

O autorze (9)

O recenzentach (11)

Przedmowa (13)

- O czym jest ta książka? (13)
- Oprogramowanie wykorzystywane w książce (16)
- Dla kogo jest ta książka? (17)
- Konwencje typograficzne (17)
- Materiały dodatkowe i pomoc (17)

Rozdział 1. Uwierzytelnianie (19)

- Wprowadzenie (19)
- Konfiguracja prostego systemu uwierzytelniania (20)
- Używanie i konfiguracja komponentu Auth (24)
- Logowanie za pomocą nazwy użytkownika lub adresu e-mail (28)
- Zapisywanie informacji o użytkowniku po zalogowaniu (31)
- Pobieranie informacji o zalogowanym użytkowniku (33)
- Używanie prefiksów do kontroli dostępu bazującej na rolach (36)
- Autoryzacja wykorzystująca warstwę kontroli dostępu (ACL) (38)
- Integracja z OpenID (45)

Rozdział 2. Wiązania modeli (49)

- Wprowadzenie (49)
- Dodanie zachowania Containable do wszystkich modeli (50)
- Ograniczanie wiązań zwracanych przez wyszukiwania (51)
- Modyfikowanie parametrów wiązań dla wyszukiwań (59)
- Modyfikowanie warunków wiązań dla wyszukiwań (63)
- Zmiana typu złączenia dla powiązań jeden-do-jednego (65)
- Tworzenie wielu powiązań z tym samym modelem (66)
- Dodawanie wiązań w locie (69)

Rozdział 3. Wszystko o pobieraniu danych (73)

- Wprowadzenie (73)
- Wykonywanie zapytań GROUP i COUNT (74)
- Wykorzystywanie pól wirtualnych (80)
- Tworzenie zapytań z wykorzystaniem złączeń doraźnych (84)
- Wyszukiwanie elementów spełniających określone kryteria (87)
- Implementacja własnego typu wyszukiwania (89)
- Stronicowanie wyszukiwań własnych typów (93)
- Implementacja stronicowania na bazie technologii AJAX (96)

Rozdział 4. Walidacja i zachowania (99)

- Wprowadzenie (99)
- Dodawanie wielu reguł walidacji (100)
- Tworzenie własnych reguł walidacji (104)
- Wykorzystywanie wywołań zwrotnych w zachowaniach (109)

- Wykorzystywanie zachowań do dodawania nowych pól (116)
- Wykorzystywanie zachowania Sluggable (118)
- Geokodowanie adresów przy użyciu zachowania Geocodable (122)

Rozdział 5. Źródła danych (127)

- Wprowadzenie (127)
- Udoskonalanie dziennika zapytań źródła danych SQL (127)
- Parsowanie plików CSV za pomocą źródeł danych (134)
- Konsumowanie kanałów RSS za pomocą źródeł danych (138)
- Tworzenie źródła danych przy użyciu serwisu Twitter (142)
- Dodawanie obsługi transakcji i blokad w źródle danych MySQL (152)

Rozdział 6. Magia trasowania (161)

- Wprowadzenie (161)
- Wykorzystywanie parametrów named i GET (162)
- Wykorzystywanie tras z prefiksami (168)
- Praca z elementami tras (172)
- Dodawanie tras typu catch-all dla stron profilowych (175)
- Dodawanie walidacji dla klas typu catch-all (179)
- Tworzenie własnych klas trasowania (182)

Rozdział 7. Tworzenie i wykorzystywanie usług sieciowych (187)

- Wprowadzenie (187)
- Tworzenie kanału RSS (188)
- Konsumowanie usługi JSON (194)
- Tworzenie usług REST przy użyciu formatu JSON (199)
- Dodawanie uwierzytelniania do usług REST (208)
- Implementacja autoryzacji dostępu do API przy użyciu tokenu (213)

Rozdział 8. Praca z powłokami (219)

- Wprowadzenie (219)
- Tworzenie i uruchamianie powłoki (220)
- Parsowanie parametrów wiersza poleceń (224)
- Tworzenie zadań powłoki wielokrotnego użytku (229)
- Wysyłanie wiadomości e-mail z poziomu powłoki (239)
- Tworzenie automatycznych zadań za pomocą wtyczki Robot (243)

Rozdział 9. Internacjonalizacja aplikacji (249)

- Wprowadzenie (249)
- Internacjonalizacja tekstów w kontrolerach i widokach (250)
- Internacjonalizacja komunikatów walidacji w modelach (256)
- Tłumaczenie tekstów zawierających dynamicznie generowaną treść (259)
- Ekstrakcja i tłumaczenie tekstów (262)
- Tłumaczenie rekordów baz danych za pomocą zachowania Translate (266)
- Ustawianie i zapamiętywanie języka (270)

Rozdział 10. Testowanie (273)

- Wprowadzenie (273)
- Konfiguracja frameworka do testów (274)
- Tworzenie testowych danych i metod modeli (278)
- Testowanie akcji kontrolera i ich widoków (286)
- Wykorzystywanie zaślepek do testowania kontrolerów (290)
- Uruchamianie testów w konsoli (294)

Rozdział 11. Narzędzia i klasy pomocnicze (297)

- Wprowadzenie (297)
- Wykorzystywanie klasy Set (298)
- Operacje na tekście przy użyciu klasy String (305)
- Wysyłanie wiadomości e-mail (308)
- Wykrywanie typów plików za pomocą MagicDb (314)
- Rzucanie i obsługa wyjątków (319)

Skorowidz (325)