

O Autorze (13)

Słowo wstępne (15)

Wstęp (17)

Część I Implementacja i metodologie programowania (23)

Rozdział 1. Styl kodowania (25)

- Wybór wygodnego stylu programowania (26)
 - o Formatowanie kodu i układ (26)
 - o Wcięcia (26)
 - o Długość wiersza (28)
 - o Zastosowanie odstępów (29)
 - o Zalecenia na temat SQL (29)
 - o Instrukcje sterujące (30)
- Nazewnictwo symboli (35)
 - o Zmienne faktycznie globalne oraz stałe (36)
 - o Zmienne długowieczne (38)
 - o Zmienne tymczasowe (38)
 - o Nazwy wieloczłonowe (39)
 - o Nazwy funkcji (39)
 - o Nazwy klas (40)
 - o Nazwy metod (40)
 - o Spójność nazw (40)
 - o Dopasowanie nazw zmiennych do nazw schematu (40)
- Unikanie mylącego kodu (41)
 - o Unikanie korzystania ze skróconych znaczników otwierających (42)
 - o Unikanie korzystania z funkcji echo do tworzenia kodu HTML (42)
 - o Rozsądne korzystanie z nawiasów (43)
- Dokumentacja (43)
 - o Dokumentacja wewnątrz kodu (44)
 - o Dokumentacja API (45)
- Dalsze lektury (49)

Rozdział 2. Programowanie obiektowe poprzez wzorce projektowe (51)

- Wstęp do programowania obiektowego (52)
 - o Dziedziczenie (53)
 - o Hermetyzacja (54)
 - o Atrybuty i metody statyczne (klasowe) (55)
 - o Metody specjalne (56)
- Krótkie wprowadzenie do wzorców projektowych (57)
 - o Wzorzec Adaptor (58)
 - o Wzorzec Template (62)
 - o Polimorfizm (63)
 - o Interfejsy i podpowiadanie typów (65)
 - o Wzorzec Factory (67)
 - o Wzorzec Singleton (68)
- Przeciążanie (70)
 - o SPL i iteratory (75)
 - o `__call()` (80)
 - o `__autoload()` (82)

- Dalsze lektury (83)

Rozdział 3. Obsługa błędów (85)

- Obsługa błędów (87)
 - o Wyświetlanie błędów (88)
 - o Rejestrowanie błędów (89)
 - o Ignorowanie błędów (90)
 - o Reagowanie na błędy (90)
- Obsługa błędów zewnętrznych (92)
- Wyjątki (94)
 - o Wykorzystanie hierarchii wyjątków (97)
 - o Przykład zastosowania wyjątków (99)
 - o Wyjątki kaskadowe (104)
 - o Obsługa błędu działania konstruktora (107)
 - o Instalowanie wysokopoziomowej procedury obsługi wyjątków (108)
 - o Kontrola poprawności danych (110)
- Kiedy korzystać z wyjątków? (114)
- Dalsze lektury (114)

Rozdział 4. Implementacja w PHP - szablony i sieć WWW (115)

- Smarty (116)
 - o Instalowanie Smarty (116)
 - o Pierwszy szablon Smarty (118)
 - o Pod maską skompilowanych szablonów (118)
 - o Struktury sterujące Smarty (119)
 - o Funkcje Smarty i więcej (122)
 - o Buforowanie w Smarty (124)
 - o Zaawansowane funkcje Smarty (126)
- Tworzenie własnego systemu szablonów (127)
- Dalsze lektury (128)

Rozdział 5. Implementacja w PHP - samodzielne skrypty (131)

- Wprowadzenie do interfejsu wiersza poleceń PHP (CLI) (133)
- Obsługa wejścia-wyjścia (133)
- Analizowanie argumentów wiersza poleceń (136)
- Tworzenie procesów potomnych i zarządzanie nimi (138)
 - o Zamykanie współdzielonych zasobów (139)
 - o Współdzielenie zmiennych (139)
 - o Porządkowanie po procesach potomnych (139)
 - o Sygnały (141)
- Tworzenie demonów (146)
 - o Zmiana katalogu roboczego (147)
 - o Zmniejszanie uprawnień (147)
 - o Gwarantowanie wyłączności (148)
- Łączymy wszystko razem - kontrolowanie usług (148)
- Dalsze lektury (157)

Rozdział 6. Testowanie modułów (159)

