

## Spis treści

Słowem wstępu (21)

Czy ta książka jest dla mnie? (25)

Osoby początkujące lub po prostu zainteresowane nauką programowania (26)

Osoby w połowie kariery (26)

Doświadczeni zawodowcy (27)

Rozdział 1. Jak korzystać z tej książki? (29)

Dlaczego napisałem tę książkę? (29)

Cele tej książki (30)

Jak korzystać z tej książki? (31)

Powtarzanie i działanie (33)

CZĘŚĆ I. JAK ZACZAĆ KARIERĘ PROGRAMISTY? (35)

Rozdział 2. Jak zacząć? (37)

Moje własne początki (37)

Poznajemy zawód (39)

Zrozumienie problemu (40)

Projekt (40)

Pisanie kodu (41)

Testowanie i wdrażanie (41)

Pisanie kodu to coś więcej niż pisanie kodu (42)

Miej plan (43)

Określanie planu (43)

Tworzenie planu (44)

Kto chce być "sportowcem"? (45)

Solidny przykład (47)

### Rozdział 3. Umiejętności praktyczne, których potrzebujesz (49)

Umiejętności, którymi zapłacisz rachunki (49)

Jeden język programowania (50)

Opanowanie struktur kodu (51)

Programowanie zorientowane obiektowo (52)

Algorytmy oraz struktury danych (52)

Platforma i powiązane technologie (54)

Framework i narzędzia (55)

Podstawy baz danych (57)

Kontrola wersji (57)

Kompilacja i wdrożenie (58)

Testowanie (59)

Debugowanie (60)

Metodyki tworzenia oprogramowania (61)

Przytłoczony? Niepotrzebnie (61)

### Rozdział 4. Jak rozwijać umiejętności praktyczne? (64)

Jak nauczyć się szybko uczyć? (65)

Podstawy procesu (65)

Nauka przez działanie (67)

Jak uczyć się przez działanie? (68)

Przykład uczenia się przez działanie (69)

Jak nauczam umiejętności praktycznych? (70)

Szersze spojrzenie: co możesz zrobić z daną technologią? (70)

Jak zacząć? (71)

20% tego, co naprawdę musisz wiedzieć, aby działać skutecznie (72)

Czytaj to, co piszą eksperci (73)

Praktyka, praktyka, praktyka (74)

## Rozdział 5. Jaki język programowania wybrać? (75)

Język wcale nie ma aż takiego znaczenia (75)

O czym warto pamiętać, wybierając język programowania? (77)

Potencjał pracy i przyszłość (77)

Technologia, która Cię interesuje (80)

Poziom trudności (81)

Dostępne materiały (81)

Zdolność do adaptacji (82)

Kilka słów na koniec (83)

## Rozdział 6. Uczymy się pierwszego języka programowania (85)

Zacznij od przyjrzenia się działającym zastosowaniom (86)

Znajdź kilka dobrych materiałów lub książek i je przeskanuj (87)

Naucz się pisać "Witaj, świecie" (88)

Poznaj podstawowe elementy składni i przetestuj je na prawdziwych problemach (89)

Poznaj różnicę między elementami języka a bibliotekami (90)

Analiza istniejącego kodu w celu jego zrozumienia (91)

Zacznij tworzyć (93)

Zastosuj język programowania do konkretnej platformy czy technologii (94)

Rozwiązuj problemy za pomocą algorytmów i wybranego języka (95)

## Rozdział 7. Idziemy na studia (98)

Zalety (99)

Wady (102)

Strategia (106)

## Rozdział 8. Kursy (111)

O co chodzi z tymi kursami? (111)

Zalety (112)

Wady (117)

Strategia (120)

## Rozdział 9. Samodzielna nauka (124)

Zalety samodzielnej nauki programowania (125)

Wady samodzielnej nauki programowania (128)

Strategia (132)

## CZĘŚĆ II. JAK ZNALEŹĆ PRACĘ? (137)

### Rozdział 10. Staż (139)

Czym jest staż? (140)

Czy powinienem żądać pensji? (142)

Jak dostać staż? (143)

Co czyni z Ciebie dobrego stażystę? (146)

Ze stażu na etat (147)

### Rozdział 11. Jak dostać pracę bez doświadczenia? (149)

Największe ryzyko dla firm zatrudniających programistę (149)

