

Wprowadzenie (5)

Kilka słów o samym programie (6)

Rozdział 1. Interfejs programu i informacje wstępne (7)

- 1.1. Uruchamianie programu (7)
- 1.2. Włączanie (wyłączanie) pasków i palet (9)
- 1.3. Zawartość palety Narzędzia (9)
- 1.4. Rola i wygląd palety Info (11)
- 1.5. Rola i wygląd okna ustawień (12)
- 1.6. Rola i wygląd Nawigatora (14)
- 1.7. Pasek zakładek (14)
- 1.8. Pasek statusu (15)
- 1.9. Nawigowanie w programie (15)
- 1.10. Zaznaczanie jednego i wielu elementów (17)
- 1.11. Palety podręczne (20)
- 1.12. Menu kontekstowe (22)
- 1.13. Zapisywanie pliku (22)
- 1.14. Jednostki i skala (24)

Rozdział 2. Narzędzia do rysowania płaskiego (27)

- 2.1. Linia, Polilinia (28)
- 2.2. Okrąg, łuk, elipsa (48)

Rozdział 3. Narzędzia konstruowania przestrzennego (57)

- 3.1. Ściana (58)
- 3.2. Strop (78)
- 3.3. Dach (85)

3.4. Okno (94)

3.5. Drzwi (96)

3.6. Schody (98)

3.7. Świetlik (104)

3.8. Obiekt (106)

Rozdział 4. Reprezentacja modelu 2D oraz opisywanie i drukowanie projektu (111)

4.1. Wymiarowanie (112)

4.2. Strefa - metryki pomieszczeń oraz wskaźniki powierzchniowe i kubaturowe (118)

4.3. Etykieta - wprowadzanie dodatkowych opisów (121)

4.4. Znaczniki okien i drzwi (123)

4.5. Elementy siatki - osie konstrukcyjne (125)

4.6. Warstwy (128)

4.7. Papierowy i elektroniczny wydruk projektu (134)