

O autorach (11)

O recenzentach (13)

Podziękowania (15)

Wprowadzenie (17)

Część I: Wytwarzanie mobilnych witryn internetowych - wprowadzenie (19)

Rozdział 1. Wprowadzenie do wytwarzania mobilnych witryn internetowych (21)

- Witryna mobilna kontra tradycyjna witryna internetowa (22)
- Mobilne języki znaczników (24)
 - o HTML i XHTML (25)
 - o XHTML Mobile Profile (26)
 - o WML (26)
 - o Pozostałe mobilne języki znaczników (27)
 - o HDML (28)
 - o CHTML (28)
 - o XHTML Basic (29)
- Mobilne języki skryptowe (29)
- Mobilne arkusze stylów (30)
- Mobilne grupy branżowe i organizacje standaryzacyjne (30)
- Ekosystem mobilnych witryn internetowych (31)
- Przykłady kodu (32)
- Podsumowanie (32)

Rozdział 2. Konfiguracja środowiska wytwarzania mobilnych witryn internetowych (33)

- Zalecane środowiska IDE (34)
- Mobilne typy MIME (36)
- Konfiguracja serwera WWW (37)
 - o Apache (37)
 - o Microsoft IIS (39)
 - o nginx (40)
- Mobilne przeglądarki internetowe na komputerze biurkowym (40)
 - o Firefox i dodatki mobilne (41)
 - o Emulatory przeglądarek mobilnych (50)
 - o Właściwe urządzenia mobilne (52)
- Pozostałe narzędzia programistyczne (52)
 - o Porównywanie plików (53)
 - o Kontrola wersji kodu źródłowego (54)
- Podsumowanie (57)

Część II: Składnia mobilnych witryn internetowych (59)

Rozdział 3. Mobilne języki znaczników (61)

- Wybór mobilnego języka znaczników (61)
- XHTML (62)
 - o Dlaczego nie użyć zwykłego HTML-a? (63)
 - o HTML 5 (64)
- XHTML-MP (65)
 - o Przykład dokumentu w języku XHTML-MP (65)
 - o Definicje DTD dla języka XHTML-MP (66)

- o Elementy XHTML-a, które nie są obsługiwane w języku XHTML-MP (66)
 - o Elementy języka XHTML-MP poprawione i utworzone specjalnie z myślą o witrynach mobilnych (68)
 - o Typowe błędy implementacji (74)
- Arkusze stylów CSS dla urządzeń mobilnych (76)
 - o Standard CSS2 (76)
 - o Standardy Wireless CSS i CSS Mobile Profile (77)
 - o Określanie zakresu obsługi standardu CSS przez urządzenie mobilne (82)
 - o Najlepsze praktyki związane ze stosowaniem mobilnych arkuszy stylów CSS (83)
 - o Zewnętrzne, wewnętrzne i wstawiane arkusze stylów (84)
 - o Selektory mediów i arkusze stylów zależne od mediów (85)
- WML (86)
 - o Hierarchia znaczników (89)
 - o Znaki specjalne (90)
 - o Nagłówki i metadane (91)
 - o Formatowanie tekstu (92)
 - o Łącza (93)
 - o Obrazy (98)
 - o Tabele (99)
 - o Liczniki czasu (101)
 - o Zmienne (102)
 - o Dane wejściowe użytkownika (105)
 - o Pozostałe cechy języka WML (109)
- Podsumowanie (111)

Rozdział 4. Rozpoznawanie urządzeń i dostosowywanie treści (113)

- Rozpoznawanie urządzeń (114)
 - o Identyfikacja urządzeń mobilnych za pomocą nagłówków żądań protokołu HTTP (114)
 - o Uzyskiwanie informacji o możliwościach urządzenia w bazie danych o tychże urządzeniach (116)
- Dostosowywanie treści (136)
 - o Tworzenie grup urządzeń (138)
 - o Wybór punktów dostosowywania (140)
 - o Tworzenie reguł dostosowywania treści dla grup urządzeń (141)
 - o Implementacja dostosowywania treści (142)
 - o Dostosowywanie treści w świecie mobilnych witryn internetowych (146)
- Podsumowanie (150)