Ominięcie problemu (152)  
Bądź obecny w sieci (153)  
Zbuduj portfolio (154)  
Stwórz własną firmę (156)  
Przygotowanie do rozmów kwalifikacyjnych (157)  
Zbuduj sieć kontaktów (158)  
Zaoferuj pracę za darmo (158)  
Zaoferuj pracę nad małym projektem (159)  
Po prostu dostań się do firmy (160)  
Zdobądź certyfikaty (161)  
Bądź wytrwały (162)

## Rozdział 12. Jak znaleźć pracę? (163)

Podjęcie tradycyjne, czyli brak oryginalności (164)  
Loteria (164)  
Stwórz dobre CV (166)  
Określ liczbę podań składanych każdego dnia (167)  
Jak składać podanie o pracę? (168)  
Mierz rezultaty (169)  
Zmiany w planie (170)  
Pracuj bezpośrednio z rekruterem (171)  
Odrobina kreatywnego myślenia (172)  
Zbuduj sieć kontaktów (173)  
Trafnie dobieraj firmy (175)  
Stwórz coś przydatnego (176)  
Zacznij od góry (177)  
Wykorzystaj marketing przychodzący (178)

Porozmawiaj z rekruterem (179)

Bądź wytrwały (180)

### Rozdział 13. Tworzymy CV (181)

Krok pierwszy: nie twórz CV (182)

Wybieramy specjalistę od CV (184)

Praca ze specjalistą (185)

Co czyni CV dobrym? (187)

Pisanie swojego CV (189)

Zacznij od LinkedIn (189)

Skup się na oferowanej wartości (190)

Co zrobiłeś, jak to zrobiłeś i co to dało? (190)

Krótko i konkretnie (192)

Sprawdź swój język (194)

Stwórz kilka wersji CV (194)

Uczyń CV wyjątkowym (195)

### Rozdział 14. Rozmowa kwalifikacyjna (197)

Rodzaje rozmów kwalifikacyjnych (199)

Rozmowa telefoniczna (199)

Rozmowy techniczne online (200)

Standardowa rozmowa techniczna (201)

Dopasowanie do kultury organizacyjnej (202)

Komisja kwalifikacyjna (202)

Rozmowa praktyczna (203)

Rozmowy całodniowe (203)

Co musisz wiedzieć? (204)

Jak rozwiązać problemy programistyczne? (205)

Często spotykane pytania techniczne (206)

Pytania osobiste i psychologiczne (207)

Porady dotyczące rozmowy (208)

Właściwy ubiór (210)

Bądź na czas (211)

Nie kłam (211)

Nie broń się (212)

Rozwijaj temat (213)

Bądź pewny siebie (i nie udawaj) (213)

Zademonstruj ten jeden, najważniejszy przekaz (214)

Ćwicz, ćwicz, ćwicz (215)

## Rozdział 15. Płaca i negocjacje (216)

Poznaj swoje możliwości (217)

Otrzymanie oferty (218)

Negocjowanie (223)

Pozycja do negocjacji (225)

Kto pierwszy rzuci liczbę, przegrywa (227)

Nie bój się złożyć kontroferty (228)

Wszystko można negocjować (230)

Nie poddawaj się presji czasu (231)

Wiele ofert (231)

## Rozdział 16. Jak odejść z pracy? (234)

Kiedy odejść z pracy? (234)

Jak odejść z pracy? (236)

Nie martw się o "zespół" (237)

Pamiętaj o informacji z wyprzedzeniem (238)

Nie groź odejściem z pracy (240)

Nie przesadzaj z okresem wypowiedzenia (241)

Świat jest niesamowicie mały (242)

Przeszkol swojego następcę (243)

Nie mów nic złego na ostatniej rozmowie (244)

#### Rozdział 17. Zmiana kariery (późne wejście) (246)

Korzyści płynące ze zmiany kariery (246)

Wady i minusy (248)

Jak to zrobić? (249)

Dokonaj przejścia w aktualnej pracy (249)

Szukaj sposobów na wykorzystanie swojego istniejącego doświadczenia (250)

Bądź gotów zacząć na dole (251)

#### Rozdział 18. Przejście z QA lub podobnej roli do działu programistycznego (253)

Największa przeszkoda (255)

Poinformuj o tym, czego chcesz (255)

Poproś o szansę (257)

Sam szukaj okazji (257)

Wykorzystaj czas własny (258)

Szukaj pracy przejściowej (259)

Przejście do nowej firmy (260)

Moja ostatnia rada (261)

#### Rozdział 19. Zlecenie kontra etat (262)

Rodzaje zleceń (263)

