

Wstęp (7)

- Ewolucja infrastruktury IT oraz sposobu wytwarzania i używania aplikacji (8)
- Podstawowe modele usług chmury (9)
- Wady i zalety chmury (12)
- Typowe scenariusze biznesowe (14)
- Odbiorcy książki (15)

Rozdział 1. Platforma Windows Azure (17)

- 1.1. Windows Azure (19)
 - o 1.1.1. Kontroler zarządzania (19)
 - o 1.1.2. Obliczenia (19)
 - o 1.1.3. Dane (20)
 - o 1.1.4. Sieć CDN (21)
- 1.2. Windows Azure AppFabric (21)
- 1.3. SQL Azure (21)
- 1.4. Opłaty za korzystanie z platformy (22)

Rozdział 2. Magazynowanie danych w Windows Azure (25)

- 2.1. Azure Storage (25)
 - o 2.1.1. Bezpieczeństwo danych w Azure Storage (26)
 - o 2.1.2. Azure Tables (27)
 - o 2.1.3. Azure Blobs (30)
 - o 2.1.4. Azure Queues (33)
- 2.2. SQL Azure (36)
 - o 2.2.1. Architektura SQL Azure (37)
 - o 2.2.2. Protokoły dostępu do SQL Azure (39)
 - o 2.2.3. Ograniczenia SQL Azure (39)
- 2.3. Dysk wirtualny w Azure Blobs (42)

Rozdział 3. Przygotowania do utworzenia pierwszej aplikacji w Windows Azure (43)

- 3.1. Zakładanie konta na witrynie Microsoft Online Services i subskrypcja usług (44)
- 3.2. Założenie projektu i uruchamianie usług na portalu zarządzającym Windows Azure (49)
 - o 3.2.1. Usługa Hosted Service (50)
 - o 3.2.2. Konto w Azure Storage (52)
- 3.3. Niezbędne i przydatne narzędzia do pracy z platformą Windows Azure (54)
- 3.4. Role i ich instancje na platformie Windows Azure (56)
- 3.5. Gwarancja jakości świadczonych usług (SLA) (56)

Rozdział 4. Kalkulator w chmurze Azure (59)

- 4.1. Przygotowanie projektu oraz wybór ról (60)
- 4.2. Przegląd plików utworzonych ze wzorca projektu (60)
- 4.3. Strona główna oraz obsługa kontrolek (65)
- 4.4. Debugowanie lokalne (67)

- 4.5. Wdrożenie aplikacji do chmury z wykorzystaniem Visual Studio i Azure SDK (69)
- 4.6. Zatrzymanie i usunięcie aplikacji (74)

Rozdział 5. Studium przypadku: serwis Moja-Muzyka (77)

- 5.1. Biznesowa wizja systemu (78)
- 5.2. Projektowa wizja systemu (78)
- 5.3. Test przetwarzania plików wideo (79)
- 5.4. Tworzenie projektu serwisu Moja-Muzyka (82)
- 5.5. Budowanie warstwy prezentacji (83)
- 5.6. Parsowanie strony filmu w serwisie YouTube (84)
- 5.7. Komunikacja pomiędzy rolami (Azure Queues) (85)
- 5.8. Logika roli ProcesorWideo (88)
- 5.9. Lista wyników i lokalne testowanie aplikacji (92)
- 5.10. Zmiany w projekcie przed wdrożeniem do chmury (101)
- 5.11. Wdrożenie aplikacji do chmury Windows Azure (103)
- 5.12. Dodanie nowych instancji ról (104)

Rozdział 6. Studium przypadku: serwis Moje-Zdjęcia (107)

- 6.1. Biznesowa wizja systemu (108)
- 6.2. Projektowa wizja systemu (108)
- 6.3. Moje-Zdjęcia - wersja lokalna (109)
 - o 6.3.1. Tworzenie projektu (110)
 - o 6.3.2. Dodanie modelu (110)
 - o 6.3.3. Wygenerowanie kontrolera i widoków (113)
 - o 6.3.4. Modyfikacja kontrolera (115)
 - o 6.3.5. Modyfikacje widoków (121)
 - o 6.3.6. Dodanie metody-akcji i widoku Search (129)
- 6.4. Moje-Zdjęcia - wersja w chmurze (130)
 - o 6.4.1. Zakładanie bazy SQL Azure (131)
 - o 6.4.2. Modyfikacja plików konfiguracyjnych (133)
 - o 6.4.3. Dodanie bibliotek MVC i silnika Razor (134)
 - o 6.4.4. Wdrożenie serwisu do chmury (135)

Rozdział 7. Podsumowanie (137)

Dodatek A: Literatura (139)

- A.1. Książki (139)
- A.2. Zasoby internetowe (139)

Dodatek B: Wdrożenie aplikacji do chmury (141)

- B.1. Utworzenie paczki wdrożeniowej w Visual Studio (141)
- B.2. Wysyłanie paczki i pliku konfiguracyjnego do chmury (142)
- B.3. Wykorzystanie plików wykonywalnych Windows Azure SDK (143)

Dodatek C: Windows Azure nie tylko dla środowiska .NET (145)

- C.1. PHP w Windows Azure (146)
- C.2. Java w Windows Azure (150)

Dodatek D: Diagnostyka w Windows Azure (157)

Dodatek E: Montowanie i używanie dysku wirtualnego Azure Drive (163)

Dodatek F: Migracja do SQL Azure (169)

Dodatek G: Dostawcy chmur (177)

Skorowidz (179)