

Wstęp (31)

- Co znajdziesz w tej książce (31)
- Jak korzystać z książki (33)
 - o Użytkownicy początkujący (33)
 - o Użytkownicy zaawansowani (33)
- Znaczkę występującą w tekście (34)
- Instalacja przykładów (35)

Nowe możliwości AutoCAD-a 2002 (37)

- Przegląd nowych możliwości w porównaniu z wersją 2000 (38)
 - o Standardy CAD (38)
 - o Wymiarowanie parametryczne (39)
 - o Napisy (42)
 - o Warstwy (42)
 - o Atrybuty (44)
 - o Kreskowanie metodą przenieś-i-upuść (45)
 - o Rozbudowane możliwości internetowe (46)
 - o Linie niewidoczne (47)
 - o Obsługa dwóch procesorów (48)
 - o XML (48)
- Przegląd nowych możliwości w porównaniu z wersją 14 (48)

Część 1 Wiadomości podstawowe

Wprowadzenie (57)

- Uruchomienie AutoCAD-a (57)
- Ekran AutoCAD-a (58)
 - o Obszar rysunku (59)
 - o Linia statusowa (59)
 - o Belka narzędziowa (60)
 - o Paski narzędzi (61)
 - o Obszar dialogowy i linia poleceń (62)
 - o Menu górne (62)
 - o Menu kontekstowe (62)
 - o Menu obrazkowe (63)
 - o Menu stołu graficznego (63)
 - o Menu kursora (63)
 - o Menu boczne (64)
 - o Okna dialogowe (64)
 - o Kursor (64)
 - o Ikona układu współrzędnych LUW (64)
 - o Ekran tekstowy (65)
- Jak komunikować się z programem (65)
 - o Polecenia (65)
 - o Wskazywanie punktów (66)
 - o Wskazywanie obiektów (67)
- Okna dialogowe (67)
 - o Elementy okien dialogowych (67)

- o Wybieranie elementów i sortowanie list (70)
 - o Zamykanie okien dialogowych (70)
- Przestrzeń AutoCAD-a (70)
 - o Globalny Układ Współrzędnych - GUW (71)
 - o Lokalny Układy Współrzędnych - LUW (71)
 - o Współrzędne (71)
 - o Współrzędne prostokątne (kartezjańskie) (72)
 - o Współrzędne biegunowe (73)
 - o Współrzędne sferyczne (73)
 - o Współrzędne walcowe (74)
 - o Współrzędne bezwzględne i względne (74)
 - o Domyślna orientacja osi i kierunki mierzenia kątów (75)
 - o Jednostki, skala i rozmiar papieru (75)
- Nowy rysunek - NOWY (76)
- Otwarcie rysunku - OTW"RZ (76)
 - o Wybór widoku (77)
 - o Przycisk Otwórz (77)
 - o Lista plików (78)
 - o Narzędzia (78)
 - o Poszukiwanie pliku - Znajdź plik (79)
- Zapis rysunku na dysku - ZAP (81)
 - o Zapis rysunku pod nową nazwą - polecenia ZAPISZ i NZAPISZ (81)
- Kopia bezpieczeństwa (82)
- Pomoc - POMOC (82)
- Zamknięcie rysunku - ZAMKNIJ (83)
- Praca w środowisku wielodokumentowym (84)
- Asystent - ASYSTENT (85)
 - o Ustawienia asystenta (86)
- Koniec pracy - REZYGNUJ (87)
- Klawisz ESC (87)
- Rozszerzenie pliku (87)

Nowy rysunek (89)

- AutoCAD na dziś -DZIŚ (89)
 - o Otwieranie rysunku (90)
 - o Tworzenie nowego rysunku (91)
 - o Kreator rysunku (92)
 - o Kreator prosty (Ustawienia szybkie) (92)
 - o Kreator rozbudowany (Ustawienia zaawansowane) (94)
 - o Biblioteki symboli (98)
- Tradycyjne okno tworzenia rysunku (99)
- Jednostki - JEDN (100)
- Granice rysunku - GRANICE (102)

Podstawowe obiekty AutoCAD-a (103)

- o Odcinek linii prostej - LINIA (104)
- o Punkt - PUNKT (106)
- o Okrąg - OKRĄG (107)

- o Łuk - ŁUK (108)
- o Polilinia - PLINIA (109)
- o Automatyczne tworzenie polilinii - OBWIEDNIA (113)
- o Elipsa - ELIPSA (115)
- o Prostokąt - PROSTOK (117)
- o Wielobok - WIELOBOK (119)
- o Pierścień - PIERŚCIEŃ (120)
- o Trasa - TRASA (121)
- o Szkic - SZKICUJ (121)
- o Obszar - OBSZAR (123)
- o Splajn - SPLAJN (123)
- o Multilinie (125)
- o Linie konstrukcyjne - PROSTA i P"ŁPROSTA (126)
- o Regiony (126)

Właściwości obiektów (127)

- Wybór właściwości domyślnych (128)
- Kolor (129)
- Typy linii (130)
 - o Menedżer rodzajów linii (130)
- Grubość kreski (133)
 - o Bieżąca i domyślna grubości kreski -SZERLIN (134)
- Styl wydruku (135)
- Współczynnik skali linii (136)
 - o Globalny współczynnik skali linii - RLSKALA (136)
 - o Indywidualny współczynnik skali linii (137)
- Malarz formatów - UZGCECHY (138)
- Modyfikacje właściwości obiektów (142)
 - o Modyfikacja właściwości za pomocą list (142)
 - o Menedżer właściwości - CECHY (143)
 - o Zamknięcie menedżera właściwości -CECHYZAMKNIJ (145)
 - o Polecenie ZMIEN (147)
 - o Polecenie ZMCECHY (149)

Oglądanie rysunku (151)

- Szybkie powiększanie i przesuwanie (152)
 - o Szybkie powiększanie - SZOOM (152)
 - o Szybkie przesuwanie - NFRAGM (154)
 - o Powiększanie i przesuwania za pomocą myszy z kółkiem (156)
 - o Powiększanie okna prostokątnego (156)
 - o Przywoływanie poprzedniego powiększenia (157)
 - o Powiększanie do zakresu (157)
 - o Zakończenie szybkiego powiększania i przesuwania (157)
- Inne możliwości polecenia ZOOM (158)
- Przesuwanie -NFRAGM (162)
- Podgląd dynamiczny - PODGLĄD (162)
- Odświeżanie ekranu i regeneracja rysunku (164)
 - o Odświeżanie wszystkich rzutni - PRZERYSW (165)

