

Przedmowa do wydania pierwszego (15)

Przedmowa do wydania drugiego (19)

Przedmowa (21)

Mapa (27)

Część I Płaszczyzny Ruby

Rozdział 1. Pierwsze kroki (31)

- Instalacja Ruby (31)
- Uruchamianie Ruby (34)
- Dokumentacja Ruby - RDoc i ri (37)

Rozdział 2. Ruby.new (41)

- Ruby to język zorientowany obiektowo (42)
- Wybrane podstawy Ruby (44)
- Tablice i tablice asocjacyjne (48)
- Struktury kontrolne (50)
- Wyrażenia regularne (51)
- Bloki i iteratory (53)
- Odczyt i zapis (56)
- Cała naprzód (58)

Rozdział 3. Klasy, obiekty i zmienne (59)

- Dziedziczenie i komunikaty (61)
- Obiekty i atrybuty (64)
- Zmienne i metody klasy (68)
- Kontrola dostępu (73)
- Zmienne (76)

Rozdział 4. Kontenery, bloki i iteratory (79)

- Kontenery (79)
- Bloki i iteratory (86)
- Kontenery są wszędzie (95)

Rozdział 5. Typy standardowe (97)

- Liczby (97)
- Łańcuchy znaków (100)
- Przedziały (106)
- Wyrażenia regularne (108)

Rozdział 6. Więcej na temat metod (121)

- Definiowanie metody (121)
- Wywoływanie metody (123)

Rozdział 7. Wyrażenia (129)

- Wyrażenia operatorowe (130)
- Różnorodne wyrażenia (131)
- Przypisania (132)
- Wykonanie warunkowe (137)
- Wyrażenia case (142)
- Pętle (144)
- Zasięg zmiennych, pętle i bloki (151)

Rozdział 8. Zgłaszanie i przechwytywanie wyjątków (153)

- Klasa Exception (154)
- Obsługa wyjątków (154)
- Zgłaszanie wyjątków (159)
- catch i throw (161)

Rozdział 9. Moduły (163)

- Przestrzenie nazw (163)
- Miksiny (165)
- Iteratory i moduł Enumerable (167)
- Łączenie modułów (167)
- Dołączanie innych plików (171)

Rozdział 10. Podstawy wejścia-wyjścia (173)

- Czym jest obiekt IO? (173)
- Otwieranie i zamykanie plików (174)
- Odczyt i zapis plików (175)
- Komunikacja sieciowa (180)

Rozdział 11. Wątki i procesy (183)

- Wielowątkowość (183)
- Zarządzanie szeregowaniem wątków (189)
- Wzajemne wykluczanie (191)
- Uruchamianie wielu procesów (198)

Rozdział 12. Testy jednostkowe (203)

- Szkielet Test::Unit (205)
- Struktura testów (209)
- Optymalizacja i uruchamianie testów (213)

Rozdział 13. Gdy pojawiają się problemy (217)

- Debugger Ruby (217)
- Ruby interaktywny (219)
- Obsługa edytora (221)
- Ale to nie działa! (221)
- Ależ to jest powolne! (225)

Część II Ruby w oprawie

Rozdział 14. Ruby i jego świat (233)

- Argumenty wiersza poleceń (233)
- Zakończenie programu (237)
- Zmienne środowiska wykonania (238)
- Gdzie Ruby znajduje swoje moduły? (239)
- Środowisko budowania (241)

Rozdział 15. Interaktywna powłoka Ruby (243)

- Wiersz poleceń (243)
- Konfiguracja (248)
- Polecenia (253)
- Ograniczenia (256)
- rtags i xmp (256)

Rozdział 16. Dokumentowanie Ruby (259)

- Dodawanie RDoc do kodu Ruby (261)
- Dodawanie RDoc do rozszerzeń C (269)
- Uruchamianie RDoc (270)
- Wyświetlanie informacji o użyciu programu (274)

Rozdział 17. Zarządzanie pakietami za pomocą RubyGems (277)

