

Spis treści

Wstęp (7)

CZĘŚĆ I. JĘZYK PROGRAMOWANIA

Rozdział 1. Pierwsza aplikacja (11)

- o Język C# (11)
- o Jak właściwie nazywa się ten język? (12)
- o Środowisko uruchomieniowe (12)
- o Narzędzia (14)
- o Najprostszy program (15)
- o Kompilacja i uruchamianie (16)
- o Visual Studio (20)
- o Dyrektywa using (24)

Rozdział 2. Zmienne i typy danych (25)

- o Typy danych (25)
- o Operatory (37)
- o Komentarze (50)

Rozdział 3. Instrukcje (53)

- o Instrukcje warunkowe (53)
- o Pętle (61)
- o Instrukcja goto (72)
- o Wprowadzanie danych (76)

CZĘŚĆ II. PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE

Rozdział 4. Klasy i obiekty (93)

- o Klasy (93)
- o Metody (96)
- o Konstruktory (109)
- o Specyfikatory dostępu (113)
- o Dziedziczenie (120)
- o Słowo kluczowe this (124)

Rozdział 5. Tablice (127)

- o Deklarowanie tablic (128)
- o Inicjalizacja tablic (130)
- o Rozmiar tablicy (132)
- o Pętla foreach (135)
- o Tablice wielowymiarowe (138)

Rozdział 6. Wyjątki i obsługa błędów (145)

- o Obsługa błędów (145)
- o Blok try...catch (151)
- o Hierarchia wyjątków (157)
- o Własne wyjątki (160)
- o Sekcja finally (163)
- o Filtrowanie wyjątków (165)

Rozdział 7. Interfejsy (169)

- o Prosty interfejs (169)
- o Interfejsy w klasach potomnych (173)
- o Czy to interfejs? (180)

CZĘŚĆ III. PROGRAMOWANIE W WINDOWS

Rozdział 8. Pierwsze okno (193)

- o Utworzenie okna (193)
- o Wyświetlanie komunikatu (197)
- o Zdarzenie ApplicationExit (199)

Rozdział 9. Delegacje i zdarzenia (201)

- o Czym są delegacje? (201)
- o Jak obsługiwać zdarzenia? (206)

Rozdział 10. Komponenty (213)

- o Etykiety (Label) (213)
- o Przyciski (Button) (219)
- o Pola tekstowe (TextBox) (222)
- o Pola wyboru (CheckBox, RadioButton) (226)
- o Listy rozwijane (ComboBox) (232)
- o Listy zwykłe (ListBox) (235)
- o Menu (238)