- o Odświeżanie bieżącej rzutni - PRZERYYS (165)
 - o Regeneracja rysunku - REGEN (165)
 - o Regeneracja i odświeżenie rzutni - REGENW (166)
- Wyświetlanie grubości linii (166)
- Wypełnianie obiektów - WYPEŁNIJ (167)
- Ekran tekstowy (168)
 - o Ekran tekstowy - TEKTRAN (168)
 - o Ekran graficzny - GEKTRAN (168)
- Widoki (169)
 - o Okno dialogowe WIDOK (169)

Modyfikacje rysunku (175)

- Jak wybierać obiekty? (176)
 - o Rozpoczynamy od wybrania polecenia (176)
 - o Rozpoczynamy od wybrania obiektów (176)
 - o Podstawowe metody wyboru obiektów (176)
- Polecenia do modyfikacji rysunku (177)
 - o Pasek narzędzi Zmiana (178)
 - o Usuwanie obiektów - WYMAŹ (178)
 - o Kopiowanie - KOPIUJ (179)
 - o Szyk (tablica) - SZYK (181)
 - o Kopiowanie równoległe - ODSUŃ (186)
 - o Odbicie lustrzane - LUSTRO (188)
 - o Przesuwanie - PRZESUŃ (189)
 - o Obracanie - OBR" (190)
 - o Dopasowanie - DOPASUJ (191)
 - o Rozdzielanie - PRZERWIJ (193)
 - o Przedłużanie - WYDŁUŻ (194)
 - o Ucinanie - UTNIJ (196)
 - o Zintegrowane ucinanie i przedłużanie (199)
 - o Zmiana długości - PRZEDŁUŻ (199)
 - o Rozciąganie - ROZCIĄGNIJ (200)
 - o Ścinanie narożników - FAZUJ (202)
 - o Zaokrąglanie - ZAOKRĄGL (203)
 - o Zmiana wielkości obiektów - SKALA (204)
 - o Modyfikacja polilinii - EDPLIN (206)
 - o Modyfikacja splajnu - EDSPLAJN (211)
 - o Rozbijanie obiektów (216)
 - o Polecenie ROZBIJ (216)
 - o Polecenie XROZBIJ (217)
 - o Edycja multilinii - EDMLIN (218)
 - o Co się stało z poleceniem ODZMIANA? (218)

Wybieranie obiektów (219)

- Metody wyboru obiektów (220)
 - o Wybór za pomocą okna (223)
 - o Wybór za pomocą wieloboku (224)
 - o Wybór za pomocą łamanej (225)

- o Gdy robi się gęsto... (225)
- Automatyczny wybór obiektów (226)
 - o Szybkie wybieranie - SWYBIERZ (226)
 - o Filtrowanie obiektów - FILTR (228)
- Opcje wyboru (233)

Napisy (235)

- Napisy proste (236)
 - o Rysowanie napisu - DTEKST (236)
- Akapit tekstowy (240)
 - o Tworzenie akapitu - WTEKST (240)
 - o Edytor napisów (240)
 - o Atrybuty napisu (zakładka Znak) (241)
 - o Właściwości akapitu (zakładka Cechy) (242)
 - o Odstęp między wierszami (zakładka Odstępy linii) (243)
 - o Wyszukiwanie i zastępowanie (zakładka Znajdź/zastąp) (243)
 - o Kombinacje klawiszy edytora (244)
 - o Ułamki (247)
 - o Edycja ułamków (248)
 - o Umieszczanie plików tekstowych na rysunku - WTEKST (250)
- Styl napisu - STYL (251)
 - o Domyślny styl napisu (253)
- Modyfikacja napisów (253)
 - o Modyfikacja treści napisu - ODTEKST (254)
 - o Właściwości napisu - CECHY (254)
- Wypełnianie napisów (256)
- Markowanie napisów - MTEKST (257)
- Sprawdzanie pisowni - PISOWNIA (258)
- Jakość wydruku napisów (260)
- Wyszukiwanie i zastępowanie napisów (ZNAJDŹ) (260)
- Zmiana wielkości i sposobu justowania (264)
 - o Zmiana wielkości napisów - SKALUJTEKST (264)
 - o Zmiana justowania napisów - WYR"WNAJTEKST (266)
- Przeliczanie odległości pomiędzy przestrzenią modelu a przestrzenią papieru - polecenie KONPRZESTRZ (267)
 - o Chowanie napisów (268)

Rysowanie precyzyjne (269)

- Skok i węzły - USTAWIENIARYS (270)
 - o Skok - SKOK (271)
 - o Siatka węzłów - SIATKA (274)
- Tryb ortogonalny - ORTO (275)
- Współrzędne punktów wpisywane z klawiatury (276)
- Punkty charakterystyczne obiektów (277)
 - o Wskazywanie punktów charakterystycznych (279)
 - o Automatyczna lokalizacja punktów charakterystycznych - OBIEKT (280)
 - o Opcje polecenia OBIEKT (282)
 - o Gdy robi się gęsto... (282)

- Przykłady (283)
- Śledzenie (tymczasowe linie konstrukcyjne) (286)
 - o Śledzenie kołowe BIEGUN (286)
 - o Śledzenie punktów charakterystycznych ŚLEDZENIE (289)
 - o Opcje śledzenia punktów charakterystycznych (290)
 - o Tymczasowy punkt śledzenia (296)
 - o Punkty charakterystyczne użytkownika (297)
 - o Punkt względny - OD (299)
- Stałe linie konstrukcyjne (300)
 - o Prosta - PROSTA (300)
 - o Półprosta - P"ŁPROSTA (303)
 - o Sterowanie skokiem, siatką węzłów, trybem ortogonalnym i lokalizacją punktów charakterystycznych z linii poleceń (304)

Anulowanie poleceń (305)

- o Odwołanie ostatniego polecenia - C (305)
- o Anulowanie odwołania polecenia - ODTW"RZ (306)
- o Odwoływanie poleceń - COFAJ (306)
- o Odzyskanie ostatnio skasowanego obiektu -ODDAJ (308)

Uchwyty (309)

- o Opcje wspólne (311)
- o Rozciąganie (311)
- o Przesuwanie (311)
- o Obracanie (311)
- o Zmiana wielkości (312)
- o Odbicie lustrzane (312)
- o Sterowanie uchwytami - OPCJE (313)

Część 2 Pożyteczne narzędzia

Warstwy (317)

