

Wprowadzenie (5)

Rozdział 1. Zanim uruchomisz Inventora (7)

- Zawartość podręcznika (7)
- Trochę teorii dla nowicjuszy (9)

Rozdział 2. Konfiguracja programu (15)

- Wymagania ogólne (15)
- Przygotowanie plików szablonów (15)

Rozdział 3. Projekt "Zasilacz" (21)

Rozdział 4. Projekt "Koparka" (81)

Rozdział 5. Projekt "Szafka" (103)

Rozdział 6. Pomocnik projektu (137)