Zlecenia przez agencję (264)

Niezależni zleceniobiorcy (265)

Wolny strzelec (266)

Praca etatowa (266)

Pieniądze (267)

Analizujemy stawkę przy pracy na zlecenie (267)

Dlaczego zleceniobiorca zarabia więcej? (269)

Wykorzystaj praktyczną wartość dodatków (270)

Otoczenie w pracy (271)

Inne kwestie do przemyślenia (272)

Rozdział 20. Jak działa branża rekrutacyjna? (274)

Typy rekruterów i agencji rekrutacyjnych (i jak się im płaci) (275)

Mali i niezależni rekruterzy (276)

Duże agencje (277)

Agencje wewnętrzne (278)

Wewnętrzni rekruterzy (280)

Agenci rekrutacyjni (280)

Co to oznacza dla Ciebie? (281)

Pierwsze podanie (282)

Negocjacje pensji (283)

Korzystanie z usług rekrutera a samodzielne szukanie pracy (286)

CZĘŚĆ III. CO MUSISZ WIEDZIEĆ O TWORZENIU OPROGRAMOWANIA? (289)

Rozdział 21. Ogólny przegląd języków programowania (291)

C (292)

C++ (292)

C# (293)

Java (294)

Python (294)

Ruby (295)

JavaScript (295)

Perl (296)

PHP (297)

Objective-C (298)

Swift (298)

Go (299)

Erlang (299)

Haskell (300)

Dla jasności (300)

Rozdział 22. Co to takiego programowanie webowe? (303)

Szybki przegląd (304)

Jak działa sieć? (305)

Krótką historia internetu (307)

Główne technologie wykorzystywane w programowaniu webowym (309)

HTML (309)

CSS (310)

JavaScript (312)

Renderowanie po stronie serwera (313)

Renderowanie po stronie klienta (313)

API (315)

Absolutne podstawy (316)

## Rozdział 23. Programowanie mobilne (317)

Co to takiego programowanie mobilne? (318)

Główne platformy mobilne (319)

iOS (319)

Android (320)

Inne platformy (321)

Jak wygląda programowanie mobilne? (321)

Narzędzia natywne (322)

Frameworki i narzędzia wieloplatformowe (323)

Mobilne aplikacje webowe (326)

Pomyśl o programowaniu mobilnym (327)

## Rozdział 24. Programowanie back-endu (328)

Co to jest programowanie back-endu? (329)

Co robią programiści back-endu? (329)

Główne technologie i umiejętności w programowaniu back-endu (330)

Programiści full-stack? (331)

Podsumowanie (332)

## Rozdział 25. Kariera w branży gier wideo (333)

Ostrzeżenie (334)

Dyplom (335)

Wymagane umiejętności (336)

Praca dla dużego studia (338)

Twórca niezależny (339)

Zasoby i sugestie (340)

## Rozdział 26. DevOps i administratorzy baz danych (342)

DBA, czyli administrator baz danych (343)

Bazy danych wymagają opieki (344)

Czy muszę być DBA? (344)

DevOps - nowa rola (346)

Eksplatacja - jak to robiono dawniej? (346)

Co to jest DevOps? (347)

Co to oznacza dla Ciebie? (348)

## Rozdział 27. Metodyka programowania (350)

Tradycyjny model kaskadowy (351)

Czy pilnujesz SDLC? (352)

Agile (355)

Manifest Agile (355)

Agile to nie do końca metodyka (357)

Problemy z modelem kaskadowym (357)

Scrum (358)

Role w Scrum (359)

Jak działa Scrum? (359)

Problemy ze Scrumem (360)

Kanban (361)

Programowanie ekstremalne (XP) (363)

Inne metodyki i modele programowania (365)

## Rozdział 28. Testowanie i podstawy QA (367)

Podstawowe założenie testowania (368)

Typowe rodzaje testowania (369)

Proces testowania (375)

Jak działa testowanie w zespołach stosujących Agile? (377)

Testowanie i Ty, programista (378)

## Rozdział 29. Programowanie oparte na testach i testy jednostkowe (380)

Czym są testy jednostkowe? (382)

Co jest czasem nazywane testami jednostkowymi? (384)

Wartość testów jednostkowych (385)

Co to takiego programowanie oparte na testach (TDD)? (386)

Co jest celem TDD? (387)

Typowy tok pracy TDD (389)

To tylko podstawy (390)