- Sterowanie warstwami -WARSTWA (320)
 - o Tworzenie nowej warstwy (320)
 - o Zaznaczanie (wybór) warstw (321)
 - o Wybór warstwy bieżącej (321)
 - o Usuwanie warstw (322)
 - o Zmiana nazwy warstwy (322)
 - o Właściwości warstw (322)
 - o Status warstw (323)
 - o Sortowanie warstw (325)
 - o Uwagi (325)
 - o Właściwości JakWarstwa, JakBlok i definicja bloków (326)
 - o Dla tych, którzy nie lubią ikono-przełączników (326)
- Łatwe sterowanie warstwami (327)
- Wybór warstwy obiektu (328)
- Warstwa 0 (328)
- Stan i właściwości warstw (328)

- Przywoływanie poprzedniego stanu warstw - LAYERP (331)
- Translator warstw (331)
- Usuwanie warstw - USUŃ (331)
- Wybór rodzaju warstw wyświetlanych w oknie warstw (333)

Bloki (337)

- Definiowanie bloku - BLOK (340)
 - o Definiowanie bloku za pomocą polecenia -BLOK (342)
- Wstawianie bloków - WSTAW (343)
 - o Wczytywanie bloku z dysku (344)
 - o Wstawianie bloku pochodzącego z innego rysunku (344)
 - o Wstawianie bloków za pomocą Eksploratora Windows (347)
- Przykład definiowania i wstawiania bloku (347)
 - o Definiowanie bloku (347)
 - o Wstawianie bloku (348)
 - o Drzwi 1x1 (348)
- Polecenie -WSTAW (349)
- Wielokrotnie wstawianie bloku -WWSTAW (351)
- Rozbijanie bloku - ROZBIJ (352)
- Zapis bloku na dysku -PISZBLOK (353)
- Nowy punkt wstawienia - BAZA (354)
- Właściwości bloków (354)
- Edycja bloków (356)
 - o Redefinicja bloku (356)
 - o Edycja bloku - ODNEDYCJA (356)
 - o Dodawanie i usuwanie elementów bloku - ODNUSTAW (357)
 - o Zakończenie edycji bloku -ODNZAMKNIJ (358)
 - o Edycja właściwości bloków - CECHY (361)
- Biblioteki bloków (362)
- Usuwanie nieużywanych bloków -USUŃ (364)
- Granica cięcia i wydłużania (365)
- Tworzenie ikon podgląd bloku - BLOCKICON (365)
- Przycinanie bloków - PRZYTOD (366)
- Kopiowanie z użyciem schowka (366)
 - o Kopiowanie do schowka - KOPIUJ_S (366)
 - o Kopiowanie wraz z punktem wstawienia - KOPIUJBAZA (366)
 - o Przeniesienie do schowka - WYTNIJ (367)
 - o Wklejanie - WKLEJ (367)
 - o Wklejanie jako blok - WKLEJBLOK (367)
 - o Wklejanie w tym samym położeniu -WKLEJORYG (367)
- Automatyczne rozmieszczanie bloków (368)
 - o Podziel - PODZIEL (368)
 - o Zmierz - ZMIERZ (370)
- Automatyczne wstawianie bloków (przykład) (371)

Centrum danych projektowych (375)

- o Włączenie centrum - ADCENTER (375)
- o Okno centrum danych projektowych (376)

- o Okno nawigacyjne (376)
- o Paleta (377)
- o Wstawianie bloków (378)
- o Wstawianie innych danych projektowych (383)
- o Wyszukiwanie (384)
- o Często wykorzystywane dane (386)
- o Odświeżenie palety i okna nawigacyjnego (387)
- o Otwarcie rysunku (387)
- o Zastosowanie Eksploratora Windows (387)
- o Zamknięcie centrum - ADCZAMKNIJ (388)
- o Nawigacja - ADCPRZEJDŹ (388)
- o Korzystanie z bibliotek za pomocą okna AutoCAD 2002 na dziś (389)
- o Kreskowanie (391)

Rysunek aksonometryczny (393)

- o Siatka aksonometryczna (393)
- o Włączanie i wyłączanie siatki aksonometrycznej - USTAWIENIARYS (394)
- o Polecenie IZO (395)
- o Okrąg aksonometryczny - ELIPSA (395)

Kreskowanie (397)

- Kreskowanie GKRESKUJ (399)
 - o Wybór obszaru przeznaczonego do zakreskowania (400)
 - o Wybór wzoru kreskowania (401)
 - o Podgląd kreskowania (402)
 - o Wykonywanie kreskowania (402)
 - o Skala i kąt obrotu kreskowania (402)
 - o Wyświetlenie granicy kreskowania (403)
 - o Dziedziczenie parametrów kreskowania (403)
 - o Kreskowanie obiektów wewnętrznych (403)
 - o Zaawansowane opcje kreskowania (403)
 - o Kreskowanie z "dziurami" (405)
 - o Proste kreskowanie (411)
 - o Kreskowanie ISO (411)
 - o Kreskowanie metodą "przenieś-i-upuść" (412)
- Polecenie KRESKUJ (415)
- Wypełnianie obszarów (416)
- Edycja kreskowania (416)
 - o Polecenie EDKRESK (416)
 - o Edycja właściwości kreskowania -CECHY (418)

Rysunek prototypowy (szablon) (421)

- o Co może zawierać rysunek prototypowy (421)
- o Korzystanie z rysunku prototypowego (422)
- o Brak rysunku prototypowego (422)
- o Tworzenie rysunku prototypowego (424)
- o Położenie katalogu rysunków prototypowych (425)

Regiony (427)

- o Tworzenie regionów - REGION (428)
- o Automatyczne tworzenie regionów - OBWIEDNIA (429)
- o Działania na regionach (431)
- o Łączenie regionów - SUMA (431)
- o Odejmowanie regionów - R"ŻNICA (432)
- o Część wspólna regionów - ILOCZYN (433)
- o Kasowanie pierwowzorów (434)
- o Rozbijanie regionów - ROZBIJ (434)
- o Parametry fizyczne regionu - PARAMFIZ (434)

Multilinie (435)

- Multilinie - MLINIA (436)
- Styl multilinei - MLSTYL (439)
 - o Definiowanie stylu (440)
 - o Modyfikacja linii (440)
 - o Modyfikacja ogólnych parametrów multilinei (441)
- Edycja multilinei - EDMLIN (445)

Zapytania (451)