- Wprowadzenie do testowania modułów (160)
 - Tworzenie testów dla automatycznego testowania modułów (161)
 - Pierwszy test modułu (161)
 - Dodawanie wielu testów (162)
- Tworzenie wewnętrznych i zewnętrznych testów modułów (163)
 - Testy wewnątrz modułu (164)
 - Testy na zewnątrz modułu (165)
 - Jednoczesne uruchamianie wielu testów (166)
- Dodatkowe funkcje w PHPUnit (168)
 - Tworzenie opisowych komunikatów błędów (168)
 - Dodawanie większej liczby warunków testowych (169)
 - Zastosowanie metod setUp() oraz tearDown() (171)
 - Dodawanie nasłuchów (171)
 - Wykorzystanie interfejsu graficznego (173)
- Projektowanie sterowane testami (173)
 - Kalkulator oceny Flescha (174)
 - Testowanie klasy Word (175)
 - Raport błędów (182)
- Testowanie modułów w środowisku WWW (184)
- Dalsze lektury (186)

Rozdział 7. Zarządzanie środowiskiem programistycznym (187)

- Kontrola wersji (188)
 - Podstawy CVS (189)
 - Modyfikacja plików (192)
 - Badanie różnic między plikami (193)
 - Mechanizmy usprawniające pracę wielu programistów na tym samym projekcie (195)
 - Znaczniki symboliczne (197)
 - Gałęzie (198)
 - Zarządzanie środowiskiem produkcyjnym oraz programistycznym (199)
- Zarządzanie pakietami (203)
 - Tworzenie pakietów i przenoszenie kodu (204)
 - Tworzenie pakietów plików binarnych (207)
 - Tworzenie pakietu Apache (208)
 - Tworzenie pakietu PHP (209)
- Dalsze lektury (209)

Rozdział 8. Projektowanie dobrego API (211)

- Projektowanie zapewniające możliwości rozszerzania i łatwość modyfikacji (212)
 - Umieszczenie logiki w funkcjach (212)
 - Tworzenie prostych klas i funkcji (214)
 - Przestrzenie nazw (214)
 - Zmniejszanie sprzężeń (216)
- Kodowanie defensywne (217)
 - Wprowadzenie standardowych konwencji (218)

- o Użycie technik oczyszczania danych (218)
- Dalsze lektury (220)

Część II Buforowanie (221)

Rozdział 9. Strojanie wydajności zewnętrznej (223)

- Techniki dostrajania na poziomie języka (223)
 - o Bufory kompilatora (223)
 - o Optymalizatory (226)
 - o Akceleratorzy HTTP (227)
 - o Odwrotne serwery proxy (228)
 - o Dostrajanie systemu operacyjnego (233)
 - o Bufory proxy (234)
- Aplikacje PHP przystosowane do wykorzystania buforowania (234)
- Kompresja (239)
- Dalsze lektury (240)
 - o Dokumenty RFC (240)
 - o Bufory kompilatora (240)
 - o Bufory proxy (240)
 - o Kompresja (241)

Rozdział 10. Buforowanie komponentów danych (243)

- Właściwości buforowania (243)
- Identyfikacja komponentów danych, które nadają się do buforowania (245)
- Wybór właściwej strategii: klasy własne czy biblioteczne? (245)
- Buforowanie wyników (246)
- Buforowanie w pamięci (248)
 - o Bufor w postaci pojedynczego pliku (248)
 - o Zarządzanie rozmiarem bufora (249)
 - o Współbieżny dostęp i spójność buforów (250)
- Buforowanie z wykorzystaniem plików DBM (256)
 - o Współbieżny dostęp i spójność buforów (257)
 - o Weryfikacja bufora i zarządzanie (257)
- Buforowanie we współdzielonej pamięci (262)
- Buforowanie z wykorzystaniem plików cookie (263)
 - o Zarządzanie rozmiarem bufora (267)
 - o Współbieżny dostęp i spójność buforów (268)
- Integracja buforowania w kodzie aplikacji (268)
 - o Buforowanie stron głównych (270)
 - o Wykorzystanie modułu mod_rewrite serwera Apache w celu wykonania inteligentnego buforowania (276)
 - o Buforowanie części stron (280)
 - o Implementacja bufora zapytań (282)
- Dalsze lektury (284)

Rozdział 11. Ponowne wykorzystanie obliczeń (285)

- Wstęp z przykładem - ciągi Fibonacciego (285)
- Buforowanie danych do wielokrotnego użytku wewnątrz żądań (291)

