

Spis treści

O autorze (11)

O korektorach merytorycznych (12)

Przedmowa (15)

Rozdział 1. Błyskawiczne tworzenie aplikacji Spring (19)

- o Rozpoczęcie pracy w środowisku Spring Tool Suite (20)
- o Rozpoczęcie pracy w środowisku IntelliJ (25)
- o Rozpoczęcie pracy w serwisie start.spring.io (26)
 - Rozpoczęcie pracy za pomocą wiersza poleceń (26)
- o Pierwsze kroki (27)
 - Kompilowanie kodu za pomocą narzędzia Gradle (28)
 - Chcę zobaczyć kod! (32)
- o Spring Boot od wewnątrz (34)
 - Dyspozytor i konfiguracja elementów aplikacji (35)
 - Interpreter widoków, zasoby statyczne i ustawienia regionalne (38)
- o Konfiguracja obsługi błędów i kodowania znaków (40)
- o Konfiguracja wbudowanego serwletu kontenera serwera (Tomcat) (42)
 - Port HTTP (44)
 - Konfiguracja protokołu SSL (44)
 - Inne opcje konfiguracyjne (45)
- o Podsumowanie (46)

Rozdział 2. Tajniki architektury MVC (47)

- o Architektura MVC (47)
- o Krytyka architektury MVC i dobre praktyki (48)
 - Anemiczny model domeny (48)
 - Informacje ze źródeł (50)
- o Platforma MVC 1-0-1 (50)
- o Szablony Thymeleaf (51)
 - Twoja pierwsza strona (52)
- o Architektura platformy Spring MVC (54)
 - Serwlet DispatcherServlet (54)
 - Przekazywanie danych do widoku (55)
- o Język Spring Expression Language (56)
 - Użycie parametru przy odczytywaniu danych (56)
- o Dosyć już "Witaj, świecie!", odczytajmy tweety! (58)
 - Rejestracja aplikacji (58)
 - Zastosowanie projektu Spring Social (60)
 - Dostęp do serwisu Twitter (60)
- o Strumienie i funkcje lambda w Java 8 (62)
- o Styl material design i biblioteka WebJars (63)
 - Układy stron (66)
 - Poruszanie się po witrynie (67)
- o Punkt kontrolny (71)

- o Podsumowanie (72)

Rozdział 3. Obsługa formularzy i złożonych adresów URL (73)

- o Strona profilu - formularz (73)
- o Weryfikacja danych (80)
 - Dostosowanie komunikatów o błędach (82)
 - Niestandardowe adnotacje do weryfikacji danych (85)
- o Internacjonalizacja (85)
 - Zmiana ustawień regionalnych (87)
 - Tłumaczenie tekstów aplikacji (89)
 - Lista w formularzu (91)
- o Weryfikacja danych po stronie klienta (94)
- o Punkt kontrolny (96)
- o Podsumowanie (96)

Rozdział 4. Ładowanie plików i obsługa błędów (99)

- o Ładowanie plików (99)
 - Umieszczanie obrazu w odpowiedzi na zapytanie (104)
 - Zarządzanie konfiguracją ładowania plików (104)
 - Wyświetlenie załadowanego obrazu (107)
 - Obsługa błędów ładowania plików (108)
 - Tłumaczenia komunikatów o błędach (112)
- o Zapisywanie profilu użytkownika w sesji (112)
- o Własne strony z komunikatami o błędach (116)
- o Zmienne tablicowe w adresach URL (117)
- o Wszystko razem (121)
- o Punkt kontrolny (128)
- o Podsumowanie (129)

Rozdział 5. Tworzenie aplikacji w stylu REST (131)

- o Czym jest styl REST? (131)
- o Model dojrzałości Richardsona (132)
 - Poziom 0 - HTTP (132)
 - Poziom 1 - zasoby (132)
 - Poziom 2 - metody HTTP (133)
 - Poziom 3 - kontrolki hipermediów (134)
- o Wersje interfejsu API (135)
- o Przydatne kody HTTP (136)
- o Klient jest królem (137)
- o Diagnostyka interfejsu REST API (139)
 - Rozszerzenia przeglądarek wyświetlające format JSON (139)
 - Klient REST w przeglądarce (139)
 - Narzędzie httpie (139)
- o Dostosowanie odpowiedzi JSON (139)
- o Interfejs API do zarządzania zasobami użytkowników (144)
- o Kody stanu i obsługa wyjątków (147)
 - Zwrot kodu stanu za pomocą obiektu ResponseEntity (148)