- o Odległość - ODLEG (451)
- o Pole powierzchni i obwód - POLE (452)
- o Współrzędne punktu - ID (456)
- o Wyświetlanie listy wszystkich obiektów - BDLISTA (456)
- o Wyświetlanie listy i właściwości wybranych obiektów - LISTA (456)
- o Parametry fizyczne brył i regionów -PARAMFIZ (457)
- o Status rysunku - STAN (458)
- o Informacje na temat czasu i stoper - CZAS (458)

Naprawianie uszkodzonych rysunków (461)

- o Naprawianie rysunku - NAPRAW (461)
- o Sprawdzanie rysunku - TEST (461)
- o Kopia bezpieczeństwa (462)

Część 3 Wydruk

Wydruk (465)

- Wydruk - KREŚL (466)
 - o Podgląd wydruku (466)
 - o Ustawienia urządzenia drukującego (Urządzenie drukujące) (467)
 - o Ustawienia kreślenia (469)
 - o Skala wydruku (472)
 - o Chowanie linii niewidocznych na wydruku (474)
 - o Jak drukować duże rysunki na drukarce małego formatu (474)
- Ustawienia strony -USTAWIENIASTR (475)
- Podgląd wydruku - PDRUK (476)

- Menedżer urządzeń drukujących - MENPLOT (477)
 - o Dodanie nowego urządzenia drukującego (478)
 - o Edytor konfiguracji urządzenia drukującego (481)
- Import plików PCP i PC2 -KREATORPCWE (482)
 - o Kolor tła podglądu wydruku (483)
 - o Oznaczanie wydruków - ZNAKWYDRUKU (483)
- Wydruk automatyczny (485)

Rozmieszczenia wydruku (487)

- Przestrzeń papieru, ustawienia strony i arkusze rozmieszczenia (489)
 - o Włączanie przestrzeni papieru (489)
 - o Przełączanie pomiędzy przestrzeniami (490)
 - o Ustawienia strony - USTAWIENIASTR (491)
 - o Import ustawień strony - USTAWIENIASTR (491)
 - o Kreator rozmieszczeń wydruku -KREATORARKUSZA (492)
 - o Rozmieszczenia wydruku -ARKUSZ (493)
 - o Tworzenie nowych arkuszy rozmieszczeń wydruku (494)
 - o Wczytanie arkuszy z innego rysunku (495)
 - o Usuwanie arkuszy (495)
 - o Zmiana nazwy arkusza (495)
 - o Kopiowanie i przesuwanie arkuszy (496)
- Rzutnie (496)
 - o Tworzenie rzutni - RZUTNIE (497)
 - o Widok w rzutniach (499)
 - o Edycja obiektów w rzutniach (502)
 - o Skala stosowana w rzutniach (502)
 - o Blokada skali powiększenia w rzutni (504)
 - o Sterowanie widocznością warstw za pomocą menedżera warstw - WARSTWA (506)
 - o Widoczność warstw w rzutniach - RWARSTWA (508)
 - o Włączanie i wyłączanie rzutni (509)
 - o Przycinanie rzutni - PRZYTRZUT (510)
 - o Chowanie linii niewidocznych w rzutni (510)
 - o Widoczność ramek rzutni (511)
 - o Obracanie zawartości rzutni (512)
 - o Właściwości rzutni - CECHY (512)
 - o Edycja rzutni za pomocą uchwytów (515)
 - o Jednorodne skalowanie linii nieciągłych w rzutni (516)
 - o Usuwanie rzutni (516)
 - o Przypisanie tabeli stylów wydruku do rzutni (517)
 - o Przeliczanie odległości pomiędzy przestrzenią modelu a przestrzenią papieru - KONPRZESTRZ (517)
 - o Polecenie -RZUTNIE (517)
- Inne polecenia (519)
 - o Tworzenie rzutni i sterowanie nimi - WWIDOK (519)
 - o Konfiguracja rysunku - MVSETUP (519)

Style wydruku (525)

- o Rodzaje stylów wydruku (526)
- o Zmiana stylu wydruku (527)
- o Bieżący styl - STYLWYDRUKU (527)
- o Edycja tabeli stylów (528)
- o Wyświetlanie stylów wydruku na ekranie (531)
- o Tworzenie tabeli stylów (531)
- o Dołączanie tabeli stylów wydruku (534)
- o Menedżer tabel stylów wydruku -MENSTYL"W (535)
- o Zmiana rodzajów stylów -KONWERSJASTYLWYDRUKU (536)
- o Konwersja tabeli stylów - KONWERSJACTB (539)
- o Posługiwanie się kolorami True Color w stylach wydruku (539)

Automatyczny wydruk (541)

- o Dodanie nowego rysunku do listy (542)
- o Usunięcie rysunku z listy (542)
- o Zapis listy plików (542)
- o Wczytanie listy plików (543)
- o Rozpoczęcie wydruku (543)
- o Wydruk próbny (543)
- o Raporty (544)
- o Rozmieszczenie wydruku (545)
- o Ustawienia strony (546)
- o Urządzenie drukujące (547)
- o Ustawienia wydruku (547)
- o Warstwy (548)
- o Zakończenie działania (549)

Część 4 Wymiarowanie Wymiarowanie (553)

- o Nazwy elementów wymiaru (554)
- o Wymiary liniowe - WYMLINIOWY (555)
- o Wymiar dopasowany - WYMNORMALNY (558)
- o Wymiarowanie promienia - WYMPROMIEN (560)
- o Wymiarowanie średnicy - WYMŚREDNICA (560)
- o Wymiarowanie średnicy w drugim rzucie (562)
- o Środek i linie środkowe - WYMCENTRUM (563)
- o Wymiarowanie kątów - WYMKĄTOWY (563)
- o Wymiarowanie współrzędnych -WYMWSP"ŁRZ (564)
- o Łańcuch wymiarowy od linii bazowej - WYMBAZA (565)
- o Szeregowy łańcuch wymiarowy - WYMSZEREG (566)
- o Szybkie wymiarowanie - SWYMIAR (568)
- o Edycja punktów wymiarowych (570)
- o Linia odniesienia z opisem - SŁODNIES (571)
- o Linia odniesienia - LODNIES (575)
- o Tolerancje kształtu (576)
- o Wymiarowanie zespolone (577)
- o Usuwanie zespolenia wymiarów -ODCZEPWYMIAR (578)
- o Zespolenie wymiarów - DOCZEPWYMIAR (579)

- o Korzystaj z punktów charakterystycznych (582)
- o Umieszczanie wymiarów na osobnych warstwach (582)
- o Regeneracja wymiarów - REGENWYMIAR (582)