- Instalacja RubyGems (278)
- Instalacja gemów aplikacji (279)
- Instalacja i używanie gemów bibliotek (281)
- Tworzenie własnych gemów (287)

Rozdział 18. Ruby i sieć (299)

- Pisanie skryptów CGI (299)
- Ciasteczka (310)
- Zwiększanie wydajności (312)
- Wybór serwera WWW (313)
- SOAP i usługi sieciowe (315)
- Więcej informacji (321)

Rozdział 19. Biblioteka Tk w Ruby (323)

- Prosta aplikacja używająca Tk (324)
- Kontrolki (324)
- Wiązanie zdarzeń (329)
- Kontrolka Canvas (331)
- Przewijanie (332)
- Używanie dokumentacji Perl/Tk (335)

Rozdział 20. Ruby i system Windows (337)

- Pobieranie Ruby dla systemu Windows (337)
- Uruchamianie Ruby w systemie Windows (338)
- Win32API (339)
- Automatyzacja systemu Windows (340)

Rozdział 21. Rozszerzenia języka Ruby (347)

- Pierwsze rozszerzenie (348)
- Obiekty Ruby w języku C (351)
- Rozszerzenie dla szafy grającej (359)
- Przydzielanie pamięci (370)
- System typów języka Ruby (371)
- Tworzenie rozszerzeń (373)
- Zagnieżdżanie interpretera Ruby (380)
- Współpraca Ruby z innymi językami (384)
- API języka C służące do komunikacji z Ruby (384)

Część III Skrytalizowany Ruby

Rozdział 22. Język Ruby (399)

- Układ kodu źródłowego (399)
- Typy podstawowe (402)
- Nazwy (413)
- Zmienne i stałe (416)
- Wyrażenia (427)
- Definicje metod (437)
- Wywoływanie metod (440)
- Tworzenie nowych nazw (443)
- Definiowanie klas (444)
- Definiowanie modułów (446)
- Kontrola dostępu (449)
- Bloki, domknięcia i obiekty Proc (449)
- Wyjątki (454)
- Instrukcje catch i throw (456)

Rozdział 23. Dynamiczne określanie typów (459)

- Klasy to nie typy (461)
- Programowanie dynamiczne (466)
- Protokoły standardowe i koercje (467)
- Od teorii do praktyki (474)

Rozdział 24. Klasy i obiekty (475)

- Współdziałanie klas i obiektów (476)
- Definicje klas i modułów (483)
- Środowisko wykonania najwyższego poziomu (490)
- Dziedziczenie i widoczność (491)
- Zamrażanie obiektów (492)

Rozdział 25. Zabezpieczenia w języku Ruby (495)

- Poziomy zabezpieczeń (496)
- Niepewne obiekty (499)

Rozdział 26. Refleksja, klasa ObjectSpace i programowanie rozproszone (503)

- Analiza obiektów (504)
- Analiza klas (506)
- Dynamiczne wywoływanie metod (508)
- Systemowe punkty zaczepienia (511)
- Śledzenie przebiegu programów (514)
- Szeregowanie i programowanie rozproszone w języku Ruby (517)
- W czasie kompilacji? W czasie wykonywania programu? Zawsze! (523)

Część IV Biblioteka języka Ruby

Rozdział 27. Wbudowane klasy i moduły (527)

- Porządek alfabetyczny (528)
 - o Array (534)
 - o Bignum (552)
 - o Binding (556)
 - o Class (557)
 - o Comparable (559)
 - o Continuation (561)
 - o Dir (563)
 - o Enumerable (570)
 - o Errno (577)
 - o Exception (578)
 - o FalseClass (582)
 - o File (583)
 - o File::Stat (599)
 - o FileTest (607)
 - o Fixnum (608)
 - o Float (612)
 - o GC (616)
 - o Hash (617)
 - o Integer (629)
 - o IO (632)
 - o Kernel (650)
 - o Marshal (676)
 - o MatchData (679)
 - o Math (683)
 - o Method (686)
 - o Module (689)
 - o NilClass (708)
 - o Numeric (710)
 - o Object (718)
 - o ObjectSpace (732)
 - o Proc (734)

