

Wstęp (7)

- Geneza książki (7)
- Cele (9)
- Czytelnicy (10)
- Układ zagadnień (10)
- Materiały pomocnicze (11)
- Podziękowania (12)

Rozdział 1. Przed przystąpieniem do pracy z JSF (13)

- 1.1. Dlaczego JSF? (13)
 - o 1.1.1. Wersje JSF (15)
- 1.2. JSF i Java EE (J2EE) (17)
 - o 1.2.1. Serwlety i strony JSP (19)
 - o 1.2.2. Technologie prezentacji (23)
 - o 1.2.3. MVC w aplikacjach webowych (27)
 - o 1.2.4. Implementacja MVC w JSF (32)
 - o 1.2.5. Kluczowe elementy JSF - podsumowanie (38)
- 1.3. Pierwsza aplikacja JSF w środowisku Eclipse (38)
 - o 1.3.1. Instalacja kontenera serwletów (40)
 - o 1.3.2. Instalacja środowiska Eclipse Galileo (40)
 - o 1.3.3. Integracja kontenera serwletów ze środowiskiem Eclipse (43)
 - o 1.3.4. Tworzenie projektu JSF (44)
 - o 1.3.5. Praca z JSF w oknie roboczym (48)
 - o 1.3.6. Definiowanie modelu (53)
 - o 1.3.7. Definiowanie komponentu wspierającego (54)
 - o 1.3.8. Utworzenie strony do wprowadzania danych (56)
 - o 1.3.9. Utworzenie strony do wyświetlania wyniku (59)
 - o 1.3.10. Deklarowanie reguł nawigacji (62)
 - o 1.3.11. Uruchamianie aplikacji (63)
 - o 1.3.12. Podsumowanie przykładu (65)

Rozdział 2. Planowanie, modelowanie i projektowanie aplikacji JSF na platformie Java EE (67)

- 2.1. Modelowanie interfejsu użytkownika przy wykorzystaniu techniki scenopisu (68)
 - o 2.1.1. Przypadki użycia (69)
 - o 2.1.2. Model ekranów interfejsu użytkownika (70)
 - o 2.1.3. Model nawigacji (72)
 - o 2.1.4. Prototypy ekranów (73)
 - o 2.1.5. Diagram maszyny stanowej (75)
- 2.2. Warstwa biznesowa (77)
 - o 2.2.1. Rola i elementy warstwy biznesowej (77)
 - o 2.2.2. Interfejs do warstwy trwałości danych (85)
- 2.3. Organizacja kodu aplikacji w Eclipse (95)
 - o 2.3.1. Projekty i moduły Java EE w Eclipse (95)
 - o 2.3.2. Zastosowanie projektu użytkowego do przechowywania kodu warstwy biznesowej (96)
 - o 2.3.3. Moduły zależne (99)

Rozdział 3. Używanie JSF (101)

- 3.1. Komponenty zarządzane (101)
 - o 3.1.1. Deklaracja komponentu (102)
 - o 3.1.2. Zasięg komponentów (105)
 - o 3.1.3. Inicjalizacja właściwości komponentów (106)
 - o 3.1.4. Odwołania do komponentów zarządzanych (113)
 - o 3.1.5. Komponenty referowane (115)
 - o 3.1.6. Komponenty wspierające (116)
 - o 3.1.7. Język wyrażeń UEL (118)
 - o 3.1.8. Konfiguracja komponentów i innych zasobów (123)
- 3.2. Obsługa zdarzeń (127)
 - o 3.2.1. Typy zdarzeń i metody ich obsługi (127)
 - o 3.2.2. Natychmiastowe wykonywanie metod obsługi zdarzeń (136)
 - o 3.2.3. Parametryzacja komponentów UI (137)
- 3.3. Nawigacja (140)
 - o 3.3.1. Definiowanie reguł nawigacji (140)
 - o 3.3.2. Nawigacja statyczna i dynamiczna (143)
 - o 3.3.3. Rozstrzygnięcie niejednoznaczności w regułach (144)
 - o 3.3.4. Przekierowanie i nawigacja poza JSF (144)
- 3.4. Przetwarzanie pakietów zasobów i internacjonalizacja (146)
 - o 3.4.1. Lokalizatory (147)
 - o 3.4.2. Pakiety zasobów (150)
 - o 3.4.3. Pakiety komunikatów (154)
 - o 3.4.4. Internacjonalizacja w warstwie biznesowej (157)
- 3.5. Konwersja (159)
 - o 3.5.1. Standardowe konwertery (159)
 - o 3.5.2. Obsługa błędów konwersji (162)
- 3.6. Walidacja (164)
 - o 3.6.1. Implementacja metod walidacji (165)
 - o 3.6.2. Standardowe walidatory (168)
 - o 3.6.3. Kombinowanie różnych walidatorów (168)
 - o 3.6.4. Wymuszanie wprowadzania danych (169)
 - o 3.6.5. Pomijanie weryfikacji (169)
- 3.7. Standardowe znaczniki i komponenty UI (169)
 - o 3.7.1. Komponenty i znaczniki biblioteki html (170)
 - o 3.7.2. Komponenty i znaczniki biblioteki core (201)

