
- o dump (568)
- o each (568)
- o eof (568)
- o eval (569)
- o exec (569)
- o exists (569)
- o exit (569)
- o exp (570)
- o fcntl (570)
- o fileno (570)
- o flock (570)
- o fork (570)
- o format (571)
- o formline (571)
- o getc (571)
- o getlogin (571)
- o getpeername (571)
- o getpgrp (571)
- o getpid (572)
- o getpriority (572)
- o getsockname (572)
- o getsockopt (572)
- o glob (572)
- o gmtime (572)
- o goto (573)
- o grep (573)
- o hex (573)
- o import (573)
- o index (574)
- o int (574)
- o ioctl (574)
- o join (574)
- o keys (575)
- o kill (575)
- o last (575)
- o lc (575)
- o lcfirst (575)
- o length (576)
- o link (576)
- o listen (576)
- o local (576)
- o localtime (576)

- o log (576)
- o lstat (577)
- o map (577)
- o mkdir (577)
- o msgctl (577)
- o msgget (578)
- o msgrcv (578)
- o msgsnd (578)
- o my (578)
- o next (578)
- o no (578)
- o oct (579)
- o open (579)
- o opendir (579)
- o ord (579)
- o pack (579)
- o package (581)
- o pipe (581)
- o pop (581)
- o pos (581)
- o print (581)
- o printf (582)
- o push (582)
- o quotemeta (582)
- o rand (582)
- o read (583)
- o readdir (583)
- o readlink (583)
- o recv (583)
- o redo (583)
- o ref (584)
- o rename (584)
- o require (584)
- o reset (584)
- o return (584)
- o reverse (585)
- o rewinddir (585)
- o rmdir (585)
- o scalar (585)
- o seek (585)
- o seekdir (585)
- o select (586)
- o semctl (586)
- o semget (586)
- o semop (586)
- o send (586)
- o setpgrp (586)
- o setpriority (587)
- o setsockopt (587)
- o shift (587)

- o shmctl (587)
- o shmget (587)
- o shmread (587)
- o shmwrite (588)
- o shutdown (588)
- o sin (588)
- o sleep (588)
- o socket (588)
- o socketpair (588)
- o sort (589)
- o splice (589)
- o split (590)
- o sprintf (591)
- o sqrt (591)
- o srand (592)
- o stat (592)
- o study (592)
- o substr (593)
- o symlink (593)
- o syscall (593)
- o sysopen (593)
- o sysread (593)
- o sysseek (594)
- o system (594)
- o syswrite (594)
- o tell (594)
- o telldir (594)
- o tie (594)
- o tied (595)
- o time (595)
- o times (595)
- o truncate (595)
- o uc (595)
- o ucfirst (595)
- o umask (596)
- o undef (596)
- o unlink (596)
- o unpack (596)
- o unshift (596)
- o utime (596)
- o values (597)
- o vec (597)
- o wait (597)
- o waitpid (597)
- o wantarray (597)
- o warn (597)
- o write (598)

Dodatek B. Przegląd modułów Perla (599)

- Pragmy (599)
 - o constant (600)
 - o diagnostics (600)
 - o integer (600)
 - o lib (600)
 - o overload (600)
 - o sigtrap (600)
 - o strict (600)
 - o subs (601)
 - o vars (601)
- Podstawowe moduły Perla (601)
 - o Autoloader (601)
 - o B (601)
 - o Carp (601)
 - o Config (602)
 - o English (602)
 - o Exporter (602)
 - o Opcode (602)
 - o PodParser (602)
 - o Symbol (602)
 - o Moduły Tie (602)
- Moduły wspierające proces projektowania (603)
 - o Benchmark (603)
 - o Devel::DProf (603)
 - o ExtUtils (603)
 - o Usage (603)
- Moduły związane z różnymi systemami operacyjnymi (603)
 - o AppleII (603)
 - o BSD::Time (604)
 - o Env (604)
 - o Fcntl (604)
 - o OS2 (604)
 - o POSIX (604)
- Moduły realizujące zadania sieciowe (604)
 - o IPC::Signal (605)
 - o Net::Cmd (605)
 - o Net::Country (605)
 - o Net::DNS (605)
 - o Net::Domain (605)
 - o Net::FTP (605)
 - o Net::Gen (605)
 - o Net::Ident (605)
 - o Net::Inet (606)
 - o Net::Netrc (606)
 - o Net::NIS, Net::NISPlus (606)
 - o Net::NNTP (606)
 - o Net::Ping (606)
 - o Net::POP3 (606)
 - o Net::SMTP (606)
 - o Net::SNPP (606)