- o Process (737)
- o Process::GID (745)
- o Process::Status (747)
- o Process::Sys (750)
- o Process::UID (753)
- o Range (755)
- o Regexp (759)
- o Signal (764)
- o String (766)
- o Struct (793)
- o Struct::Tms (798)
- o Symbol (799)
- o Thread (801)
- o ThreadGroup (811)
- o Time (813)
- o TrueClass (824)
- o UnboundMethod (825)

Rozdział 28. Biblioteka standardowa (827)

- o Abbrev (830)
- o Base64 (831)
- o Benchmark (832)
- o BigDecimal (834)
- o CGI (836)
- o CGI::Session (839)
- o Complex (840)
- o CSV (841)
- o Curses (843)
- o Date/DateTime (844)
- o DBM (846)
- o Delegator (848)
- o Digest (849)
- o DL (850)
- o dRuby (852)
- o English (854)
- o Enumerator (855)
- o erb (857)
- o Etc (860)
- o expect (861)
- o Fcntl (862)
- o FileUtils (863)
- o Find (865)
- o Forwardable (866)
- o ftools (867)
- o GDBM (868)
- o Generator (870)
- o GetoptLong (871)
- o GServer (873)
- o Iconv (874)

- o IO/Wait (876)
- o IPAddr (877)
- o jcode (878)
- o Logger (879)
- o Mail (881)
- o mathn (883)
- o Matrix (885)
- o Monitor (886)
- o Mutex (888)
- o Mutex_m (890)
- o Net::FTP (891)
- o Net::HTTP (892)
- o Net::IMAP (895)
- o Net::POP (896)
- o Net::SMTP (898)
- o Net::Telnet (899)
- o NKF (901)
- o Observable (902)
- o open-uri (904)
- o Open3 (906)
- o OpenSSL (907)
- o OpenStruct (909)
- o OptionParser (910)
- o ParseDate (913)
- o Pathname (914)
- o PP (916)
- o PrettyPrint (918)
- o Profile (920)
- o Profiler__ (921)
- o PStore (922)
- o PTY (924)
- o Rational (925)
- o readbytes (926)
- o Readline (927)
- o Resolv (929)
- o REXML (931)
- o Rinda (934)
- o RSS (936)
- o Scanf (938)
- o SDBM (940)
- o Set (941)
- o Shellwords (943)
- o Singleton (944)
- o SOAP (945)
- o Socket (946)
- o StringIO (948)
- o StringScanner (950)
- o Sync (952)
- o Syslog (954)
- o Tempfile (956)

- o Test::Unit (957)
- o thread (959)
- o ThreadsWait (961)
- o Time (962)
- o Timeout (963)
- o Tk (964)
- o tmpdir (966)
- o Tracer (967)
- o TSort (969)
- o un (971)
- o URI (972)
- o WeakRef (973)
- o WEBrick (975)
- o Win32API (976)
- o WIN32OLE (978)
- o XMLRPC (979)
- o YAML (981)
- o Zlib (982)

Dodatki

Dodatek A Biblioteki do obsługi gniazd (987)

- o BasicSocket (988)
- o Socket (991)
- o IPSocket (996)
- o TCPSocket (998)
- o SOCKSSocket (999)
- o TCPServer (1000)
- o UDPSocket (1001)
- o UNIXSocket (1003)
- o UNIXServer (1005)

Dodatek B Biblioteka MKMF (1007)

- o mkmf (1007)

Dodatek C Pomoc techniczna (1011)

- Witryny internetowe (1012)
- Witryny z materiałami do pobrania (1013)
- Grupy dyskusyjne (1013)
- Listy korespondencyjne (1013)

Dodatek D Bibliografia (1015)

Dodatek E Tabele (1017)

Skorowidz (1027)