## Rozdział 30. Kontrola wersji (394)

Czym jest kontrola wersji? (396)

Dlaczego to takie ważne? (396)

Podstawy kontroli wersji (398)

Repozytoria (398)

Pobranie kodu (398)

Rewizje (399)

Branching, czyli odgałęzienia (400)

Scalanie (401)

Konflikty (402)

Typowe rozwiązania (403)

Systemy scentralizowane (403)

Systemy rozproszone (DVCS) (404)

Szybki przegląd najpopularniejszych systemów kontroli wersji (405)

CVS (405)

Subversion (406)

Git (406)

Mercurial (407)

Coś jeszcze? (408)

## Rozdział 31. Ciągła integracja (409)

Jak kiedyś budowaliśmy kod? (410)

I nastała era serwerów kompilacji (412)

Nareszcie, ciągła integracja (414)

Przykład toku pracy z ciągłą integracją (415)

Serwery i oprogramowanie CI (419)

## Rozdział 32. Debugowanie (423)

Co to takiego debugowanie? (424)

Pierwsza zasada debugowania: nie używaj programu do debugowania (425)

Odtwórz błąd (426)

Usiądź i pomyśl (428)

Przetestuj hipotezy (429)

Sprawdź swoje założenia (431)

Dziel i rządź (432)

Jeśli naprawisz błąd, zrozumiesz go (433)

Sztuka i nauka (435)

## Rozdział 33. Utrzymanie kodu (436)

Większość kariery spędzisz na utrzymywaniu kodu (437)

Wybitni programiści piszą kod, który można utrzymać (438)

Zasada skauta (439)

Najważniejsza jest czytelność (440)

Refaktoryzacja w celu ulepszenia kodu (441)

Automatyzacja jest niezbędna (443)

Pisz dobre komentarze (443)

Materiały dla chcących dowiedzieć się więcej (444)

#### Rozdział 34. Praca i nazwy stanowisk (447)

Tytułatura nie ma znaczenia... (448)

...ale powinieneś dostać najlepszy tytuł (448)

Często spotykana tytułatura (449)

Jeden tytuł, którego trzeba unikać (451)

Podstawowe role czy stanowiska? (452)

Tytułatura w wielkich firmach technologicznych (454)

Sporo hałasu o tytuł (455)

#### Rozdział 35. Rodzaje pracy (457)

Pisanie kodu (458)

Naprawianie błędów (459)

Projekty i architektura (459)

Spotkania (460)

Uczenie się (461)

Eksperymentowanie i odkrywanie (462)

Testowanie (462)

Myślenie (463)

Interakcja z klientami i interesariuszami (464)

Szkolenie innych, mentoring (465)

I tyle... (465)

#### CZĘŚĆ IV. PRACA W ROLI PROGRAMISTY (467)

##### Rozdział 36. Współpracownicy (469)

Liczy się pierwsze wrażenie (471)

Staraj się być pomocny (472)

Unikaj scen i nieprzyjemnych sytuacji (473)

Ale nie unikaj konfliktów (474)

Polityka i religia (476)

Współpracownicy, którzy nie pracują (477)

Gadatliwi współpracownicy (480)

Osoby toksyczne (482)

A co z X? (483)

##### Rozdział 37. Jak radzić sobie z szefem? (484)

Zrozumieć szefa (485)

Odpowiedzialność na Twoich barkach (487)

Co ułatwia pracę Twojemu szefowi? (487)

Wrodzy szefowie (489)

Mikromenedżer (490)

Dręczyciel (491)

Ignorant (494)

Pan niewolników (497)

Nie zawsze możesz wybrać swojego szefa (499)

## Rozdział 38. Praca z działem QA (500)

QA nie jest wrogiem (500)

Wiedz, co jest testowane (501)

Najpierw sam testuj swój kod (503)

Unikaj cyklu błędów i poprawek (504)

Pomagaj w automatyzacji (505)

Co zrobić z tym jednym typkiem? (506)

## Rozdział 39. Równowaga między życiem a pracą (508)

Równowaga między życiem a pracą to mit (509)

Nadgodziny rzadko coś wnoszą (511)

Ale to nie powód, by nie pracować ciężko (512)

Najpierw płać sobie (513)

Niech dbanie o siebie będzie Twoim priorytetem (514)

Ostrożnie dobieraj relacje (517)

Życie tu i teraz (518)

Prawdziwa równowaga (519)

