

Pytania (9)

Przedmowa (37)

Wprowadzenie (41)

- Jak korzystać z tej książki? (41)
- Format pytań (43)
- Przykłady kodu (43)
- Organizacja książki (44)

Rozdział 1. Deklaracje i inicjalizacja (47)

- Podstawowe typy (47)
- Deklaracje wskaźników (50)
- Styl deklaracji (51)
- Klasy pamięci (54)
- Definicje typów (55)
- Kwalifikator const (59)
- Złożone deklaracje (59)
- Rozmiary tablic (62)
- Problemy z deklaracjami (64)
- Przestrzeń nazw (65)
- Inicjalizacja (69)

Rozdział 2. Struktury, unie i typy wyliczeniowe (73)

- Deklaracje struktur (73)
- Działania na strukturach (78)
- Wyrównywanie pól struktur (80)
- Dostęp do pól struktur (82)
- Różne pytania na temat struktur (83)
- Unie (84)
- Typy wyliczeniowe (85)
- Pola bitowe (86)

Rozdział 3. Wyrażenia (89)

- Kolejność obliczania (89)
- Inne pytania na temat wyrażeń (96)
- Reguły zachowywania (100)

Rozdział 4. Wskaźniki (103)

- Podstawy (103)
- Działania na wskaźnikach (105)
- Wskaźniki jako parametry funkcji (106)
- Różne zastosowania wskaźników (110)

Rozdział 5. Wskaźniki puste (113)

- Wskaźniki puste i literały wskaźnika pustego (113)

- Makrodefinicja NULL (116)
- Retrospektywa (121)
- Co można znaleźć pod adresem 0? (124)

Rozdział 6. Tablice i wskaźniki (127)

- Podstawowe związki między tablicami i wskaźnikami (128)
- Tablicom nie można przypisywać wartości (131)
- Retrospektywa (132)
- Wskaźniki do tablic (134)
- Dynamiczne tworzenie tablic (136)
- Funkcje a tablice wielowymiarowe (140)
- Rozmiary tablic (143)

Rozdział 7. Przydzielanie pamięci (145)

- Podstawowe problemy z przydzielaniem pamięci (145)
- Wywoływanie funkcji malloc (149)
- Problemy z funkcją malloc (152)
- Zwalnianie pamięci (155)
- Rozmiar przydzielonych bloków (158)
- Inne funkcje przydzielające pamięć (159)

Rozdział 8. Znaki i napisy (165)

Rozdział 9. Wyrażenia i zmienne logiczne (171)

Rozdział 10. Preprocesor języka C (175)

- Makrodefinicje (175)
- Pliki nagłówkowe (180)
- Kompilacja warunkowa (183)
- Zaawansowane przetwarzanie (186)
- Makrodefinicje ze zmienną liczbą argumentów (189)

Rozdział 11. Standard ANSI/ISO języka C (193)

- Standard (193)
- Prototypy funkcji (195)
- Kwalifikator const (198)
- Funkcja main (200)
- Właściwości preprocesora (203)
- Inne sprawy związane ze Standardem ANSI (205)
- Stare lub niezgodne ze Standardem kompilatory (208)
- Kwestie zgodności (211)

Rozdział 12. Standardowa biblioteka wejścia-wyjścia (215)

- Podstawy obsługi wejścia-wyjścia (216)
- Formaty dla funkcji printf (218)
- Formaty dla funkcji scanf (222)
- Problemy z funkcją scanf (224)

- Inne funkcje z biblioteki wejścia-wyjścia (228)
- Otwieranie plików i operacje na nich (232)
- Przekierowywanie strumieni stdin i stdout (235)
- Obsługa wejścia-wyjścia w trybie binarnym (237)

Rozdział 13. Funkcje biblioteczne (241)

- Funkcje operujące na napisach (241)
- Sortowanie (247)
- Data i czas (251)
- Liczby losowe (254)
- Inne funkcje biblioteczne (261)

Rozdział 14. Liczby zmiennoprzecinkowe (265)

Rozdział 15. Listy argumentów o zmiennej długości (273)

- Wywoływanie funkcji o zmiennej liczbie argumentów (274)
- Implementacja funkcji o zmiennej liczbie argumentów (275)
- Pobieranie argumentów z listy (280)
- Trudniejsze problemy (283)

Rozdział 16. Dziwne problemy (287)

Rozdział 17. Styl (293)

Rozdział 18. Narzędzia i zasoby (299)

- Narzędzia (299)
- Program lint (301)
- Zasoby (303)

Rozdział 19. Kwestie zależne od systemu operacyjnego (309)

- Klawiatura i ekran (310)
- Inne operacje wejścia-wyjścia (316)
- Pliki i katalogi (318)
- Bezpośredni dostęp do pamięci (324)
- Polecenia systemowe (326)
- Środowisko procesu (329)
- Inne operacje zależne od systemu (330)
- Retrospektywa (333)

Rozdział 20. Różności (335)

- Przydatne techniki (336)
- Bity i bajty (343)
- Wydajność (348)
- Instrukcja switch (352)
- Różne kwestie językowe (354)
- Inne języki (358)
- Algorytmy (359)
- Inne (364)

Słownik (369)
Bibliografia (379)
Skorowidz (383)