Edycja wymiarów (583)

- o Menu kontekstowe (584)
- o Edycja wymiarów za pomocą uchwytów (584)
- o Polecenie WYMEDYCJA (587)
- o Polecenie WYMEDTEKST (588)
- o Właściwości wymiaru - CECHY (589)
- o Zmiana treści napisu wymiarowego - ODTEKST (590)
- o Rozbijanie wymiarów (590)
- o Napis wymiarowy na czystym tle (590)

Style wymiarowe (595)

- Sterowanie stylami wymiarowymi - polecenie WYMSTYL (596)
 - o Styl wymiarowy (596)
 - o Okno dialogowe WYMSTYL (597)
 - o Bieżący styl wymiarowy (598)
 - o Nowy styl wymiarowy (599)
 - o Usunięcie stylu wymiarowego (600)
 - o Zmiana nazwy stylu wymiarowego (600)
 - o Modyfikacja stylu wymiarowego (600)
 - o Porównanie stylów wymiarowych (600)
- Modyfikacje stylu wymiarowego (601)
 - o Niewielkie zmiany stylu (601)
 - o Linie i strzałki - Linie i strzałki (602)
 - o Napis wymiarowy - Tekst (603)
 - o Dopasowanie (605)
 - o Jednostki podstawowe (607)
 - o Jednostki dodatkowe (609)
 - o Tolerancje (610)
- Polecenie WYMZMIEN (612)
- 3 krótkie pytania dotyczące wymiarów (613)
- Rodzaje strzałek wymiarowych (613)

Wymiary w rzutniach przestrzeni papieru (615)

- o Wymiarowanie elementów modelu w przestrzeni papieru (617)

Część 5 Rysowanie w przestrzeni Układy współrzędnych (625)

- Sterowanie układami współrzędnych (627)
 - o Polecenie LUW (627)
 - o Pasek narzędzi LUW II (630)
- Menedżer układów współrzędnych - MENLUW (634)
 - o Zakładka Nazwane LUW (635)

- o Zakładka Orto LUW (637)
 - o Parametry - zakładka Ustawienia (638)
- Układ współrzędnych w rzutni (639)
- Widok z góry w rzutni (641)
- Układ współrzędnych w widoku ortogonalnym (644)
- Układ współrzędnych związany z widokiem (644)
- Marker układu współrzędnych -LUWSYMB (646)
- Reguła prawej dłoni (647)
- Marker LUW - LUWSYMB (647)
- Przykłady (650)
 - o Przykład 2D (650)
 - o Przykład 3D (651)

Oglądanie rysunku w przestrzeni (655)

- Interaktywne wodzenie kamery - 3DORBITA (656)
 - o Położenie kamery - KAMERA (659)
 - o Przesuwanie i powiększanie (660)
 - o Perspektywa (661)
 - o Zmiana odległości - 3DODLEG (662)
 - o Obracanie kamery - 3DKAMERA (663)
 - o Wprawianie w ruch - 3DCORBITA (663)
 - o Cieniowanie (663)
 - o Płaszczyzny tnące - 3DPRZEKR"J (665)
 - o Narzędzia ułatwiające wizualizację (666)
 - o Ćwiczenie (666)
 - o Degradacja obrazu (667)
- Punkt widzenia - ODPKTOBS (668)
 - o Polecenie PKTOBS (670)
 - o Kierunki ortogonalne (672)
- Cieniowanie w rzutni -STYLCIENIOWANIA (675)
- Widok dynamiczny - DWIDOK (679)
- Widok z góry - PLAN (680)
- Chowanie linii - UKRYJ (682)
- Oglądanie brył (682)
- Linie niewidoczne (683)

Modelowanie w przestrzeni trójwymiarowej (687)

- Modele szkieletowe, ściankowe i bryłowe (688)
- Filtry współrzędnych (689)
- Elementy płaskie w przestrzeni (690)
- Poziom i wysokość pogrubienia - THICKNESS (691)
 - o Wysokość pogrubienia jako właściwość obiektu (694)
 - o Kopiowanie wysokości pogrubienia (696)
- Modele krawędziowe (696)
 - o Odcinek trójwymiarowy - LINIA (696)
 - o Polilinia trójwymiarowa - 3WPLINIA (697)
- Modele ściankowe (698)
 - o Ścianka - 3WPOW (698)

- o Widoczność krawędzi ścianki - KRAW (700)
 - o Siatka (702)
 - o Powierzchnia prostoliniowa - POWPROST (703)
 - o Powierzchnia równoległa - POWWALC (704)
 - o Powierzchnia obrotowa - POWOBROT (705)
 - o Powierzchnia krawędziowa - POWKRAW (706)
- Predefiniowane obiekty siatkowe (708)
 - o Prostopadłościan (709)
 - o Klin (709)
 - o Ostrosłup (709)
 - o Stożek (710)
 - o Sfera (710)
 - o Kupa (710)
 - o Miska (710)
 - o Torus (710)
- Siatki (711)
 - o Siatka - SIATKA3W (711)
 - o Polipowierzchnia - PPOW (711)
- Modele bryłowe (713)

Modyfikacja obiektów 3D (715)

- Płaszczyzna XY (715)
- Tablica 3D - 3DSZYK (717)
- Zmiana położenia obiektów w przestrzeni (719)
 - o Kopiowanie i przesuwanie (719)
 - o Zmiana wielkości (721)
 - o Dopasowanie - DOPASUJ (722)
 - o Obrót - OBROTY3D (725)
 - o Odbicie lustrzane - LUSTRO3D (726)
- Modyfikacja polilinii i powierzchni 3D - EDPLIN (729)
- Właściwości ścianek, polilinii i powierzchni (732)
 - o Właściwości ścianki 3WPOW (732)
 - o Właściwości polilinii 3WPLINIA (733)
 - o Właściwości powierzchni (733)
- Uchwyty (734)
- Rozbijanie obiektów 3D - ROZBIJ (735)

Modelowanie bryłowe ACIS (737)

- Bryły proste (737)
 - o Prostopadłościan - KOSTKA (738)
 - o Kula - SFERA (740)
 - o Klin - KLIN (741)
 - o Stożek - STOŻEK (742)
 - o Walec - WALEC (744)
 - o Torus - TORUS (746)
- Bryły złożone (747)
 - o Suma brył - SUMA (747)
 - o Różnica brył - R"ŻNICA (748)