## Rozdział 40. Praca w zespole (520)

Wspólny sukces, wspólna porażka (521)

Zespoły mają wspólne cele (522)

Bądź odpowiedzialny za zespół (524)

Komunikacja i współpraca (525)

Bądź szczery, ale taktowny (526)

## Rozdział 41. Przekonywanie do swoich pomysłów (528)

Dlaczego przekonywanie do pomysłów jest takie ważne? (529)

Nie kłóć się (530)

Bądź przekonujący (531)

Prowadzenie do celu (532)

Umiejętna komunikacja (533)

Pożycz autorytet (533)

Stwórz autorytet (534)

Edukuj (536)

Dojdź do wprawy (537)

#### Rozdział 42. Ubiór (538)

Wygląd ma znaczenie (539)

Ubieraj się lepiej, niż jest to wymagane (542)

Podążaj za liderem (543)

Charyzma i sprzeczności (544)

Ubieraj się, by... zmienić osobowość? (547)

Symbole statusu (547)

Fryzura, makijaż i podstawowa higiena (548)

A jeśli mnie to nie interesuje? (549)

#### Rozdział 43. Ocena pracownicza (552)

Jak dobrze wypadłem w ocenie pracowniczej? (553)

Nie czekaj na ostatnią chwilę (555)

Miej konkretne cele, informuj o nich (556)

Śledź i dokumentuj postępy (557)

Przygotuj argumenty (558)

Odwołuj się, jeśli trzeba (559)

Pułapka oceny samego siebie (560)

Oceny współpracownicze (561)

Technika wymuszonego rozkładu (563)

#### Rozdział 44. Uprzedzenia (566)

Zaakceptuj, że ludzie nieświadomie są uprzedzeni (567)

Staraj się unikać uprzedzeń (568)

Nie segreguj się (571)

Bądź pewny siebie (572)

Ignoruj, co się da (574)

Zgłoś to, czego nie możesz zignorować (575)

Uprzedzenia są okropne (577)

#### Rozdział 45. Lider (578)

Czym jest przywództwo? (579)

Jak skutecznie przewodzić? (580)

Przywództwo we wszystkich obszarach (581)

Wymagaj od siebie więcej (582)

Jesteś odpowiedzialny za swój zespół (583)

Ufaj swoim ludziom, deleguj pracę (584)

Prowadź! (586)

#### Rozdział 46. Podwyżki i awanse (587)

Zawsze wybieraj odpowiedzialność, nie wypłatę (588)

Podjmij inicjatywę (590)

Zainwestuj w edukację (591)

Nie ukrywaj swoich celów (592)

Zyskaj wartość poza firmą (594)

Zostań cennym atutem (595)

Poproś o konkretne sumy (597)

Bez gróźb (598)

Nie mów, dlaczego potrzebujesz pieniędzy (599)

Jeśli nic innego nie pomoże, poszukaj innej pracy (600)

#### Rozdział 47. Kobiety w świecie technologii (602)

Stereotypy i uprzedzenia (603)

Dlaczego faceci nękażą kobiety? (604)

Rady dla kobiet (606)

Staraj się nie być taka urażona (607)

Nie ignoruj prawdziwych problemów (608)

Nie staraj się być jedną z nich (609)

Wykorzystaj swoje zalety (610)

Negocjuj (613)

Rady dla mężczyzn (615)

Nie traktuj kobiet protekcjonalnie (616)

Kobiety nie są facetami (619)

Nie wyładowuj frustracji na kobietach (620)

Zachowuj się normalnie (621)

Szczerze wierzę, że to pomoże (622)

#### CZĘŚĆ V. ROZWÓJ KARIERY (623)

#### Rozdział 48. Budowanie reputacji (625)

Korzyści płynące ze "sławy" (627)

Styl i treść (628)

Tworzenie marki osobistej (630)

Jak zostać "znanym"? (633)

Twórz wartość dla innych (635)

Bądź cierpliwy (636)

#### Rozdział 49. Networking (638)

Błędny networking (639)

Poprawny networking (640)

Gdzie nawiązywać kontakty? (642)

Tworzenie grup (645)

Networking to nic trudnego (646)

#### Rozdział 50. Dbanie o swoje umiejętności (648)

Brak planu to też plan, po prostu okropny (648)

Czytanie blogów (650)

Czytanie książek (650)

Wybieranie nowej rzeczy do opanowania (652)

Ucz się szybko (654)

Uczestniczenie w wydarzeniach (655)

