

Rozdział 1. Wprowadzenie do języka C# (9)

- Programowanie w C# (9)
- Ogólna struktura programu napisanego w języku C# (10)

Rozdział 2. Słowa kluczowe języka C# (13)

- Słowa kluczowe (13)
- Modyfikatory (14)
 - o Modyfikatory dostępu (15)
 - o abstract (25)
 - o const (27)
 - o event (29)
 - o extern (35)
 - o override (36)
 - o readonly (38)
 - o sealed (40)
 - o static (40)
 - o unsafe (43)
 - o virtual (44)
 - o volatile (46)
- Przekształcenia (47)
 - o explicit (47)
 - o implicit (49)
 - o operator (50)
- Słowa kluczowe dostępu (52)
 - o base (52)
 - o this (54)
- Słowa kluczowe instrukcji (56)
 - o Instrukcje wyboru (56)
 - o Instrukcje iteracyjne (62)
 - o Instrukcje skoku (74)
 - o Instrukcje obsługi wyjątków (80)
 - o Instrukcje checked i unchecked (87)
 - o Instrukcja fixed (93)
 - o Instrukcja lock (95)
- Słowa kluczowe literalów (97)
 - o null (97)
 - o true (97)
 - o false (98)
- Słowa kluczowe operatorów (99)
 - o as (100)
 - o is (101)
 - o new (103)
 - o sizeof (107)
 - o typeof (108)
 - o true (110)
 - o false (111)
 - o stackalloc (112)
- Słowa kluczowe parametrów (113)

- o params (114)
- o ref (115)
- o out (116)
- Słowa kluczowe przestrzeni nazw (117)
 - o namespace (117)
 - o using (119)
- Słowa kluczowe typów (122)
 - o Typy bezpośrednie (123)
 - o Opakowywanie i rozpakowywanie (149)
 - o Typy referencyjne (152)
 - o Tabele typów (163)

Rozdział 3. Język C# (171)

- Operatory (171)
 - o Operatory przeciążalne (172)
 - o Operator [] (173)
 - o Operator () (174)
 - o Operator . (175)
 - o Operator + (176)
 - o Operator - (177)
 - o Operator * (178)
 - o Operator / (179)
 - o Operator % (180)
 - o Operator & (180)
 - o Operator | (181)
 - o Operator ^ (182)
 - o Operator ! (183)
 - o Operator ~ (184)
 - o Operator = (184)
 - o Operator < (185)
 - o Operator > (186)
 - o Operator ?: (187)
 - o Operator ++ (188)
 - o Operator -- (189)
 - o Operator && (190)
 - o Operator || (191)
 - o Operator << (193)
 - o Operator >> (194)
 - o Operator == (195)
 - o Operator != (196)
 - o Operator <= (197)
 - o Operator >= (198)
 - o Operator += (199)
 - o Operator -= (200)
 - o Operator *= (200)
 - o Operator /= (201)
 - o Operator %= (202)
 - o Operator &= (203)
 - o Operator |= (204)

- o Operator $\wedge=$ (205)
 - o Operator $<<=$ (206)
 - o Operator $>>=$ (207)
 - o Operator $->$ (208)
- Atrybuty (209)
 - o Wprowadzenie do atrybutów (209)
 - o AttributeUsage (216)
 - o Conditional (217)
 - o Obsolete (219)
 - o Przewodnik po atrybutach (220)
- Deklaracje (226)
- Składniki (229)
 - o Składniki przestrzeni nazw (229)
 - o Składniki struktur (230)
 - o Składniki klas (230)
 - o Inne składniki (231)
 - o Dostęp do składników (231)
 - o Dostępność deklarowana (231)
 - o Dziedziny dostępności (232)
 - o Dostęp chroniony do składników (235)
 - o Ograniczenia dostępności (236)
- Dyrektywy preprocesora (237)
 - o #if (238)
 - o #else (239)
 - o #elif (239)
 - o #endif (240)
 - o #define (240)
 - o #undef (241)
 - o #warning (242)
 - o #error (242)
 - o #line (243)
 - o #region (244)
 - o #endregion (244)
- Tablice (245)
 - o Tablice jednowymiarowe (245)
 - o Tablice wielowymiarowe (247)
 - o Tablice nieregularne (248)
 - o Przekazywanie tablic za pomocą ref i out (250)
 - o Przewodnik po tablicach (252)
- Konstruktory i destruktory (257)
 - o Konstruktory klas (257)
 - o Konstruktory struktur (264)
 - o Destruktry (265)
- Indeksatory (268)
 - o Deklaracja indeksatora (268)
 - o Porównanie indeksatorów z właściwościami (271)
 - o Indeksatory interfejsu (272)
 - o Przewodnik po indeksatorach (275)
- Właściwości (278)
 - o Deklaracja właściwości (279)