- o Część wspólna brył - ILOCZYN (748)
- o Część wspólna brył - PRZENIKANIE (751)
- o Pogrubianie - WYCIĄGNIJ (752)
- o Pogrubianie wzdłuż kierownicy - WYCIĄGNIJ (755)
- o Pogrubianie i część wspólna (758)
- o Pogrubianie i część wspólna 3 przekrojów (761)
- o Obracanie - PRZEKRĘĆ (762)
- Przyczepianie LUW do ścianki bryły (763)
- Wyświetlanie brył (764)
 - o Gęstość linii - zmienna Isolines (765)
 - o Gęstość siatki - zmienna Facetres (765)
 - o Wyświetlanie konturów - zmienna Dispsilh (766)
 - o Siatkowa reprezentacja walców i stożków - zmienna Facetratio (767)
- Parametry fizyczne brył - PARAMFIZ (768)
- Przekształcanie brył AME - AMEKONW (768)
- Rzuty i przekroje brył (768)
 - o Tworzenie rzutni - RZUTUJ (769)
 - o Rysowanie rzutów i przekrojów - RYSRZUT (776)
 - o Rysowanie zarysów - PROFIL (777)
- Eksport i import w formacie ACIS (779)
 - o Wczytywanie brył w formacie ACIS - ACISWE (779)
 - o Zapis brył w formacie ACIS - ACISWY (779)

Modyfikacja brył (781)

- Ścinanie krawędzi - FAZUJ (781)
- Zaokrąglanie krawędzi - ZAOKRĄGL (783)
- Przekrój - PRZEKR"J (785)
- Przecięcie - PŁAT (787)
- Modyfikacja brył - EDBRYŁA (788)
 - o Modyfikacja brył - ciAło (790)
 - o Modyfikacja ścianek - Powierzchnia (793)
 - o Modyfikacja krawędzi - Krawędź (799)
- Inne operacje edycyjne (799)

Rendering (801)

- Obiekty 3D (802)
- Materiały - RMAT (802)
 - o Parametry materiału (804)
- Biblioteka materiałów - BIBLMAT (806)
- Światła - ŚWIATŁO (807)
 - o Światło punktowe - "żarówka" (809)
 - o Światło odległe - "słońce" (810)
 - o Światło stożkowe - "reflektor" (812)
- Sceny - SCENA (813)
- Rendering - RENDER (815)
- Tło - TŁO (818)
- Mgła - MGŁA (819)
- Krajobrazy (820)

- o Wstawianie elementu krajobrazu - KRNOWY (820)
 - o Edycja elementu krajobrazu - KREDYCJA (822)
 - o Biblioteka krajobrazów - KRBIBL (822)
- Parametry renderingu - RPARAM (823)
- Zapis i odczyt ekranu renderingu (823)
 - o Zapis ekranu do pliku - ZAPISZOBR (823)
 - o Wczytanie mapy bitowej z pliku - WYŚWIETL (824)
- Informacje na temat renderingu -STAT (824)
- Komunikacja z programem 3D Studio (825)
 - o Wczytywanie rysunków z 3DStudio - 3DSWE (825)
 - o Zapis rysunku w formacie 3DStudio - 3DSWY (827)
- Mapowanie - USTALUV (829)
- Rodzaj materiału - POKMAT (830)

Część 6 Dla zaawansowanych

Rzutnie w przestrzeni modelu (833)

- Konfiguracja rzutni - RZUTNIE (834)
 - o Tworzenie konfiguracji rzutni (836)
 - o Wybór zapisanej wcześniej konfiguracji rzutni (838)
- Układ współrzędnych w rzutni (841)
 - o Układ współrzędnych w widoku ortogonalnym (842)

Oдно́niki (843)

- Zarządzanie odnośnikami - ODNOŚNIK (844)
 - o Status odnośników (846)
 - o Hierarchia odnośników (846)
 - o Dołączanie odnośników - Dołącz (847)
 - o Zmiana sposobu dołączenia odnośnika (849)
 - o Przyłączanie odnośników na stałe (ustalanie) - opcja Ustal... (851)
 - o Dołączanie odnośników - DOŁĄCZ (852)
- Przyłączanie wybranych elementów odnośnika - USTAL (853)
- Przycinanie odnośników (854)
 - o Przycinanie - PRZYTOD (854)
- Edycja odnośników (859)
 - o Edycja odnośnika - ODNEDYCJA (859)
 - o Dodawanie i usuwanie elementów z odnośnika - ODNUSTAW (861)
 - o Zakończenie edycji odnośnika - ODNZAMKNIJ (863)
- Modyfikacja właściwości odnośnika (864)
- Wczytywanie odnośników na żądanie (865)
 - o Sterowanie wczytywaniem na żądanie (865)
 - o Indeksy (866)
- Projekty (867)
 - o Tworzenie projektu (867)
 - o Korzystanie z projektu (868)
- Archiwizacja i przesyłanie rysunków zawierających odnośniki (869)

Mapy bitowe (871)

- o Zarządzanie mapami bitowymi - OBRAZ (872)
- o Dołączanie map bitowych - przycisk Dołącz... (874)
- o Dołączanie map bitowych - DOŁĄCZOBR (875)
- o Przycinanie map bitowych - PRZYTOBR (875)
- o Jasność, kontrast i płowienie - DOPASOBR (876)
- o Jakość wyświetlania - JAKOŚĆOBR (876)
- o Przezroczystość - PRZEZROCZYSTOŚĆ (877)
- o Widoczność obramowania map bitowych -RAMKAOBR (877)
- o Kolejność wyświetlania - PORZWYŚ (878)
- o Właściwości map bitowych (880)

Standardy CAD (881)

- o Tworzenie standardów (882)
- o Konfiguracja standardów - STANDARDY (882)
- o Sprawdzanie standardów - SPRSTANDARD (883)
- o Translator warstw - WARSTWKONWERT (887)
- o Ustawienia translatora warstw (889)
- o Usuwanie nieużywanych warstw (894)
- o Sprawdzanie zgodności ze standardami większej ilości plików rysunkowych (896)

Grupowanie obiektów (899)

- o Grupowanie - GRUPA (900)
- o Tworzenie grupy (903)
- o Wybieranie grupy (903)
- o Zamiana bloku na grupę (908)
- o Zamiana grupy na blok ? (908)
- o Zbiory wskazań (908)

Slajdy (911)

- o Tworzenie slajdu - WSLAJD (911)
- o Wyświetlanie slajdu - SLAJD (911)
- o Biblioteka slajdów (912)

Częściowe wczytywanie rysunku (913)