Rozdział 4. Dopasowywanie JSF (211)

- 4.1. Przetwarzanie żądań (211)
 - o 4.1.1. Scenariusze obsługi żądań (211)
 - o 4.1.2. Standardowy cykl przetwarzania żądania JSF (214)
 - o 4.1.3. Kolejka zdarzeń (225)
 - o 4.1.4. Kolejka komunikatów (228)
- 4.2. Konfigurowanie i rozszerzanie standardowej implementacji (229)
 - o 4.2.1. Infrastruktura aplikacji JSF (229)
 - o 4.2.2. Mechanizm nawigacji (238)
 - o 4.2.3. Mechanizm zarządzania widokami (238)
 - o 4.2.4. Mechanizm zarządzania stanem (239)

- o 4.2.5. Mechanizm przetwarzania wyrażeń EL (239)
 - o 4.2.6. Mechanizm obsługi akcji (243)
- 4.3. Model komponentów (243)
 - o 4.3.1. Struktura klas (244)
 - o 4.3.2. Identyfikatory komponentów (251)
- 4.4. Praktyczne zastosowania obiektów PhaseListener (255)
 - o 4.4.1. Wzorzec POST-Redirect-GET (256)
 - o 4.4.2. Generowanie danych binarnych (258)
- 4.5. Złożone tabele (260)
 - o 4.5.1. Modele danych (260)
 - o 4.5.2. Przykład tabeli interaktywnej (261)
- 4.6. JSF i bezpieczeństwo (264)
 - o 4.6.1. Bezpieczeństwo zarządzane przez kontener (265)
 - o 4.6.2. Bezpieczeństwo zarządzane przez aplikację (270)

Rozdział 5. Tworzenie komponentów użytkownika (275)

- 5.1. Komponenty interfejsu użytkownika (UI) (275)
 - o 5.1.1. Implementacja komponentu (276)
 - o 5.1.2. Przechowywanie stanu komponentu (280)
 - o 5.1.3. Rejestracja komponentu (282)
 - o 5.1.4. Generowanie i obsługa zdarzeń (282)
 - o 5.1.5. Integracja z JSP (284)
- 5.2. Renderery (289)
 - o 5.2.1. Podstawy implementacji rendererów (290)
 - o 5.2.2. Renderery i JavaScript (291)
 - o 5.2.3. Rejestracja rendererów (295)
- 5.3. Konwertery (296)
 - o 5.3.1. Podstawy implementacji konwerterów (297)
 - o 5.3.2. Rejestracja konwerterów (300)
 - o 5.3.3. Integracja konwerterów z JSP (302)
- 5.4. Walidatory (304)
 - o 5.4.1. Podstawy implementacji walidatorów (305)
 - o 5.4.2. Rejestracja walidatorów (306)
 - o 5.4.3. Integracja walidatorów z JSP (308)
- 5.5. Komponenty JSF i AJAX (309)
 - o 5.5.1. Podstawy AJAX-a (310)
 - o 5.5.2. Biblioteka AJAX4JSF (313)
 - o 5.5.3. Biblioteki AJAX-a (315)

Rozdział 6. Narzędzia wsparcia i integracja z innymi szkieletami (327)

- 6.1. Narzędzia Web Tools Platform (327)
 - o 6.1.1. Zarządzanie serwerem aplikacji (328)
 - o 6.1.2. Monitorowanie portów (330)
 - o 6.1.3. Narzędzia ułatwiające pracę z bazami danych (333)
- 6.2. Technologie widoku (338)
 - o 6.2.1. Facelets (339)
 - o 6.2.2. Apache Tiles 2 (344)
 - o 6.2.3. Smile (350)

Dodatek A: Standardy kodowania IANA (353)

Dodatek B: Założenia JSF 2.0 (355)

Dodatek C: Wspólne elementy konfiguracji (357)

Dodatek D: Komunikaty o błędach (359)

- Komunikaty o błędach komponentów (359)
- Komunikaty o błędach konwerterów (359)
- Komunikaty o błędach walidatorów (360)

Dodatek E: Atrybuty przekazywane HTML i zdarzenia DHTML (361)

Literatura (363)

Skorowidz (365)