

Spis treści

Od autora	9
Podziękowania	11
Przedmowa	13
Rozdział 1. Krótka historia Tailwinda	19
Rozdział 2. Wsparcie przeglądarek	21
Rozdział 3. Tailwind w teorii	23
Instalacja	23
PostCSS 8	23
PostCSS 7	24
Bez PostCSS	25
Używanie źródła z CDN	25
Tailwind CSS i Next.js	25
Podejście utility-first	27
Różnica pomiędzy stylami liniowymi	29
Generowanie własnych klas dla najczęściej powtarzanych elementów	29
Responsywność	30
Punkty graniczne w responsywności	30
Podejście mobile-first	30
Stany i pseudoklasy	31
Styl elementu względem stanu rodzica	31
Tryb ciemny (nocny)	32

Style bazowe	33
Własne style bazowe	34
Wyłączanie domyślnych stylów bazowych	34
Wydzielanie komponentów i ich ponowne wykorzystanie	34
Rozdział 4. Przykłady stron wykorzystujących Tailwind CSS	37
Laravel	37
Eurovision	38
GitHub Copilot	38
Netlify	39
Rozdział 5. Przygotowanie do projektu	41
Tworzenie szablonu startowego za pomocą Flexboka	41
Struktura szablonu z wykorzystaniem Flexboka	41
Typografia	44
Przyciski	46
ButtonSuccess	48
ButtonDanger	49
ButtonInfo	49
ButtonPrimary	49
ButtonWarning	50
Podgląd przycisków	50
Elementy formularza	51
Pole tekstowe	51
Lista rozwijana	52
Rozszerzone pole tekstowe	52
Pole zaznaczania wielokrotnego	53
Pole zaznaczania jednorazowego	53
Podgląd elementów formularza	53
Karty	54
Odnosińiki do logowania i rejestracji	55
Rozdział 6. Praktyczne projekty — budowa panelu administracyjnego aplikacji	59
Założenia	59
Wybrane elementy interfejsu użytkownika	60
Formularz logowania	60
Formularz rejestracji	66
Dwukolumnowy szablon panelu administratora	68
Nawigacja główna	71

Rozwijane menu użytkownika	76
Wyszukiwarka	80
Stopka	81
Kafelki stanu aplikacji	83
Zapis na newsletter	88
Wezwanie do działania — Call To Action	92
Lista z komentarzami	96
Okno modalne	100
Warianty cenowe	105
Ładowanie	110
Tabela	112
Paginacja	117
Breadcrumbs	120
Artykuł	124
Alerty	129
Pytania i odpowiedzi — FAQ	134
Formularz kontaktowy	136
Galeria	140
Kalendarz	144
Rozdział 7. Just-in-Time — kompilacja w czasie rzeczywistym	151
Czym jest JIT mode w Tailwind CSS?	151
Możliwości trybu JIT	151
Wszystkie warianty są dostępne	151
Wartości dla atrybutów podajemy (prawie) dokładnie tak, jak wyglądają w rzeczywistości	152
Łączenie wielu wariantów	152
Dostępny modyfikator !important	152
Mnóstwo dostępnych pseudoklas	152
Selektor sąsiada	152
Brak konieczności używania klas .transform, .filter i .backdrop-filter	153
Rozdział 8. Palety kolorów	155
Rozdział 9. Zaawansowana konfiguracja	157
Własne przedziały responsywności (breakpointy)	157
Dodawanie kolejnego, szerszego punktu	157
Dodawanie kolejnego, pośredniego punktu	158
Specjalna klasa dla druku	159

Własne palety kolorów	159
Podmiana startowych kolorów na inne	159
Własna paleta kolorów	160
Rozszerzanie domyślnej palety kolorów	160
Rozszerzenia (pluginy)	161
Oficjalne rozszerzenia Tailwind CSS	161
Prefiksy klas	165
Tworzenie własnych rozszerzeń	165
Dodawanie wariantów	166
Własne komponenty	167
Rozszerzenia stylów bazowych	167
Podsumowanie	168
 Rozdział 10. Przydatne miejsca i narzędzia ułatwiające pracę z Tailwindem	171
Dokumentacja Tailwind CSS	171
Tailwind UI	171
Oficjalny blog Tailwind	171
Twitter @adamwathan	173
Tint	173
Windy	174
Tailwind.pl	175
 Rozdział 11. Optymalizacja projektu dla środowiska produkcyjnego	177
Analiza i usuwanie zbędnych klas w kodzie wynikowym	177
Wskazywanie lokalizacji plików do analizy	178
Ręczne wskazywanie klas, które mają być zawsze dołączone	178
Usuwanie nieużywanych animacji	179
 Zakończenie	181