Rozdział 5. Dodawanie elementów interaktywnych za pomocą skryptów JavaScriptu i elementów technologii AJAX (151)

- Model wytwarzania iteracyjnego (152)
- JavaScript w przeglądarkach mobilnych (152)
 - o Standard ECMAScript Mobile Profile (153)
 - o Umieszczanie kodu JavaScriptu w dokumencie języka znaczników (154)
 - o Różnice w obsłudze JavaScriptu w przeglądarkach mobilnych (159)
 - o Przykłady stosowania mobilnego JavaScriptu (161)

- Technologia AJAX w przeglądarkach mobilnych (166)
 - o Przykłady stosowania technologii AJAX w przeglądarkach mobilnych (172)
 - o Testowanie obsługi technologii AJAX przez mobilne przeglądarki internetowe (175)
- Podsumowanie (177)

Część III: Zaawansowane techniki wytwarzania mobilnych witryn internetowych (179)

Rozdział 6. Użyteczność mobilnej witryny internetowej (181)

- Najlepsze praktyki tworzenia użytecznych witryn mobilnych (182)
 - o Pierwszy przypadek - Bank of America (182)
 - o Drugi przypadek użycia - CNN (184)
 - o Trzeci przypadek użycia - Wikipedia (186)
 - o Czwarty przypadek użycia - Flickr (188)
- Zestawienie układów mobilnych przeglądarek internetowych (190)
- Projektowanie mobilnych stron internetowych (191)
 - o Elastyczny układ referencyjny (192)
 - o Układ standardowy (193)
 - o Informacyjne witryny internetowe (193)
 - o Witryny internetowe wyszukiwarek (194)
 - o Witryny internetowe usług (195)
 - o Witryny internetowe portali (196)
 - o Witryny internetowe udostępniania mediów (197)
- Wskazówki projektowe (198)
 - o Wskazówki dotyczące wytwarzania mobilnych stron internetowych (199)
 - o Tworzenie stron internetowych trafiających do możliwie wielu użytkowników (201)
 - o Zapewnianie bogatszych doznań użytkownikom witryny mobilnej (201)
- Podsumowanie (203)

Rozdział 7. Wzbogacanie mobilnych stron internetowych z myślą o przeglądarkach instalowanych w smartfonach (205)

- Popularne techniki tworzenia witryn dla przeglądarek instalowanych w smartfonach (206)
 - o Znacznik <meta> viewport (206)
 - o Wykrywanie zmian orientacji ekranu w JavaScriptcie (208)
- Silnik WebKit w mobilnych przeglądarkach internetowych (213)
- Przeglądarka Safari Mobile dla urządzenia iPhone (216)
- Przeglądarka dla urządzeń mobilnych z systemem Android (218)
- Przeglądarka systemu webOS dla urządzenia Palm Pre (219)
- Przeglądarka dla urządzeń BlackBerry (220)
- Przeglądarka internetowa firmy Nokia instalowana w smartfonach z systemem Series 60 (221)
- Internet Explorer Mobile dla systemu Windows Mobile (223)
- Przeglądarki Opera Mini i Opera Mobile (224)
- Podsumowanie (227)

Część IV: Wdrażanie rozwiązań w ekosystemie mobilnym (229)

Rozdział 8. Optymalizacja kodu mobilnego języka znaczników (231)

- Techniki przetwarzania końcowego kodu języka znaczników (232)
 - o Minimalizacja zasobów zewnętrznych (232)
 - o Usuwanie znaków białych, komentarzy i zbędnych znaczników (234)
 - o Dostosowywanie i transkodowanie obrazów (242)
 - o Kodowanie wielu typów MIME w ramach dokumentu odpowiedzi (243)
- Optymalizacja serwera WWW pod kątem przeglądarek mobilnych (248)
 - o Kompresja odpowiedzi za pomocą algorytmu gzip lub deflate (248)
 - o Dyrektywy buforowania w nagłówkach odpowiedzi HTTP (251)
- Podsumowanie (258)

Rozdział 9. Sprawdzanie poprawności dokumentów mobilnych języków znaczników (259)