- o Akcesory (281)
 - o Właściwości interfejsów (287)
 - o Przewodnik po właściwościach (289)
- Sygnatury i przeciążanie (295)
- Zasięg (296)
 - o Ogólne reguły rządzące zasięgami (296)
 - o Ukrywanie nazw (299)
 - o Ukrywanie przez zagnieżdżenie (299)
 - o Ukrywanie przez dziedziczenie (300)
- Przekazywanie parametrów (302)
- Metoda Main (307)
 - o Wartości zwracane (308)
 - o Argumenty z wiersza poleceń (309)
- Przewodnik po metodach warunkowych (310)
- Przewodnik po delegacjach (313)
- Przewodnik po zdarzeniach (319)
- Dokumentacja XML (326)
 - o Znaczniki w komentarzach (326)
 - o Przetwarzanie pliku XML (339)

Dodatek A Opcje kompilatora języka C# (343)

- Budowanie programu z wiersza poleceń (343)
- Opcje kompilatora C# - wykaz z podziałem na kategorie (345)
- Opcje kompilatora C# - wykaz alfabetyczny (347)
- @ (określenie pliku odpowiedzi) (349)
- /addmodule (import metadanych) (350)
- /baseaddress (określenie adresu bazowego biblioteki DLL) (350)
- /bugreport (tworzenie informacji o wystąpieniu problemu) (351)
- /checked (kontrola przepełnienia arytmetycznego) (352)
- /codepage (określenie strony kodowej dla plików z kodem źródłowym) (353)
- /debug (generowanie informacji diagnostycznych) (353)
- /define (definicja preprocesora) (354)
- /doc (przetwarzanie komentarzy dokumentacji) (355)
- /filealign (określenie rozmiaru sekcji) (356)
- /fullpaths (określenie pełnej ścieżki dostępu do pliku) (357)
- /help, /? (wyświetlenie informacji dotyczących opcji kompilatora) (357)
- /incremental (umożliwienie kompilacji przyrostowej) (358)
- /lib (określenie lokalizacji odwołania do złożeń) (359)
- /linkresource (odnośnik do zasobu .NET Framework) (360)
- /main (określenie lokalizacji metody Main) (361)
- /noconfig (ignorowanie pliku csc.rsp) (362)
- /nologo (usunięcie informacji o kompilatorze) (363)
- /nostdlib (pominięcie biblioteki standardowej) (363)
- /nowarn (pominięcie określonych ostrzeżeń) (364)
- /optimize (włączenie lub wyłączenie optymalizacji) (364)
- /out (określenie nazwy pliku wyjściowego) (365)
- /recurse (przeszukanie podkatalogów w celu odnalezienia plików źródłowych) (366)
- /reference (import metadanych) (367)
- /resource (umieszczenie zasobu w pliku wyjściowym) (368)

- /target (określenie formatu pliku wyjściowego) (369)
- /unsafe (uaktywnienie trybu nienadzorowanego) (372)
- /utf8output (wyświetlenie komunikatów kompilatora w kodzie UTF-8) (373)
- /warn (określenie poziomu ostrzeżeń) (373)
- /warnaserror (traktowanie ostrzeżeń na równi z błędami) (374)
- /win32icon (importowanie pliku .ico) (375)
- /win32res (importowanie pliku zasobów Win32) (376)

Skorowidz (377)