Czytanie newsów (655)

Koduj - dużo (656)

Unikaj strefy komfortu (657)

#### Rozdział 51. Umiejętności ogólne kontra specjalizacja (658)

Moc specjalizacji (659)

Aby się specjalizować, musisz mieć szerokie podstawy wiedzy (660)

Pamiętaj o zasadzie T (661)

Ale wszyscy mówią, by szukać ludzi o wiedzy ogólnej (662)

Dziś nawet nie można znać się na wszystkim (663)

A jeśli wybiorę złą specjalizację? (664)

Co powinieneś zrobić? (665)

## Rozdział 52. Prelekcje i konferencje (667)

Uczestniczenie w konferencjach (667)

Ale konferencje są drogie (668)

Co robić na konferencji? (669)

Występy (671)

Jak zacząć? (673)

Pokonanie tremy (675)

Kilka praktycznych rad (677)

Przygotowanie materiałów (678)

Występy płatne (679)

Bierz się do pracy (682)

## Rozdział 53. Tworzenie bloga (683)

Dlaczego blog to wciąż najlepszy pomysł? (684)

Jak stworzyć bloga? (686)

Wybieranie tematu (688)

Jak blogować? (689)

Potęga konsekwencji (692)

Pozyskiwanie ruchu (693)

Znajdź swój styl (696)

Pisz (699)

## Rozdział 54. Freelancing i własna firma (701)

Czy naprawdę chcesz to robić? (702)

Czym jest freelancing? (704)

Jak zacząć? (705)

Wspomniałeś coś o prostszym sposobie? (707)

Jak ustalić stawkę? (708)

Otwieranie firmy (712)

Nie dąż do perfekcji (713)

Nie rzucaj pracy (714)

Najpierw zbuduj bazę odbiorców (716)

Naucz się sprzedawać (718)

Znajdź pomoc (719)

Biznes jest trudny, ale jest też tego wart (720)

## Rozdział 55. Ścieżki kariery (721)

Trzy typy programistów (722)

Możliwości dla tradycyjnej kariery (723)

Programista webowy (724)

Programista mobilny (724)

Programista desktopowy (725)

Gry wideo (725)

Systemy wbudowane (726)

Data science (727)

Narzędzia i oprogramowanie dla firm (727)

Oprogramowanie w chmurze (728)

Automatyzacja (728)

Pokonanie ograniczeń (729)

Zarządzanie czy ścieżka techniczna? (729)

Zawsze myśl o tym, dokąd zmierzasz (731)

#### Rozdział 56. Gwarancja zatrudnienia i poczucie stabilizacji (733)

Nie ma stabilizacji i to jest w porządku (734)

Bezpieczeństwa zatrudnienia nie zyskasz, skrywając wiedzę (736)

Rób odwrotnie (737)

Zastąp stabilizację umiejętnościami (738)

Stwórz własną sieć bezpieczeństwa (738)

Nie bój się niepewności (742)

#### Rozdział 57. Szkolenia i certyfikaty (745)

Czy certyfikaty są warte swojej ceny? (746)

Dlaczego więc wyrobiłeś certyfikaty, Johnny? (747)

Jak uzyskać certyfikat? (748)

A co ze szkoleniami? (749)

Jakiego rodzaju szkolenia są dostępne? (751)

W pełni wykorzystaj szkolenie (753)

Przekonanie pracodawcy do sfinansowania szkolenia (755)

Zostanie szkoleniowcem (757)

Wszystko zależy od tego, co dasz od siebie (758)

#### Rozdział 58. Projekty po godzinach (759)

Zawsze powinieneś robić coś po godzinach (762)

Wybieramy projekt dodatkowy (763)

Projekt dodatkowy powinien realizować dwa cele (765)

Zaczynamy (767)

Działaj konsekwentnie (769)

Kończ, co zacząłeś (770)

Zarabianie na projektach dodatkowych (772)

Zacznij działać! (773)

## Rozdział 59. Książki, które warto przeczytać (774)

Pisanie dobrego kodu (775)

Co musisz wiedzieć? (776)

Praca z zastanym kodem (777)

Rozwój zawodowy (779)

Rozwój osobisty (780)

Zgłębianie tematów (781)

Rozrywka i zabawa (783)

Wytrwałość i motywacja (785)

Czytaj dalej, przyjacielu... (786)

## Rozdział 60. Na pożegnanie (788)

Prośba na koniec (791)

Przypisy końcowe (793)