

Przedmowa do wydania drugiego (7)

Wprowadzenie (9)

Rozdział 1. Definicja interfejsu (13)

Rozdział 2. Nowoczesna transmisja asynchroniczna oraz standard RS 232C (17)

- RTS-CTS handshaking (22)
- Konwertery interfejsu RS 232C (26)
- Konwertery USB/RS 232C (26)
- Protokół XON-XOFF (27)
- Protokół ENQ-ACK (28)
- Protokół ETX-ACK (28)
- Protokół SOH-ETX (28)
- Protokoły typu master-slave (29)
- Rola oprogramowania, a podstawowe funkcje interfejsu (29)
- Podsumowanie (31)

Rozdział 3. Jak testować programy do transmisji szeregowej? (33)

- Mirror w MS DOS (33)
- Terminal dla Windows (35)
- Podsumowanie (37)

Rozdział 4. RS 232C w MS DOS (39)

- Borland C++ (39)
- Borland Pascal (46)
 - o Funkcja 00h (47)
 - o Funkcja 01h (48)
 - o Funkcja 02h (48)
 - o Funkcja 03h (48)
- Podsumowanie (50)
- Ćwiczenia (50)

Rozdział 5. Programowa obsługa interfejsu RS 232C w Windows (51)

- Proces projektowania oprogramowania (55)
- Wykorzystanie elementów Win32 API w C++ Builderze. Część I (56)
 - o Testowanie portu szeregowego (64)
 - o Nawiązanie połączenia (79)
 - o Przykładowa aplikacja (93)
 - o Zamknięcie portu komunikacyjnego (99)
 - o Czyszczenie buforów komunikacyjnych (99)
 - o Zapis i odczyt informacji (100)
- Podsumowanie (101)
 - o Ćwiczenia (102)
- Wykorzystanie elementów Win32 API w C++ Builderze. Część II (102)
 - o Wysyłamy znak po znaku (102)
 - o Wysyłamy pliki (108)
 - o Wykorzystanie komponentu TTimer (120)
 - o Aplikacja nie lubi milczeć (138)

- o Break Time - czas oczekiwania aplikacji (143)
- Podsumowanie (152)
 - o Ćwiczenia (153)
- Wykorzystanie elementów Win32 API w Delphi. Część I (153)
 - o Testowanie portu szeregowego - inaczej (153)
 - o Nawiązanie połączenia (169)
 - o Przykładowe aplikacje (173)
- Podsumowanie (182)
 - o Ćwiczenia (182)
- Wykorzystanie elementów Win32 API w Delphi. Część II (182)
 - o Wysyłamy znak po znaku (182)
 - o Wysyłamy pliki (188)
 - o Timer w Delphi (203)
- Podsumowanie (219)
 - o Ćwiczenia (219)

Rozdział 6. Aplikacje wielowątkowe (221)

- Najważniejszy jest użytkownik (222)
 - o Użytkownik steruje programem (222)
 - o Możliwość anulowania decyzji (222)
 - o Możliwość odbioru komunikatu nawet w trakcie wysyłania danych (223)
 - o Możliwość wysłania odrębnej informacji w trakcie transmisji pliku (223)
- Delphi (224)
 - o Konkurencja dla Timera (237)
- Konkurencja dla Timera. Inny sposób (245)
- Wielowątkowość i DLL (254)
- C++ Builder (262)
 - o Zamiast Timera (271)
 - o Zamiast Timera. Inny sposób (278)
- Podsumowanie (286)
 - o Ćwiczenia (287)

Rozdział 7. Wykorzystanie niektórych narzędzi graficznych (289)

- Komponent TChart (289)
- Podsumowanie (299)

Rozdział 8. Przykładowe aplikacje wykorzystywane w systemach pomiarowych (301)

- Kontroler temperatury (302)
- Aplikacja obsługująca kilka urządzeń (319)
- Podsumowanie (333)

Rozdział 9. Tworzenie komponentów (335)

- Komponent TOpenSerialPort (335)
- Testowanie komponentu (340)
- Podsumowanie (345)

Rozdział 10. Transmisja szeregową z wykorzystaniem portu USB (347)

- Właściwości portu USB (348)
- Programowanie portu USB (350)
- Nie rozwiązane odniesienia do funkcji (354)
- Podsumowanie (359)

Dodatek A Specyfikacja funkcji CreateFile() - operacje plikowe (361)

Dodatek B Zamiana liczb z postaci dziesiętnej na binarną (365)

Dodatek C Specyfikacja struktur MODEMDEVCAPS, MODEMSETTINGS oraz funkcji GetCommModemStatus() (369)

- MODEMDEVCAPS (369)
- MODEMSETTINGS (372)
- GetCommModemStatus() (373)

Dodatek D Aplikacje konsolowe (375)

Skorowidz (381)