

Rozdział 1. Wprowadzenie do programu Windows Movie Maker (7)

- To, co powinieneś wiedzieć, zanim rozpoczniesz pracę z programem Windows Movie Maker (8)
 - o Skąd pobrać nową wersję programu i jakie są wymagania sprzętowe? (8)
 - o Obsługiwane typy plików (9)
- Terminy stosowane przez twórców programu (9)
- Interfejs programu (10)
- Opcje programu i ich konfiguracja (15)
- Skróty klawiaturowe (19)

Rozdział 2. Wczytywanie do programu części składowych projektu (21)

- Przechwytywanie obrazów wideo z kamery cyfrowej (21)
- Importowanie obrazów (27)
- Importowanie dźwięku (29)
- Importowanie obrazu wideo (32)

Rozdział 3. Praca z klipami (37)

- Wyświetlanie podglądu klipu (38)
- Porządkowanie klipów (40)
- Wyświetlanie właściwości klipu (42)
- Zmiana nazwy klipu (43)
- Dzielenie klipów (45)
- Łączenie klipów (47)
- Zamieszczanie klipów na Osi czasu lub w Serii ujęć (48)
- Usuwanie klipów z Osi czasu i Serii ujęć (54)
- Zmiana kolejności klipów (55)
- Przycinanie klipów (60)
- Dodawanie klipów i wstawianie ich pomiędzy te znajdujące się na Osi czasu lub w Serii ujęć (65)
- Kopiowanie klipów (68)
- Wyświetlanie podglądu filmu (70)
- Pokaz slajdów (70)

Rozdział 4. Praca z projektami (81)

- Zapisywanie projektu (82)
- Otwieranie istniejącego projektu (86)
- Tworzenie nowego projektu (89)
- Właściwości projektu (89)

Rozdział 5. Dodawanie efektów specjalnych i przejść (93)

- Efekty wideo (94)
 - o Rodzaje efektów wideo programu Windows Movie Maker (95)
 - o Dodawanie efektów wideo do klipów wideo lub obrazów (104)
 - o Zwiększanie intensywności efektu (108)
- Usuwanie efektów wideo (110)

- o Zmiana kolejności następowania po sobie efektów wideo (112)
 - o Zmiana tempa odtwarzania efektu (115)
 - o Dodatkowe efekty (117)
- Przejścia (119)
 - o Przejścia dostępne w programie Windows Movie Maker (120)
 - o Dodawanie przejścia wideo (123)
 - o Podgląd przejść (124)
 - o Usuwanie przejścia (126)
 - o Powtarzanie przejścia (127)
 - o Zmiana czasu trwania przejścia (130)
 - o Zanikanie (132)
 - o Ustawianie głośności dźwięku w klipach po zastosowaniu między nimi przejścia (135)
- Stopniowe ściemnianie oraz rozjaśnianie (137)

Rozdział 6. Tworzenie napisów wykorzystywanych w filmie (141)

- Tworzenie planszy tytułowej i dodawanie jej do filmu (142)
- Wyświetlanie planszy tytułowej (145)
 - o Zmiana sposobu wyświetlania (145)
 - o Zmiana czasu wyświetlania napisów planszy tytułowej (148)
- Animacja tytułowa (151)
- Edycja tekstu (156)
 - o Edycja wyglądu czcionki (157)
 - o Określenie położenia tekstu (162)
 - o Zmiana koloru tła (163)
 - o Inne atrybuty czcionki (166)
- Dodawanie napisów na wybranej scenie (168)
- Dodawanie napisów przed wybranym klipem lub po nim (171)
- Usuwanie napisów (173)
- Dodawanie napisów końcowych (173)

Rozdział 7. Udźwiękowanie filmu (177)

- Kilka słów na temat dźwięku w programie Windows Movie Maker (178)
- Dodawanie klipów audio do filmu (179)
- Wycinanie "ciszy" (179)
- Usuwanie audio (183)
- Wyciszanie dźwięku (183)
- Regulacja głośności klipów audio (185)
- Dodawanie narracji (189)
- Usuwanie narracji z Osi czasu (194)

Rozdział 8. Funkcja Autofilm i jej możliwości (195)

- Czym jest Autofilm? (195)
- Przygotowywanie materiałów do utworzenia autofilmu (196)
- Tworzenie autofilmu (200)

Rozdział 9. Zapisywanie i wysyłanie przygotowanego filmu (207)

- Zapisywanie filmu na dysku komputera (207)
- Zapisywanie filmu na płytach CD-R i CD-RW (215)
- Zapisywanie filmu na płycie DVD (221)
- Przesyłanie filmu za pośrednictwem poczty elektronicznej (226)

Skorowidz (233)