- Zwrot kodów stanu za pomocą wyjątków (149)
- o Dokumentowanie interfejsu za pomocą platformy Swagger (153)
- o Tworzenie odpowiedzi XML (154)
- o Punkt kontrolny (156)
- o Podsumowanie (157)

Rozdział 6. Zabezpieczanie aplikacji (159)

- o Podstawowe uwierzytelnienie (159)
 - Upoważnieni użytkownicy (160)
 - Uprawnione adresy URL (163)
 - Znaczniki bezpieczeństwa w szablonie Thymeleaf (164)
- o Formularz logowania (165)
- o Uwierzytelnienie przez Twitter (170)
 - Konfiguracja uwierzytelnienia społecznościowego (170)
 - Objaśnienia do kodu (174)
- o Rozproszone sesje (176)
- o Protokół SSL (178)
 - Generowanie certyfikatu z własnym podpisem (179)
 - Jeden kanał (179)
 - Dwa kanały (180)
 - Za bezpiecznym serwerem (181)
- o Punkt kontrolny (181)
- o Podsumowanie (182)

Rozdział 7. Zero ryzyka - testy jednostkowe i integracyjne (183)

- o Dlaczego powinienem testować swój kod? (183)
- o Jak powinienem testować swój kod? (184)
- o Programowanie zorientowane na testy (185)
- o Testy jednostkowe (186)
 - Narzędzia odpowiednie do zadania (187)
- o Testy integracyjne (187)
- o Twój pierwszy test jednostkowy (188)
- o Imitacje i atrapy (191)
 - Imitowanie klas przy użyciu narzędzia Mockito (191)
 - Tworzenie atrap klas podczas testów (193)
 - Trzeba używać imitacji czy atrapy? (195)
- o Testy jednostkowe kontrolerów REST (195)
- o Testowanie uwierzytelnienia (201)
- o Tworzenie testów integracyjnych (202)
 - Konfiguracja systemu Gradle (202)
 - Pierwszy test FluentLenium (204)
 - Obiekty stron w bibliotece FluentLenium (209)
 - Tworzenie testów w języku Groovy (212)
 - Testy jednostkowe z wykorzystaniem biblioteki Spock (212)
 - Testy integracyjne z wykorzystaniem biblioteki Geb (215)
 - Obiekty stron w bibliotece Geb (217)
- o Punkt kontrolny (220)
- o Podsumowanie (221)

Rozdział 8. Optymalizacja zapytań (223)

- o Produkcyjny profil aplikacji (223)
- o Kompresja gzip (224)
- o Kontrola pamięci podręcznej (224)
- o Pamięć podręczna aplikacji (226)
 - Unieważnianie danych w pamięci podręcznej (231)
 - Rozproszona pamięć podręczna (232)
- o Metody asynchroniczne (233)
- o Tagi ETag (237)
- o Protokół WebSocket (241)
- o Punkt kontrolny (244)
- o Podsumowanie (244)

Rozdział 9. Udostępnianie aplikacji w chmurze (245)

- o Wybór operatora usług chmurowych (245)
 - Cloud Foundry (246)
 - OpenShift (246)
 - Heroku (247)
- o Udostępnienie aplikacji w usłudze Pivotal Web Services (247)
 - Instalacja narzędzi konsolowych Cloud Foundry (247)
 - Złożenie aplikacji (248)
 - Aktywacja usługi Redis (252)
- o Udostępnienie aplikacji w usłudze Heroku (253)
 - Instalacja narzędzi (253)
 - Konfiguracja aplikacji (254)
 - Profil Heroku (255)
 - Uruchomienie aplikacji (256)
 - Aktywacja usługi Redis (258)
- o Ulepszanie aplikacji (259)
- o Podsumowanie (260)

Rozdział 10. Nie tylko Spring Web (261)

- o Platforma Spring (261)
 - Core (rdzeń) (262)
 - Execution (uruchamianie) (262)
 - Data (dane) (262)
 - Inne ciekawe projekty (263)
- o Wdrożenie (263)
 - Platforma Docker (263)
- o Aplikacje jednostronicowe (264)
 - Najważniejsi gracze (265)
 - Przyszłość (265)
 - Bezstanowość (266)
- o Podsumowanie (266)

Skorowidz (267)