- Buforowanie wielokrotnie wykorzystywanych danych pomiędzy zadaniami (293)
- Wielokrotne wykorzystywanie obliczeń w PHP (297)
 - o Wyrażenia PCRE (297)
 - o Liczniki rozmiarów tablic (297)
- Dalsze lektury (298)

Część III Aplikacje rozproszone (299)

Rozdział 12. Współpraca z bazami danych (301)

- Działanie baz danych i zapytań (302)
 - o Analiza zapytań przy użyciu EXPLAIN (305)
 - o Wyznaczanie zapytań wymagających profilowania (306)
- Wzorce dostępu do bazy danych (308)
 - o Zapytania ad hoc (309)
 - o Metoda aktywnego rekordu (309)
 - o Metoda odwzorowania (312)
 - o Metoda zintegrowanego odwzorowania (317)
- Dostrajanie dostępu do bazy danych (318)
 - o Ograniczanie zbioru wyników (318)
 - o Opóźniona inicjalizacja (320)
- Dalsze lektury (323)

Rozdział 13. Autoryzacja użytkowników oraz bezpieczeństwo sesji (325)

- Proste schematy uwierzytelniania (326)
 - o Proste uwierzytelnianie HTTP (327)
 - o Przesyłanie danych identyfikacyjnych w zapytaniu (327)
 - o Pliki cookie (328)
- Rejestrowanie użytkowników (329)
 - o Ochrona haseł (329)
 - o Zabezpieczenie haseł przed atakami socjotechnicznymi (332)
- Utrzymanie uwierzytelniania: sprawdzenie, czy w dalszym ciągu komunikujemy się z tą samą osobą (333)
 - o Sprawdzenie, czy wartość \$_SERVER ['REMOTE_IP'] pozostaje taka sama (333)
 - o Sprawdzenie, czy wartość \$_SERVER ['USER_AGENT'] pozostaje taka sama (334)
 - o Wykorzystanie niezaszyfrowanych plików cookie (334)
 - o Zalecane rozwiązania (334)
 - o Przykładowa implementacja uwierzytelniania (336)
- Pojedyncze logowanie (341)
 - o Implementacja techniki pojedynczego logowania (343)
- Dalsze lektury (348)

Rozdział 14. Obsługa sesji (349)

- Przechowywanie danych sesyjnych po stronie klienta (350)
 - o Implementacja sesji przy użyciu plików cookie (351)
 - o Nieco lepsza pułapka na myszy (353)
- Przechowywanie danych sesyjnych po stronie serwera (354)

- o Śledzenie identyfikatora sesji (356)
- o Krótkie wprowadzenie do sesji w PHP (358)
- o Niestandardowe funkcje obsługi sesji (360)
- o Usuwanie niepotrzebnych danych (365)
- o Przechowywanie stanu sesji po stronie serwera oraz po stronie klienta (366)

Rozdział 15. Tworzenie środowiska rozproszonego (369)

- Czym jest klaster? (369)
- Projektowanie klastrów - podstawy (372)
 - o Planowanie niepowodzeń (373)
 - o Zgodna współpraca (373)
 - o Dystrybucja zawartości w klastrze (375)
 - o Skalowanie poziome (376)
 - o Klastry wyspecjalizowane (377)
- Buforowanie w środowisku rozproszonym (377)
 - o Bufory scentralizowane (380)
 - o W pełni zdecentralizowany bufor wykorzystujący Spread (382)
- Skalowanie baz danych (385)
 - o Tworzenie aplikacji korzystających z konfiguracji główny-podległy (388)
 - o Alternatywy replikacji (390)
 - o Alternatywy systemów zarządzania relacyjnymi bazami danych (391)
- Dalsze lektury (392)

Rozdział 16. RPC - współpraca ze zdalnymi usługami (393)

- XML-RPC (394)
 - o Tworzenie serwera: implementacja interfejsu MetaWeblog (396)
 - o Automatyczne wykrywanie usług XML-RPC (400)
- SOAP (402)
 - o WSDL (404)
 - o Zamiana system.load w usługę SOAP (406)
 - o Usługi WWW Amazon i typy złożone (409)
 - o Generowanie kodu proxy (411)
- Porównanie SOAP i XML-RPC (411)
- Dalsze lektury (412)
 - o SOAP (412)
 - o XML-RPC (412)
 - o Dzienniki WWW (413)
 - o Dostępne publicznie usługi WWW (413)

Część IV Wydajność (415)

