

Wstęp	(7)
Rozdział 1. Dywany na ustalonej powierzchni	(9)
Rozdział 2. Grafika rozpinanej nici	(17)
Rozdział 3. Serwetka z cykloid	(23)
Rozdział 4. Skalowanie	(31)
Rozdział 5. Składanie drgań poprzecznych	(43)
Rozdział 6. Sumowanie drgań	(51)
Rozdział 7. Dywany iterowane	(61)
Rozdział 8. Dywany afiniczne	(69)
Rozdział 9. Grafika układu współrzędnych	(87)
Rozdział 10. Konkurencja międzygatunkowa	(97)
Rozdział 11. Przyszłość nie do przewidzenia	(111)
Rozdział 12. Algorytm barwy fizycznej	(119)
Rozdział 13. Grafika wykładników Lapunowa	(127)
Rozdział 14. Fraktal Mandelbrota	(137)
Rozdział 15. Eksplorator Mandelbrota	(147)
Rozdział 16. Otwarty kosmos	(161)
Rozdział 17. Gra w życie	(171)
Rozdział 18. Epidemia	(185)
Rozdział 19. Mrowisko pełne automatów	(199)
Rozdział 20. Jednowymiarowy automat komórkowy	(213)