

Przedmowa (7)

Rozdział 1. Wprowadzenie (11)

- Zaufanie do tworzonego kodu (12)
- Na czym polegają testy jednostkowe? (13)
- Po co zajmować się testami jednostkowymi? (14)
- Co chcemy osiągnąć? (15)
- Jak testować? (17)
- Wymówki od testowania (18)
- Zawartość książki (23)

Rozdział 2. Najprostsze testy jednostkowe (25)

- Planowanie testów (26)
- Testowanie prostej metody (28)
- Więcej testów (33)

Rozdział 3. Implementacja testów JUnit (35)

- Struktura testów jednostkowych (35)
- Asercje JUnit (37)
- Szkielet JUnit (40)
- Kompozycja testów JUnit (42)
- Niestandardowe asercje JUnit (47)
- JUnit i wyjątki (49)
- Jeszcze o nazwach (51)
- Szkielet JUnit (52)

Rozdział 4. Co testować? (53)

- Czy wyniki są poprawne? (54)
- Warunki brzegowe (57)
- Sprawdzanie relacji zachodzących w odwrotnym kierunku (59)
- Kontrola wyników na wiele sposobów (60)
- Wymuszanie warunków powstawania błędów (61)
- Charakterystyka efektywnościowa (61)

Rozdział 5. Warunki brzegowe (65)

- Zgodność (66)
- Uporządkowanie (68)
- Zakres (69)
- Referencja (73)
- Istnienie (74)
- Liczność (75)
- Czas (78)
- Zrób to sam (79)

Rozdział 6. Stosowanie obiektów imitacji (85)

- Proste namiastki (86)
- Obiekty imitacji (87)
- Testowanie serwletu (92)
- Easy Mock (96)

Rozdział 7. Właściwości poprawnych testów jednostkowych (101)

- Automatyzacja (102)
- Kompletność (103)
- Powtarzalność (105)
- Niezależność (106)
- Profesjonalizm (107)
- Testowanie testów (109)

Rozdział 8. Projekt i testowanie (113)

- Gdzie umieścić kod testowy (113)
- Testowanie i kurtuazja (117)
- Częstotliwość testów (119)
- Testy i istniejący kod (120)
- Testy i recenzje (123)

Rozdział 9. Zagadnienia projektowania (127)

- Projektowanie łatwo testowalnego kodu (128)
- Refaktoring i testowanie (130)
- Testowanie niezmienników klas (143)
- Projektowanie sterowane testami (145)
- Testowanie poprawności parametrów (147)

Dodatek A Pułapki (149)

- Dopóki kod działa (149)
- "Test ognia" (150)
- "Działa na mojej maszynie" (150)
- Problemy arytmetyki zmiennoprzecinkowej (151)
- Testy zajmują zbyt wiele czasu (152)
- Testy ciągle zawodzą (152)
- Testy zawodzą na niektórych maszynach (153)
- Metoda main nie jest wykonywana (153)

Dodatek B Instalacja JUnit (155)

- Instalacja z wiersza poleceń (156)
- Czy JUnit działa? (157)

Dodatek C Szkielet testów JUnit (159)

- Klasa pomocnicza (161)
- Podstawowy szablon (163)

Dodatek D Zasoby (165)

- W internecie (165)
- Bibliografia (168)

Dodatek E Pragmatyczne testy jednostkowe - podsumowanie (169)

Dodatek F Rozwiązania ćwiczeń (173)

Skorowidz (185)