- o Net::SSLeay (607)
 - o Net::TCP (607)
 - o Net::Telnet (607)
 - o Net::Time (607)
 - o Net::UDP (607)
 - o SNMP (607)
 - o Socket (607)
- Narzędzia zarządzające typami danych (607)
 - o Date::DateCalc (608)
 - o Date::Format (608)
 - o Date::Language (608)
 - o Date::Manip (608)
 - o Date::Parse (608)
 - o Math::BigFloat, Math::BigInt (608)
 - o Math::Complex (608)
 - o Math::Fraction (608)
 - o Math::Matrix (609)
 - o Math::PRSG (609)
 - o Math::Trig (609)
 - o Math::TrulyRandom (609)
 - o Ref (609)
 - o Sort::Versions (609)
 - o Statistics::Descriptive (609)
 - o Time-Modules (609)
 - o TimeDate (610)
- Moduły związane z obsługą baz danych (610)
 - o AnyDBM_File (610)
 - o DBD (610)
 - o DBI (610)
 - o DB_File (610)
 - o Mysql (611)
 - o Oraperl (611)
 - o Pg (611)
 - o SDBM_File (611)
 - o Sybperl (611)
- Interfejsy użytkownika (611)
 - o Curses (611)
 - o Qt (611)
 - o Term::AnsiColor (612)
 - o Term::Gnuplot (612)
 - o Tk (612)
 - o X11:FVWM (612)
 - o X11:Protocol (612)
- Moduły obsługi systemu plików (612)
 - o Cwd (612)
 - o File::Df (612)
 - o File::Flock (613)
 - o File::Copy (613)
 - o File::Lock (613)
 - o File::Lockf (613)

- o File::Recurse (613)
 - o File::Tools (613)
- Moduły przetwarzające łańcuchy (613)
- Przetwarzanie opcji/argumentów (614)
 - o Getopt::Long (614)
 - o Getopt::Mixed (614)
 - o Getopt::Std (614)
 - o IniConf (614)
- Internacjonalizacja i lokalizacja (614)
 - o I18N::Collate (614)
 - o Locale::Codes (614)
 - o Unicode (615)
- Kryptografia, autoryzacja i bezpieczeństwo (615)
 - o Authen::Radius (615)
 - o Crypt::Des (615)
 - o Crypt::Idea (615)
 - o MD5 (615)
 - o PGP (615)
- Moduły związane z HTML, HTTP, WWW i CGI (616)
 - o Apache (616)
 - o CGI (616)
 - o libwww (616)
- Archiwizacja i kompresja (616)
 - o Compress (616)
 - o Convert::BinHex (617)
 - o Convert::UU (617)
- Operacje na obrazach i bitmapach (617)
 - o GD (617)
 - o Image::Size (617)
 - o Image::Magick (617)
- Poczta i Usenet (617)
 - o Mail::POP3Client (617)
 - o News::Newsrsrc (618)
- Narzędzia kontrolujące przepływ (618)
 - o AtExit (618)
 - o Religion (618)
- Uchwyty plików oraz Wejście/Wyjście (618)
 - o DirHandle (618)
 - o FileCache (618)
 - o FileHandle (619)
 - o IO (619)
- Moduły środowiska Windows (619)
 - o libwin32 (619)
- Inne moduły (619)
 - o Archie (619)
 - o Business::CreditCard (619)
 - o CPAN (620)

Dodatek C. Instalowanie Perla w systemie UNIX (621)

- Co jest potrzebne do instalacji Perla? (621)
- Dostęp do Perla (622)
 - o Pobieranie wersji skompilowanej (622)
 - o Pobieranie wersji źródłowej (623)
- Dekompresja i kompilacja (624)
 - o Uruchomienie programu konfiguracyjnego (624)
 - o Przygotowanie instalacji (625)
 - o Katalogi i konfiguracja podstawowa (625)
 - o Kompilatory i biblioteki (626)
 - o Dokumentacja i ustawienia sieciowe (626)
 - o Pozostałe rzeczy (627)
 - o Uruchomienie programu make (628)
- Dalsze informacje (629)

Dodatek D. Instalowanie Perla dla Windows (631)

- Pobieranie Perla dla Windows (632)
- Instalowanie Perla dla Windows (633)
- Uruchomienie Perla dla Windows (634)
- Pobieranie kodu źródłowego Perla (634)
- Dalsze informacje (635)

Skorowidz (637)