

Wstęp (11)

Część I: CorelDRAW X5 (19)

Rozdział 1. Elementy ekranu (23)

- Okno programu (25)
- Pasek tytułu (26)
- Pasek menu (28)
- Pasek standardowy (30)
- Pasek właściwości (33)
- Przybornik (33)
- Linijka (35)
- Obszar rysunku (39)
- Paleta kolorów (40)
- Pasek stanu (40)
- Kontrolki strony (41)
- Nawigator (42)

Rozdział 2. Rozpoczynanie pracy (43)

- Ekran powitalny (43)
- Nowy rysunek (44)
- Zmiana parametrów domyślnych (50)
- Strony rysunku (51)
- Rozmiar i orientacja arkusza (56)
- Wyświetlanie rysunku (57)
- Wyświetlanie rysunku w skali (58)
- Anulowanie operacji (59)

Rozdział 3. Rysowanie linii (61)

- Krzywa (62)
- Krzywa trójpunktowa (66)
- Linia kaligraficzna (67)
- Linia o szerokości zależnej od nacisku na narzędzie (69)
- Wzorce pociągnięcia (70)
- Pióro (71)
- Pociągnięcia pędzla (73)
- Prosta lub łamana Béziera (74)
- Wybieranie węzłów (76)

Rozdział 4. Rysowanie figur (79)

- Elipsa (79)
- Elipsa trójpunktowa (80)
- Gwiazda (81)
- Wycinek (83)
- Łuk (84)
- Kratka (85)
- Kształt predefiniowany (86)
- Obszar zamknięty (91)

- Okrąg (92)
- Prostokąt (93)
- Prostokąt trójpunktowy (94)
- Spirala (96)
- Wielokąt (97)

Rozdział 5. Obiekty (99)

- Obiekt (100)
- Deformowanie obiektów (100)
- Duplikowanie obiektów (103)
- Grupowanie i rozgrupowywanie obiektów (104)
- Klonowanie obiektów (105)
- Kopiowanie obiektów do schowka (107)
- Obracanie obiektów (107)
- Pochylanie i rozciąganie obiektów (109)
- Precyzyjne umieszczanie obiektów (112)
- Przesuwanie obiektów (112)
- Rozmieszczenie obiektów (113)
- Usuwanie obiektów (114)
- Wstawianie obiektów ze schowka do rysunku (115)
- Wyrównywanie obiektów (115)
- Zmiana kolejności obiektów (117)

Rozdział 6. Wypełnienia (119)

- Wypełnianie (119)
- Wypełnianie deseniem (123)
- Wypełnianie teksturą (125)
- Wypełnianie obiektami (128)

Rozdział 7. Bitmapy (131)

- Importowanie obrazów bitmapowych (132)
- Efekty specjalne (135)
- Zamiana plików bitmapowych na wektorowe (136)
- Zamiana plików wektorowych na bitmapowe (137)

Rozdział 8. Tekst (141)

- Tekst artystyczny (142)
- Tekst akapitowy (146)
- Wybieranie tekstu (151)
- Edycja tekstu (152)
- Wyszukiwanie i zamiana tekstu (153)
- Zamiana tekstu na krzywe (154)
- Tekst i ścieżka (154)

Rozdział 9. Efekty dwuwymiarowe (157)

- Deformacja obiektu za pomocą obwiedni (157)
- Lustrzane odbicie obiektów (159)
- Przezroczystość (160)
- Zamiana obiektów na krzywe (170)

Rozdział 10. Efekty trójwymiarowe (173)

- Otaczanie obiektów konturem (173)
- Perspektywa (177)
- Metamorfoza (179)
- Wytłoczenie wektorowe (183)

Rozdział 11. Strony WWW (187)

- Przyciski interaktywne (187)
- Zamiana tekstu akapitowego na zgodny z HTML (189)
- Odsyłacze (189)
- Publikowanie w internecie (195)

Rozdział 12. Zapisywanie i eksportowanie (201)

- Zapisywanie pracy (201)
- Zapisywanie rysunku pod nową nazwą (204)
- Zapisywanie plików w różnych formatach (205)
- Eksportowanie plików (206)
- Zamykanie rysunku i programu (209)

Rozdział 13. Drukowanie (211)

- Przygotowanie materiałów dla biura usług poligraficznych (221)

Część II: Corel PHOTO-PAINT X5 (225)

Rozdział 14. Podstawy obsługi (227)

- Uruchomienie programu (227)
- Kojarzenie formatu pliku (230)
- Pasek tytułu (232)
- Pasek menu (232)
- Przybornik (232)
- Pasek właściwości (234)
- Obszar rysunku (234)
- Paleta kolorów (235)
- Pasek stanu (235)
- Okno dokowane (236)
- Wyświetlanie i ukrywanie pasków narzędzi (236)
- Linijki i jednostki miary (237)
- Prowadnice (240)
- Siatka (242)
- Konfiguracja programu (243)

Rozdział 15. Rozpoczynanie pracy (245)

- Nowy obrazek (245)
- Wczytywanie obrazka (247)
- Zmiana rozdzielczości oraz rozmiarów (249)
- Importowanie rysunków (251)

Rozdział 16. Rysowanie figur i linii (253)

Rozdział 17. Obiekty (263)

- Zaznaczanie (263)
- Edycja kształtu i położenia (264)
- Grupowanie i łączenie (266)
- Docker (267)

Rozdział 18. Kolory (269)

- Kolor papieru (269)
- Kolor farby (271)
- Kolor wypełnienia jednolitego (273)
- Liczba kolorów (274)
- Korekcja kolorów i tonów (274)

Rozdział 19. Wypełnienia (277)

Rozdział 20. Zaznaczanie (285)

- Zaznaczanie obszarów według kolorów obrazka (291)

Rozdział 21. Tekst (295)

Rozdział 22. Deformacje (301)

- Deformacja krzywoliniowa (301)
- Deformacja siatki (304)
- Deformacja sinusoidalna (306)

Rozdział 23. Efekty (309)

- Bruk (309)
- Cząsteczki (311)
- Dziecięce zabawy (313)

Rozdział 24. Elementy stron WWW (317)

Rozdział 25. Animacje (323)

- Tworzenie (323)

Rozdział 26. Zapisywanie i eksportowanie (329)

- Zapisywanie pracy (329)
- Zapisywanie rysunku pod nową nazwą (332)

- Zapisywanie plików w różnych formatach (333)
- Zamykanie rysunku i programu (334)

Rozdział 27. Drukowanie (335)

- Przygotowanie materiałów dla biura usług poligraficznych (342)

Skorowidz (347)