

Spis treści

ROZDZIAŁ 1.	Organizacja i jakość wymagań	7
	1.1. Czym zajmuje się inżynieria wymagań?	7
	1.2. Wymagania, ich odbiorcy i reprezentacje	9
	1.3. Klasyfikacja wymagań	11
	1.4. Jakość specyfikacji wymagań	17
	Zadania	22
	Słownik pojęć	22
	Co trzeba zapamiętać	25
	Rozwiązania zadań	26
ROZDZIAŁ 2.	Wymagania w procesie wytwarzania oprogramowania	29
	2.1. Czynności i produkty dyscypliny wymagań	29
	2.2. Wymagania w cyklu życia oprogramowania	33
	2.3. Wymagania jako podstawa zarządzania projektem	38
	Zadania	47
	Słownik pojęć	48
	Co trzeba zapamiętać	50
	Rozwiązania zadań	51
ROZDZIAŁ 3.	Wymagania w organizacji biznesowej	55
	3.1. Specyfikowanie środowiska systemu	55
	3.2. Analiza biznesu w kontekście systemu oprogramowania	60
	3.3. Specyfikowanie wizji systemu	63
	3.4. Techniki pozyskiwania wymagań	67
	Zadania	75
	Słownik pojęć	75
	Co trzeba zapamiętać	77
	Rozwiązania zadań	78
ROZDZIAŁ 4.	Wprowadzenie do wymagań użytkownika	81
	4.1. Czym są i skąd się biorą wymagania użytkownika?	81
	4.2. Rodzaje wymagań użytkownika	84
	4.3. Organizowanie i dokumentowanie wymagań użytkownika	87
	Zadania	92
	Słownik pojęć	93
	Co trzeba zapamiętać	93
	Rozwiązania zadań	95

ROZDZIAŁ 5.	Specyfikowanie wymagań funkcjonalnych	97
	5.1. Identyfikacja jednostek funkcjonalnych systemu	97
	5.2. Historie użytkownika	102
	5.3. Przypadki użycia i aktorzy	103
	5.4. Relacje między przypadkami użycia	108
	5.5. Opisy historii użytkownika i przypadków użycia	114
	Zadania	118
	Słownik pojęć	118
	Co trzeba zapamiętać	119
	Rozwiązania zadań	121
ROZDZIAŁ 6.	Specyfikowanie wymagań jakościowych i ograniczeń	125
	6.1. Sposób opisu wymagań jakościowych	125
	6.2. Rodzaje wymagań jakościowych	129
	6.3. Formułowanie metryk dla wymagań jakościowych	137
	6.4. Ograniczenia techniczne i środowiskowe	142
	6.5. Wpływ wymagań jakościowych	144
	Zadania	148
	Słownik pojęć	148
	Co trzeba zapamiętać	150
	Rozwiązania zadań	152
ROZDZIAŁ 7.	Specyfikowanie słownika dziedziny	155
	7.1. Identyfikowanie pojęć w słowniku dziedziny	155
	7.2. Formułowanie słownika dziedziny	161
	Zadania	169
	Słownik pojęć	169
	Co trzeba zapamiętać	170
	Rozwiązania zadań	171
ROZDZIAŁ 8.	Wprowadzenie do wymagań oprogramowania	173
	8.1. Czym są wymagania oprogramowania?	173
	8.2. Podstawowe składniki wymagań oprogramowania	174
	8.3. Wymagania oprogramowania w cyklu życia	177
	8.4. Techniki specyfikowania i dokumentowania wymagań oprogramowania	180
	Słownik pojęć	184
	Co trzeba zapamiętać	184
ROZDZIAŁ 9.	Pisanie scenariuszy dla wymagań funkcjonalnych	187
	9.1. Czym są scenariusze przypadków użycia?	187
	9.2. Notacja dla scenariuszy	189
	9.3. Graficzna reprezentacja scenariuszy	194
	9.4. Ponowne wykorzystanie scenariuszy	196
	Zadania	199
	Słownik pojęć	199
	Co trzeba zapamiętać	200
	Rozwiązania zadań	201

ROZDZIAŁ 10. Tworzenie szczegółowego modelu dziedziny	205
10.1. Specyfikowanie szczegółowego modelu dziedziny	205
10.2. Specyfikowanie modelu interfejsu użytkownika	208
10.3. Wykorzystanie modelu słownikowego	211
10.4. Model słownika jako podstawa ponownego wykorzystania	212
Zadania	215
Słownik pojęć	215
Co trzeba zapamiętać	216
Rozwiązania zadań	217
ROZDZIAŁ 11. Tworzenie scenopisów i prototypowanie	221
11.1. Zasady projektowania interfejsu użytkownika	222
11.2. Projektowanie graficznego interfejsu użytkownika	224
11.3. Tworzenie scenopisów i prototypów	229
Zadania	234
Słownik pojęć	234
Co trzeba zapamiętać	235
Rozwiązania zadań	236
Skorowidz	238