Rozdział 17. Testy wydajności aplikacji - testowanie całości aplikacji (417)

- Pasywna identyfikacja wąskich gardeł (418)
- Generatory obciążenia (420)
 - o ab (420)
 - o httpperf (421)
 - o Daiquiri (424)
- Dalsze lektury (424)

Rozdział 18. Profilowanie (425)

- Co jest potrzebne w programie profilującym PHP? (426)
- Programy profilujące (426)
- Instalacja i zastosowanie APD (427)
- Przykład śledzenia (429)
- Profilowanie większej aplikacji (431)
- Identyfikacja ogólnego braku efektywności (436)
- Usuwanie zbytecznej funkcjonalności (438)
- Dalsze lektury (443)

Rozdział 19. Syntetyczne testy wydajności - sprawdzanie bloków kodu i funkcji (445)

- Podstawy testowania wydajności (446)
- Tworzenie szablonu testów wydajności (447)
 - o Zestaw testów wydajności PEAR (448)
 - o Tworzenie funkcji testujących (450)
 - o Dodawanie randomizacji danych do wszystkich iteracji (451)
 - o Usuwanie kosztów funkcji testujących (452)
 - o Dodawanie własnych informacji czasowych (453)
 - o Tworzenie testów bezpośrednich (457)
- Przykłady testów wydajności (457)
 - o Dopasowanie znaków na początku ciągu (458)
 - o Rozszerzenia makr (459)
 - o Interpolacja i łączenie (464)

Część V Możliwości rozszerzania (467)

Rozdział 20. Działanie maszyny Zend i PHP (469)

- Jak działa maszyna Zend: kody i tablice operacji (470)
- Zmienne (475)
- Funkcje (479)
- Klasy (480)
 - o Mechanizmy obsługi obiektów (482)
 - o Tworzenie obiektów (483)
 - o Inne ważne struktury (483)
- Cykl życiowy żądania PHP (485)
 - o Warstwa SAPI (486)
 - o Jądro PHP (488)
 - o Interfejs rozszerzeń PHP (489)
 - o Interfejs Zend Extension (490)
 - o Jak pasują do siebie wszystkie części? (492)
- Dalsze lektury (492)

Rozdział 21. Rozszerzanie PHP - część I (495)

- Podstawy rozszerzania (496)
 - o Tworzenie zrzębu rozszerzenia (496)
 - o Budowa i włączanie rozszerzenia (499)
 - o Wykorzystanie funkcji (500)

- o Zarządzanie typami i pamięcią (502)
- o Analiza ciągów (505)
- o Manipulacja typami (506)
- o Testowanie typów, konwersje i mechanizmy dostępu (511)
- o Korzystanie z zasobów (514)
- o Zwracanie błędów (519)
- o Wykorzystanie punktów zaczepienia modułów (519)
- Przykład: osłona klienta Spread (527)
 - o MINIT (529)
 - o MSHUTDOWN (529)
 - o Funkcje modułu (529)
 - o Wykorzystanie modułu Spread (535)
- Dalsze lektury (536)

Rozdział 22. Rozszerzanie PHP - część II (537)

- Implementacja klas (537)
 - o Tworzenie nowej klasy (538)
 - o Definiowanie właściwości klasy (539)
 - o Dziedziczenie (541)
 - o Definiowanie metod klasy (542)
 - o Definiowanie konstruktorów klas (544)
 - o Zgłaszanie wyjątków (545)
 - o Wykorzystanie obiektów zdefiniowanych przez użytkownika oraz prywatnych zmiennych (546)
 - o Wykorzystanie metod factory (549)
 - o Tworzenie i implementacja interfejsów (550)
- Pisanie własnych procedur obsługi sesji (551)
- Interfejs API obsługi strumieni (555)
- Dalsze lektury (565)

Rozdział 23. Tworzenie modułów SAPI oraz rozszerzanie maszyny Zend (567)

- Interfejsy SAPI (567)
 - o CGI SAPI (568)
 - o Interfejs Embed SAPI (577)
 - o Filtry wejściowe interfejsu SAPI (578)
- Modyfikacja i introspekcja mechanizmu maszyny Zend (583)
 - o Ostrzeżenia jako wyjątki (584)
 - o Program przetwarzający kod operacyjny (586)
 - o APD (589)
 - o APC (590)
 - o Wykorzystanie wywołań rozszerzenia Zend (590)
- Praca domowa (593)

Dodatki (595)

Skorowidz (597)