

Spis treści

Rozdział 1. Na początek nieco teorii (7)

Czym są wyrażenia regularne? (7)

Dla kogo przeznaczona jest książka (8)

Nie ucz się regexp na pamięć! (9)

Kilka słów o Unicode (10)

Unicode to nie UTF! (11)

Kodowanie znaków UTF-8 (12)

Kodowanie znaków UTF-16 (13)

Kodowanie znaków i BOM (15)

Rozdział 2. Składnia wyrażeń regularnych w JavaScriptcie (17)

Dopasowanie dosłowne (18)

Znaki specjalne i sekwencja ucieczki (20)

Dopasowanie znaków niedrukowanych i białych (23)

Klasy znaków (25)

Zakresy znaków w klasach (28)

Predefiniowane znaki i zakresy znaków (31)

Dopasowanie cyfry (31)

Dopasowanie "wyrazu" (32)

Problem sekwencji negujących wewnątrz klas znaków (34)

Białe znaki (36)

Dopasowanie znaku NULL (37)

Analiza granicy wyrazu (38)

Zestawienie predefiniowanych sekwencji znakowych (40)

Grupy i odwołania wsteczne (41)

Grupowanie z wykorzystaniem alternatywy (43)	
Grupy nieprzechwytyjące (46)	
Kwantyfikatory - podstawy (48)	
Kwantyfikatory skrótowe (51)	
Kwantyfikatory zachłanne i niezachłanne (53)	
Wyprzedzenia pozytywne i negatywne (56)	
Granice dopasowania początku i końca (58)	
Flagi we wzorcach wyrażeń regularnych (60)	
Flaga case insensitive (i) (61)	
Flaga dopasowania globalnego (g) (64)	
Flaga multiline (m) (67)	
Flaga unicode (u) (68)	
Flaga unicode (u) - poprawne rozpoznawanie wszystkich znaków Unicode (69)	
Flaga sticky (y) (73)	
Bezpieczne stosowanie sekwencji ucieczki (76)	
Granice dopasowania (77)	
Kwantyfikatory (78)	
Symbole specjalne wewnątrz klasy znaków (79)	
Inne symbole specjalne (81)	
 Rozdział 3. Praca z wyrażeniami regularnymi w JavaScriptcie (83)	
Tworzenie wyrażeń regularnych (83)	
Sekwencje ucieczki w konstruktorze RegExp (84)	
Definiowanie flag podczas tworzenia wzorców (85)	
Tworzenie wzorców z innych wzorców (86)	
Komentowanie wzorców regexp (88)	
Omówienie właściwości obiektu RegExp (90)	

- Obsługa flag (90)
- Znakowa reprezentacja wzorca regexp (91)
- Właściwości ostatnio użytego obiektu RegExp (91)
- Metoda RegExp.prototype.test (94)
 - Obsługa flag case insensitive i unicode (94)
 - Problematyczne włączanie flag global i sticky (95)
- Metoda RegExp.prototype.exec (97)
 - Aktywna flaga global lub sticky (98)
 - Metoda exec() i właściwość lastIndex (99)
 - Różnica między index i lastIndex (101)
 - Wzorzec zawierający grupy przechwytyjące i warunkowe (102)
 - Użycie metody exec() w pętli (104)
- Metoda String.prototype.search (106)
 - Metoda search() w instrukcjach warunkowych (107)
 - Kwantyfikator dowolnej liczby powtórzeń (108)
 - Flagi global i sticky w metodzie search() (109)
- Metoda String.prototype.match (110)
 - Współpraca z flagą global (110)
 - Aktywacja flagi sticky (111)
 - Analiza dopasowanych grup przechwytyjących (113)
- Metoda String.prototype.replace (114)
 - Dostęp do właściwości ostatniego obiektu RegExp (114)
 - Nowy ciąg jako funkcja zwrotna (116)
 - Argumenty funkcji zwrotnej i ich wykorzystanie (117)
 - Grupy przechwytyjące jako dopasowania alternatywne (119)
 - Wyrażenie regularne z flagą sticky (120)
- Metoda String.prototype.split (121)

Wyrażenie regularne jako separator (121)

Przechwycenie separatora dzielącego ciąg znakowy (122)

Analiza ciągów znakowych bez użycia wyrażeń regularnych (124)

Metoda `startsWith` (125)

Metoda `endsWith` (126)

Metoda `includes` (126)

Metoda `indexOf()` (127)

Metoda `lastIndexOf` (128)

Praca ze znakami Unicode (129)

Tworzenie ciągów znakowych Unicode (130)

Metoda `charCodeAt` (131)

Metoda `codePointAt` (132)

Metody `fromCharCode` i `fromCodePoint` (133)

Rozdział 4. Przykładowe wyrażenia regularne z omówieniem (135)

Usuwanie białych znaków z początku i końca ciągu (135)

Sprawdzenie, czy ciąg zawiera wyłącznie znaki alfanumeryczne (136)

Walidacja liczby całkowitej w systemie dziesiętnym (138)

Walidacja liczby z częścią ułamkową w systemie dziesiętnym (141)

Walidacja liczby w systemie wykładniczym (142)

Liczby w systemie dwójkowym i szesnastkowym (145)

Weryfikacja kolorów w zapisie HEX, RGB i HSL (148)

Sprawdzenie, czy liczba jest podzielna przez 2, 4 lub 5 (151)

Czy liczba zawiera się we wskazanym zakresie (153)

Analiza kodu pocztowego (155)

Analiza numeru telefonu (158)

Usuwanie przedrostków z ciągu zawierającego imię i nazwisko (160)

Ciąg złożony z unikalnych znaków (161)

Zamiana polskich znaków diakrytycznych na litery łacińskie (163)

Usuwanie znaczników HTML (164)

Zastępowanie znaczników HTML (165)

Cenzura, czyli modyfikacja wskazanych wyrazów zabronionych (167)

Wykrywanie powtórzeń zlokalizowanych w określonej odległości znakowej (168)

Usuwanie komentarzy w kodzie aplikacji (171)

Analiza plików INI według określonych reguł (173)

Analiza poprawnego zapisu daty (176)

Analiza poprawności czasu w różnych formatach (179)

Weryfikacja poprawności hasła tworzonego podczas rejestracji (180)

Analiza adresu URL i podział na elementy składowe (182)

Walidacja numeru karty kredytowej z algorytmem Luhn (185)

Weryfikacja poprawności zapisu liczb rzymskich (188)

Analiza nazw i rozszerzeń plików (193)

Walidacja adresu e-mail (195)

Walidacja poprawności adresu IP (ipv4) (199)

Walidacja poprawności MAC Address (201)

Weryfikacja numeru PESEL (202)

Weryfikacja numeru dowodu osobistego (204)

Weryfikacja numeru NIP (206)

Weryfikacja numeru REGON (208)

Weryfikacja numeru ISBN (210)

Weryfikacja europejskiego numeru płatnika VAT (214)

Walidacja imienia i nazwiska, czyli kiedy lepiej nie stosować regexp (216)

Rozdział 5. Przyszłość wyrażeń regularnych w JavaScriptcie (219)

Jak wygląda proces tworzenia standardów ECMAScript (219)

Nowa flaga dotAll (220)

Nazwane grupy przechwytyjące (222)

Metoda match i exec (222)

Zmodyfikowana metoda String.prototype.replace (224)

Odwołania wsteczne wewnątrz wyrażenia regularnego (224)

Cofnięcia pozytywne i negatywne (225)

Grupy znakowe Unicode (227)

Słowo końcowe (229)

Skorowidz (231)