- o Częściowe otwarcie rysunku - OTW"RZ (913)
- o Wczytanie dodatkowej geometrii -WCZYTAJCZĘŚĆ (917)

Import i eksport (919)

- IMPORT (919)
 - o Wczytywanie plików w formacie 3D Studio - 3DSWE (920)
 - o Wczytywanie plików w formacie DXF - DXFWE (920)
 - o Jakość rysunków PostScriptowych - PSQUALITY (921)
 - o Wczytywanie plików w formacie ACIS - ACISWE (921)
 - o Wczytywanie plików w formacie WMF - WMFWE (921)

- EKSPORT (922)
 - o Format WMF - WMFWY (922)
 - o Format ACIS (SAT) - ACISWY (923)
 - o Format STL - STLWY (923)
 - o Postscript - PSWY (923)
 - o Format DXX (923)
 - o Format BMP - BMPWY (923)
 - o Format DXF - DXFWY (924)
 - o Format 3D Studio - 3DSWY (924)
 - o Zapis bloku na dysku (924)
 - o Format DWF - DFWY (925)
- Zapis rysunków w formacie AutoCAD-a 13 i 14 (925)
- Wczytywanie plików w formacie DXB - DXBWE (925)

Atrybuty (927)

- Tworzenie atrybutów - ATRDEF (928)
 - o Tworzenie i wstawianie bloków z atrybutami (930)
- Sporządzanie listy atrybutów (934)
 - o Kreator listy atrybutów - RATRWYC (934)
 - o Polecenie ATRWYC (943)
- Tryb wyświetlania i wydruku atrybutów - ATRWID (945)
- Edycja atrybutów (946)
 - o Menedżer atrybutów - MENATR (946)
 - o Edycja definicji atrybutu - ODTEKST (951)
 - o Edytor atrybutów - RATRRED (952)
 - o Edycja wartości atrybutów - ATRRED (954)
 - o Polecenie -ATRRED (955)
- Uaktualnienie atrybutów -ATRSYN (957)
- Redefinicja atrybutów - ATTREDEF (958)
- Właściwości definicji atrybutów (959)
- Rozbijanie bloków zawierających atrybuty - ROZBIJ (960)
- Polecenia przeznaczone do obsługi atrybutów, które występowały w poprzednich wersjach AutoCAD-a (961)
 - o Polecenie -ATRDEF (961)
 - o Polecenie -ATRWYC (962)

Bazy danych (963)

- Konfiguracja źródła danych (964)
 - o Specyfikacja źródła danych (964)
 - o Konfiguracja źródła danych z poziomu AutoCAD-a (966)
- Menedżer baz danych -BDPODŁĄCZ (968)
 - o Przyłączanie źródła danych (969)
 - o Oglądanie i edycja tabeli (970)
 - o Zapis zmian w tabeli (974)
 - o Zamknięcie menedżera baz danych - BDZAMKNIJ (974)
- Połączenia (975)
 - o Szablony połączeń (975)
 - o Tworzenie połączeń (977)

- o Oglądanie połączeń (978)
- o Edycja połączeń (980)
- o Usuwanie połączeń (981)
- o Synchronizacja połączeń (981)
- o Eksport połączeń (982)
- o Opcje widoku tabeli (982)
- Etykiety (983)
 - o Szablony etykiet (983)
 - o Tworzenie etykiet przyczepionych do obiektów (985)
 - o Tworzenie etykiet wolno stojących (987)
 - o Odświeżanie etykiet (988)
 - o Wyświetlanie i chowanie etykiet (989)
 - o Usuwanie etykiet (989)
- Przykłady (990)
 - o Przykład zastosowania Accessa (990)
- Zapytania (1001)
 - o Edytor zapytań (1001)
 - o Szybkie zapytanie (1003)
 - o Zapytanie o zakres (1008)
 - o Zapytanie zaawansowane (1010)
 - o Zapytanie SQL (1012)
- Tworzenie zbiorów wskazań (1013)

Symbole (1019)

- o Wstawianie symboli - SYMBOL (1019)
- o Wczytywanie symboli z pliku SHX - WCZYTAJ (1020)

Skrypty (1023)

- o Tworzenie skryptów (1023)
- o Uruchomienie skryptu - POKAZ (1024)
- o Wykonanie skryptu od początku - CPOKAZ (1024)
- o Kontynuacja wykonania skryptu - DALEJ (1025)
- o Pauza w wykonaniu skryptu - CZEKAJ (1025)
- o Przykład automatycznej prezentacji z wykorzystaniem slajdów (1025)
- o Inna wersja skryptu (1026)

Skróty i polecenia zewnętrzne (1027)

- Skróty poleceń (1027)
 - o Skróty standardowe (1028)
- Polecenia zewnętrzne (1030)
- Skróty klawiaturowe (1031)
 - o Definiowanie skrótu klawiaturowego (1032)
 - o Definiowanie skrótu klawiaturowego w pliku menu (1033)

Część 7 Ciekawe możliwości

Kalkulator geometryczny (1041)

- o Operatory i funkcje (1041)
- o Zmienne (1045)

OLE (1047)

- Co to jest OLE? (1048)
- Czym różni się łączenie od osadzania? (1049)
- Umieszczanie obiektów OLE w rysunkach AutoCAD-a (1049)
 - o Osadzanie - WSTAWOBJ (1049)
 - o Łączenie - WSTAWOBJ (1051)
 - o Łączenie zawartości schowka - WKLEJ_S (1052)
 - o Wklejanie (osadzanie) zawartości schowka - WKLEJ (1052)
 - o Zarządzanie połączeniami OLE - OLE_P (1053)
 - o Wklejanie zawartości schowka z przekształceniem w obiekty AutoCAD-a (1054)
- Umieszczanie rysunków AutoCAD-a w innych aplikacjach (1054)
 - o Osadzanie - KOPIUJ_S (1054)
 - o Wycięcie i osadzenie - WYTNIJ (1055)
 - o Łączenie - KOPIUJ_S (1055)
- Umieszczanie zawartości okna tekstowego w schowku - KOPIUJHIST (1055)
- Widoczność obiektów OLE (1055)
- Domyślna jakość wyświetlania obiektów OLE (1056)
- Skalowanie obiektów OLE - OLESKALA (1056)
- Edycja obiektów OLE (1058)
- Osadzanie za pomocą metody "przenieś-i-upuść" (1060)

AutoLISP (1061)

- o Edytor Visual LISP-u - VLISP (1062)
- o Praktyczny kurs AutoLISP-u (1062)

