

SPIS TREŚCI

Spis ilustracji i tabel	x
Studia przypadków i przykłady z branży	xii
Przedmowa	xv
Wprowadzenie	xvii
CZĘŚĆ I ZESPOŁY JAKO ŚRODEK DOSTARCZANIA WARTOŚCI	
Rozdział 1. Problem ze schematami organizacyjnymi	3
Struktury komunikacyjne w organizacji	4
Team Topologies — nowy sposób myślenia o zespołach	8
Odrodzenie prawa Conwaya	9
Obciążenie poznawcze i wąskie gardła	11
Podsumowanie: przemysł strukturę zespołu, jego cele i interakcje	12
Rozdział 2. Prawo Conwaya i jego znaczenie	15
Jak zrozumieć i zastosować prawo Conwaya	15
Odwrócony manewr Conwaya	17
Architektury oprogramowania sprzyjające przepływowi pracy w obrębie zespołu	23
Projektowanie organizacji wymaga wiedzy technicznej	24
Ogranicz zbędną komunikację	25
Uwaga: pułapki bezkrytycznego stosowania prawa Conwaya	27
Podsumowanie: prawo Conwaya jest kluczowe dla efektywnego projektowania zespołów w branży informatycznej	29
Rozdział 3. Stawianie zespołu na pierwszym miejscu	31
Preferuj małe, długoterminowe zespoły jako standardowe rozwiązanie	32
Dobre granice zmniejszają obciążenie poznawcze	39
Projektowanie „API zespołu” i usprawnianie współpracy między zespołami	47
Uwaga: praktyki inżynieryjne mają fundamentalne znaczenie	55
Podsumowanie: ogranicz obciążenie poznawcze zespołów i ułatwiał interakcję między ich członkami, aby przyspieszyć pracę	56

CZĘŚĆ II TOPOLOGIE ZESPOŁÓW ZWIĘKSZAJĄCE PRZEPIYŁY

Rozdział 4. Statyczne topologie zespołów	61
Antywzorce pracy zespołowej	62
Projektowanie z myślą o przepływie zmian	63
Podejście DevOps i związane z nim topologie	65
Wzorce działania skutecznych zespołów	67
Czynniki, które warto uwzględnić przy wyborze topologii	72
Wykorzystanie topologii DevOps do rozwoju organizacji	75
Podsumowanie: dostosowuj i rozwijaj topologie zespołów zgodnie z aktualną sytuacją	77
Rozdział 5. Cztery podstawowe topologie zespołów	79
Zespoły zorientowane na strumień wartości	81
Zespoły wsparcia	86
Zespoły specjalistycznych podsystemów	90
Zespoły platformowe	91
Unikaj izolacji zespołów w przepływie zmian	98
Dobra platforma jest „w sam raz”	99
Przekształcanie typowych struktur zespołów na podstawowe topologie organizacyjne	103
Podsumowanie: twórz luźno powiązane, modularne grupy składające się z czterech konkretnych typów zespołów	108
Rozdział 6. Przy określaniu granic stawiaj zespół na pierwszym miejscu	111
Stawianie zespołu na pierwszym miejscu przy określaniu zakresu obowiązków i granic w tworzeniu oprogramowania	112
Ukryte monolity i powiązania	112
Granice oprogramowania („płaszczyzny podziału”)	114
Przykład praktyczny: produkcja	123
Podsumowanie: twórz granice oprogramowania z uwzględnieniem obciążenia poznawczego zespołu	125
CZĘŚĆ III KSZTAŁTOWANIE INTERAKCJI MIĘDZY ZESPOŁAMI Z MYŚLĄ O INNOWACJACH I SZYBKIM DOSTARCZANIU	
Rozdział 7. Tryby interakcji między zespołami	131
Jasno określone interakcje są niezbędne do skutecznej pracy zespołów	132
Trzy podstawowe tryby interakcji między zespołami	133
Zachowania zespołów w różnych trybach interakcji	141
Wybór odpowiednich form interakcji między zespołami	143
Wybór podstawowej struktury zespołu	145

Wybierz odpowiednie tryby interakcji zespołów, aby ograniczyć wątpliwości i usprawnić pracę	147
Podsumowanie: trzy dobrze zdefiniowane tryby interakcji między zespołami	150
Rozdział 8. Ewolucja struktury zespołów na podstawie wyczuwania organizacji	153
Jaki poziom współpracy jest odpowiedni w interakcjach między poszczególnymi zespołami	153
Przyspiesz naukę i wdrażanie nowych praktyk	155
Ciągła ewolucja topologii zespołów	159
Łączenie topologii zespołów w celu zwiększenia efektywności	164
Czynniki sygnalizujące potrzebę zmiany topologii zespołów	164
Projektowanie i rozwój z wykorzystaniem informacji zwrotnych	169
Podsumowanie: ewolucja topologii zespołów	174
Zakończenie: Model operacji cyfrowych nowej generacji	175
Cztery rodzaje zespołów i trzy tryby interakcji	177
Myślenie skoncentrowane na zespole: obciążenie poznawcze, API zespołu, architektura dostosowana do wielkości zespołu	178
Strategiczne wykorzystanie prawa Conwaya	178
Rozwijaj strukturę organizacji z myślą o elastyczności i wyczuwaniu otoczenia	179
Same topologie zespołów nie wystarczą do efektywnego wykonywania prac informatycznych	179
Kolejne kroki: jak rozpocząć pracę z topologiami zespołów	181
Słowniczek	185
Zalecana lektura	187
Bibliografia	189
Przypisy	200