

Wstęp (5)

Rozdział 1. Wprowadzenie do modułu DMU Kinematics Simulator (11)

- Interfejs modułu DMU Kinematics Simulator (11)
- Przegląd narzędzi programowych (12)
- Operacje dyskowe (17)
 - o Zapisywanie plików (18)
 - o Otwieranie plików (20)

Rozdział 2. Rozpoczęcie pracy z modułem DMU Kinematics (21)

- Osadzanie modeli elementów składowych mechanizmów w przestrzeni roboczej (23)
 - o Import złożenia wykonanego w środowisku modułu Assembly Design (23)
 - o Import pojedynczych modeli do środowiska modułu DMU Kinematics (36)
 - o Modelowanie elementów składowych mechanizmu w środowisku modułu DMU Kinematics (50)

Rozdział 3. Przykłady modelowania mechanizmów (63)

- Mechanizm kątovej przekładni ciernej (65)
- Mechanizm chwytaka (83)
- Mechanizm korbowy (101)
- Mechanizm krzywkowy z popychaczem rolkowym (113)
- Mechanizm dwukrzywkowy (126)
- Mechanizm krzywki śrubowej (135)
- Mechanizm wahacza wleczzonego (154)
- Mechanizm przekładni zębatej walcowej (170)
- Mechanizm zębatkowy (180)
- Mechanizm przekazania napędu (192)

Rozdział 4. Symulacje z użyciem komend (205)

- Symulacje ruchu z użyciem komend (206)
 - o Symulacje bezpośrednie (210)
 - o Symulacje "na życzenie" (215)
- Rejestracja symulacji (224)
 - o Przykład rejestrowania symulacji (228)
- Tworzenie sekwencji (234)
- Nagrywanie powtórek (249)
- Nagrywanie i zapisywanie symulacji do postaci formatów plików zewnętrznych (255)

Rozdział 5. Symulacje z zastosowaniem formuł i reguł (261)

- Zastosowanie formuł do symulacji ruchu (262)
 - o Zastosowanie formuł do symulacji ruchu posuwowego (263)
 - o Zastosowanie formuł do symulacji ruchu obrotowego (279)
 - o Zastosowanie formuł do symulacji ruchu złożonego (285)
 - o Zastosowanie formuł i funkcji matematycznych do symulacji ruchu złożonego (291)
- Zastosowanie reguł do symulacji ruchu (294)

- o Zastosowanie reguł do symulacji ruchu złożonego (297)
- Zastosowanie wykresów prędkości do symulacji ruchu (305)

Rozdział 6. Analizy mechanizmów (317)

- Analiza trajektorii (317)
- Analiza zajmowanej przestrzeni (326)
- Analiza odległości (334)
 - o Analiza odległości podczas symulacji ruchu z użyciem komend (339)
 - o Analiza odległości podczas edycji symulacji (342)
- Analiza kolizji (348)
 - o Zastosowanie analizy kolizji podczas symulacji ruchu z użyciem komend (354)
 - o Zastosowanie analizy kolizji podczas edycji symulacji (360)
- Analiza prędkości i przyspieszeń (363)

Bibliografia (373)

Skorowidz (375)