Visual Basic (1063)

- o Korzystanie z gotowych programów VBA (1063)
- o Edytor VBA - VBAIDE (1066)
- o Pierwszy program (1066)
- o Kilka ciekawych przykładów (1072)
- o Usuwanie makra (1079)
- o Pakiet uruchomieniowy (1079)
- o Przeglądarka obiektów (Object Browser) (1081)
- o Program KOS.DVB (1082)

Stół graficzny (digitizer) (1091)

- Obsługa stołu graficznego - PULPIT (1092)
 - o Konfiguracja stołu graficznego (1092)
 - o Kalibracja stołu graficznego (1093)
 - o Wynik dopasowania (Wynik dopasowania:) (1094)
 - o Błąd RMS (RMS Error) (1095)
 - o Odchylenia (1095)

- o Wybór rodzaju transformacji (1095)
- o Przenoszenie dużych rysunków (1096)

Internet (1097)

- o Otwarcie rysunku w Internecie - OTW"RZ (1097)
- o Wstawianie bloku z Internetu - WSTAW (1100)
- o Zapis rysunku w Internecie ZAPISZ (1101)
- o Uruchamianie przeglądarki - PRZEGLĄDAJ (1102)
- o Tworzenie rysunków DWF (1102)
- o Parametry pliku DWF (1102)
- o Oglądanie rysunków DWF w Internecie (1104)
- o Autodesk Point A (1104)
- o Spotkajmy się - SPOTKAJMYSIĘ (1106)
- o Publikacja rysunków w sieci - OPUBLIKUJWSIECI (1107)
- o Tworzenie przesyłki służącej do elektronicznej transmisji rysunków - ETRANSMIT (1112)

Hiperpołączenia (1115)

- o Wstawianie i edycja hiperpołączeń - HIPERŁĄCZE (1115)
- o Otwarcie hiperpołączenia (1118)
- o Usuwanie hiperpołączenia (1119)
- o Kursor hiperpołączeń - HIPERŁĄCZEOPCJE (1119)
- o Hiperpołączenia względne i bezwzględne (1122)

Inne przydatne polecenia (1123)

- o Przenoszenie rysunków - ETRANSMIT (1123)
- o Autoregeneracja - REGENAUTO (1124)
- o Dokładność wyświetlania okręgów i łuków - ROZDZ (1125)
- o Zmiana nazwy obiektów NNAZWA (1126)
- o Polecenie -NNAZWA (1127)
- o Usuwanie obiektów nieużywanych - USUŃ (1128)
- o Właściwości rysunku - DWGCECHY (1129)
- o Wczytywanie aplikacji - WCZYTAJAPL (1130)
- o Wczytywanie menu - MENUWCZYTAJ (1132)
- o Usuwanie menu - MENUWCZYTAJ (1133)
- o Zachowywanie poprzedniej wersji pliku (1133)
- o Znaki uniwersalne (1134)
- o Dostosowanie prawego przycisku myszki (1134)
- o Kto stworzył rysunek - WHOHAS (CZYJ) (1135)
- o Powtarzanie - WIELE (1135)
- o Przesuwanie dynamiczne - TRYDYNAM (1136)
- o Wielkość celownika - 'CELOWNIK (1136)
- o Zaznaczanie punktów - 'ZNACZNIK (1136)
- o Wyłączanie i włączanie poleceń - UNDEFINE, REDEF (1137)
- o Reinicjacja - REINST (1137)
- o Info - 'INFO (1137)
- o Kompilacja czcionek i symboli - KOMPILUJ (1138)

- o Status drzewa indeksu obszaru - DRZEWO (1138)
- o Wypełnienia PostScriptowe - PSFILL (1138)
- o Rozpoczęcie zapisu przebiegu sesji do pliku -PLIKHISTTAK (1138)
- o Zakończenie zapisu sesji do pliku - PLIKHISTNIE (1139)
- o Zarządzanie aplikacjami ARX - ARX (1139)
- o Konwersja - KONWERSJA (1139)
- o Tworzenie typów linii użytkownika (1140)
- o Drukowanie przecinających się linii (1141)
- o Kolor tła plików WMF (1141)
- o Edycja obiektu za pomocą dwukrotnego kliknięcia - DBLCLKEDIT (1141)
- o Wstawianie pliku opisu - RMLWE (1142)
- o Dostosowywanie interfejsu - ADAPTACJA (1142)

Paski narzędzi (1145)

- o Wyświetlanie pasków narzędzi (1145)
- o Konfiguracja pasków narzędzi - PASEKN (1145)
- o Przenoszenie przycisku między paskami (1147)
- o Usuwanie przycisku z paska (1147)
- o Umieszczanie nowego przycisku w pasku (1148)
- o Umieszczanie całkiem nowego przycisku w pasku (1148)
- o Zmiana wyglądu ikony przycisku (1149)
- o Tworzenie nowego paska narzędzi (1150)
- o Usuwanie paska narzędzi (1151)

Opcje (1153)

- o Ustawienia - OPCJE (1153)
- o Katalogi - zakładka Files (1153)
- o Wyświetlanie - zakładka Ekran (1154)
- o Otwieranie i zapisywanie plików - zakładka Otwórz i zapisz (1155)
- o Wydruk - zakładka Wydruk (1157)
- o Parametry ogólne - zakładka System (1158)
- o Ustawienia użytkownika - zakładka Parametry użytkownika (1159)
- o Parametry rysowania - zakładka Pomoce rysunkowe (1160)
- o Wybieranie - zakładka Wybór (1160)
- o Profile użytkownika - zakładka Profile (1161)

Część 8 Dodatki

Wymagania sprzętowe (1165)

Instalacja AutoCAD-a (1167)

- o Klucz sprzętowy (1167)
- o Instalacja AutoCAD-a (1167)
- o Ponowna instalacja (1175)
- o Uruchamianie AutoCAD-a (1176)
- o Zmiana koloru tła ekranu (1177)
- o Deinstalacja AutoCAD-a (1177)

Uruchamianie AutoCAD-a z parametrami (1179)

Wybrane funkcje języka DIESEL (1183)

- o Odczyt zmiennych systemowych (1183)
- o Odczyt daty i czasu (1184)
- o Odczyt właściwości rysunku (1184)
- o Odczyt właściwości użytkownika (1185)
- o Odczyt nazw odnośników (1185)
- o Odczyt nazw map bitowych (1186)

Zmienne systemowe (1187)

- o Lista zmiennych systemowych (1188)

Skorowidz (1213)