

Przedmowa (8)

1. Podstawy (14)

- 1.1. Podstawowy model programowania (20)
- 1.2. Abstrakcja danych (76)
- 1.3. Wielozbiory, kolejki i stosy (132)
- 1.4. Analizy algorytmów (184)
- 1.5. Studium przypadku - problem Union-Find (228)

2. Sortowanie (254)

- 2.1. Podstawowe metody sortowania (256)
- 2.2. Sortowanie przez scalanie (282)
- 2.3. Sortowanie szybkie (300)
- 2.4. Kolejki priorytetowe (320)
- 2.5. Zastosowania (348)

3. Wyszukiwanie (372)

- 3.1. Tablice symboli (374)
- 3.2. Drzewa wyszukiwań binarnych (408)
- 3.3. Zbalansowane drzewa wyszukiwań (436)
- 3.4. Tablice z haszowaniem (470)
- 3.5. Zastosowania (498)

4. Grafy (526)

- 4.1. Grafy nieskierowane (530)
- 4.2. Grafy skierowane (578)
- 4.3. Minimalne drzewa rozpinające (616)
- 4.4. Najkrótsze ścieżki (650)

5. Łańcuchy znaków (706)

- 5.1. Sortowanie łańcuchów znaków (714)
- 5.2. Drzewa trie (742)
- 5.3. Wyszukiwanie podłańcuchów (770)
- 5.4. Wyrażenia regularne (800)
- 5.5. Kompresja danych (822)

6. Kontekst (864)

Algorytmy (944)

Klienty (945)

Skorowidz (946)