

O autorze (7)

Wstęp (11)

Rozdział 1. Grafika (17)

- 1. Wykonywanie zrzutów ekranu (18)
- 2. Przekształcanie z jednego formatu graficznego na inny (19)
- 3. Tworzenie miniaturk zdjęć (21)
- 4. Grafika animowana (22)
- 5. Umieszczanie znaku wodnego (23)
- 6. Pobieranie zdjęć z aparatu cyfrowego (25)
- 7. Zarządzanie zdjęciami przy użyciu f-spot (27)
- 8. Edytowanie grafik (31)
- 9. Zdjęcia. Usuwanie efektu czerwonych oczu (34)
- 10. Tworzenie pokazu slajdów (35)
- 11. Automatyczne synchronizowanie aparatu z komputerem (37)
- 12. Wykonywanie filmu ze zrzutów ekranów (43)

Rozdział 2. Audio (49)

- 13. Miksowanie audio dla uzyskania idealnego dźwięku (50)
- 14. Otaczanie się dźwiękiem (53)
- 15. Odtwarzanie wielu dźwięków jednocześnie (58)
- 16. Uzyskiwanie bibliotek MP3 dla dystrybucji opartych na Red Hat (61)
- 17. Konfigurowanie dźwięku sieciowego (63)
- 18. Zarządzanie audio za pomocą XMMS (64)
- 19. Mieszanie utworów w sprytny sposób (68)
- 20. Próba z Rhythmbox (70)
- 21. Pozwólmy, aby naszą kolekcją muzyki zajął się amaroK (73)
- 22. Przechowywanie danych amaroK w MySQL (78)
- 23. Aktywowanie klawiatury multimedialnej (79)
- 24. Zgrywanie płyt kompaktowych z wiersza poleceń (83)
- 25. Zgrywanie płyt kompaktowych bezpośrednio z Konquerora (86)
- 26. Program Grip do zgrywania płyt kompaktowych (88)
- 27. Edytowanie znaczników ID3v2 z wiersza poleceń (92)
- 28. Dodawanie okładki albumu do znaczników ID3 (94)
- 29. Automatyzowanie oznaczania plików z muzyką (96)
- 30. Poprawianie muzycznych metadanych przy użyciu MusicBrainz (103)
- 31. Przejrzyste metadane muzyczne w wierszu poleceń (106)
- 32. Przejrzyste metadane muzyczne w graficznym interfejsie użytkownika (109)
- 33. Obsługa mikrofonu i nagrywanie dźwięku (112)
- 34. Edytowanie audio przy użyciu Audacity (114)
- 35. Konwertowanie z jednego formatu na inny (116)
- 36. Normalizowanie poziomu głośności plików audio (120)
- 37. Jak sprawić, żeby komputer z nami rozmawiał (122)
- 38. Wyszukiwanie w audio ukrytych wiadomości (124)
- 39. Wypalanie płyt audio CD z wiersza poleceń (125)
- 40. Automatyzowanie wypalania płyt audio za pomocą K3b (127)
- 41. Jak zmienić komputer w gramofon (129)
- 42. Korzystanie z programu iPod pod Linuksem (135)
- 43. Synchronizowanie iRiver z Linuksem (142)

- 44. Korzystanie z innych przenośnych odtwarzaczy audio (144)
- 45. Używanie zestawu słuchawkowego Bluetooth pod Linuksem (147)
- 46. Wyszukiwanie wszystkich plików multimedialnych (150)

Rozdział 3. Wideo (153)

- 47. Opcje wyjścia wideo typu master (154)
- 48. Korzystanie z odtwarzacza MPlayer (157)
- 49. Zaawansowane opcje MPlayera (162)
- 50. Tworzenie wersji filmu "przyjaznej dla rodziny" (164)
- 51. Kadrowanie filmu w czasie odtwarzania (165)
- 52. Dodawanie do filmu napisów dostosowanych do potrzeb użytkownika (168)
- 53. Odtwarzanie zastrzeżonych formatów multimedialnych (170)
- 54. Oglądanie filmów w ASCII art (173)
- 55. Odtwarzacze wideo oparte na xine (175)
- 56. Korzystanie z VLC, międzyplatformowego odtwarzacza wideo (178)
- 57. Badanie ustawień wideo (179)
- 58. Zgrywanie VCD (181)
- 59. Zgrywanie DVD (182)
- 60. Kodowanie DVD na MPEG4 z wiersza poleceń (184)
- 61. Zgrywanie i kodowanie DVD z użyciem interfejsu mencoder (186)
- 62. Zgrywanie i kodowanie DVD przy użyciu K3b (189)
- 63. Przekształcanie z jednego formatu wideo na inny (190)
- 64. Tworzenie wideo zgodnego z Archos (196)
- 65. Przekształcanie dwuwarstwowych płyt DVD na jednowarstwowe pliki DVD (197)
- 66. Korzystanie z cyfrowej kamery wideo pod Linuksem (201)
- 67. Edytowanie filmów (205)
- 68. Zmienianie rozmiarów filmu (207)
- 69. Tworzenie VCD (210)
- 70. Tworzenie DVD (215)
- 71. Dostosowywanie menu na płycie DVD (219)
- 72. Tworzenie filmów uruchamiających się automatycznie (222)

Rozdział 4. Transmitowanie multimediów w sieci (229)

- 73. Instalowanie tunera telewizyjnego (229)
- 74. Oglądanie telewizji na komputerze (231)
- 75. Wyjście na telewizor przy użyciu kart NVIDIA (234)
- 76. Wycinanie reklam (237)
- 77. Tworzenie własnego DVR za pomocą MythTV (239)
- 78. MythTV jako hub cyfrowy (256)
- 79. Przejmowanie (zdalnie) kontroli (259)
- 80. Wyszukiwanie strumieniowanych stacji radiowych (261)
- 81. Zgrywanie strumieniowania audio (264)
- 82. Zgrywanie strumieniowania wideo (267)
- 83. Odtwarzacz strumieni MP3 w wierszu poleceń (268)
- 84. Budowanie w Linuksie szafy grającej przy użyciu Jinzora (269)
- 85. Strumieniowanie wideo przy użyciu VLC (272)
- 86. Przechwytywanie podcastów z wiersza poleceń (273)
- 87. Przechwytywanie podcastów przy użyciu GUI (275)

- 88. Transmitowanie dźwięku jako AM przy użyciu monitora (277)

Rozdział 5. Strony WWW (281)

- 89. "Błyskawiczne" instalowanie pluginu firmy Macromedia (281)
- 90. Używanie RealPlayera firmy Real (283)
- 91. Oglądanie filmów z poziomu przeglądarki Firefox (284)
- 92. "Kofeinowy" Konqueror (285)
- 93. Instalowanie pluginu Acrobat Reader (286)
- 94. Kontrolowanie odtwarzacza multimedialnego z przeglądarki Firefox (288)
- 95. Pobieranie profili kolorów z innych serwisów WWW (289)
- 96. Przeglądanie stron graficznych w xterm (290)
- 97. Występowanie we własnym reality show (292)
- 98. Dzwonienie przez internet z użyciem Skype'a (296)
- 99. Zamienianie Linuksa w PBX (298)
- 100. Goszczenie galerii fotograficznej (302)

Skorowidz (307)