- Znaczenie poprawności znaczników w świecie mobilnych witryn internetowych (260)
- Czego nie można przetestować podczas weryfikacji? (265)
- Publiczne usługi weryfikacji znaczników (265)
 - o W3C Markup Validation Service (267)
 - o W3C CSS Validation Service (268)
 - o W3C mobileOK Checker (270)
 - o mobiReady (272)
 - o Validome (273)
- Podsumowanie (276)

Rozdział 10. Testowanie mobilnej witryny internetowej (277)

- Metodyka testowania mobilnych witryn internetowych (278)
 - o Aspekty testowania przeglądarek mobilnych (280)
 - o Wybór urządzeń mobilnych wykorzystywanych podczas testów (281)
- Testowanie witryn przy użyciu właściwych urządzeń (282)
 - o Gromadzenie urządzeń mobilnych (282)
 - o Programy dla programistów (283)
- Testowanie w emulatorach urządzeń mobilnych (287)
- Testowanie w tradycyjnych przeglądarkach (288)
- Podsumowanie (290)

Rozdział 11. Wdrażanie mobilnej witryny internetowej (291)

- Kierowanie ruchu mobilnego do mobilnej witryny internetowej (291)
 - o Standardowa domena i standardowe ścieżki do plików w internecie mobilnym (292)
 - o Algorytmy przełączania żądań przeglądarek mobilnych (294)
 - o Gotowe przełączniki mobilne (297)
- Pozycjonowanie mobilne i przyciąganie ruchu (298)
 - o Mobilne wyszukiwarki internetowe i ich roboty (298)
 - o Stosowanie relacji odsyłaczy jako sposób poprawy widoczności witryny mobilnej (300)
 - o Mapy witryn mobilnych (301)
 - o Pozycjonowanie mobilnych witryn internetowych (302)
 - o Praktyki pozycjonowania, o których należy pamiętać (304)
- Podsumowanie (305)

Rozdział 12. Jak odnaleźć się w ekosystemie mobilnym? (307)

- Operatorzy, transkodery i serwery proxy... mój Boże! (307)
 - o Transkodery w publicznym internecie (310)
 - o Standaryzowanie zachowań transkoderów (311)
- Programowanie defensywne w świecie mobilnych witryn internetowych (314)
 - o Deklarowanie dokumentu języka znaczników jako przyjaznego dla urządzeń mobilnych (315)
 - o Identyfikowanie żądań transkoderów (316)
- Podsumowanie (320)

Rozdział 13. Przyszłość internetu mobilnego (321)

- Eksperti internetu mobilnego o przyszłości mobilności (322)
- Podsumowanie (334)

Część V: Dodatki (335)

Dodatek A: Przykładowe wartości nagłówka User-Agent stosowane przez urządzenia mobilne (337)

- Nagłówki User-Agent stosowane przez urządzenia mobilne (337)
 - o LG VX-9100 (337)
 - o Nokia 5310b XpressMusic (338)
 - o SonyEricsson C905 (338)
 - o Motorola Droid (338)
 - o Motorola Cliq (MB200) (338)
 - o Android G1 Developer Edition (339)
 - o Palm Pre (339)
 - o Apple iPhone (339)
 - o BlackBerry Curve 8310 (339)
- Jak przechwycić nagłówek User-Agent wysyłany przez urządzenie mobilne? (340)

Dodatek B: Przykładowe nagłówki żądań wysyłanych przez urządzenia mobilne (341)

- Nagłówki żądań wysyłanych przez urządzenia mobilne (341)
 - o LG VX-9100 (341)
 - o Nokia 5310b XpressMusic (342)
 - o SonyEricsson C905 (342)
 - o Motorola Droid (342)
 - o Motorola Cliq (MB200) (343)
 - o Android G1 Developer Edition (343)
 - o Palm Pre (343)
 - o Apple iPhone (343)
 - o BlackBerry Curve 8310 (344)
- Jak przechwytywać nagłówki wysyłane przez urządzenie mobilne? (344)

Dodatek C: Słowniczek (345)

Dodatek D: Studium przypadku: Testowanie pamięci podręcznej i wydajności przeglądarki mobilnej (353)

Skorowidz (357)