

Spis treści

Rozdział 1. Wstęp 7

W świecie wielu przeglądarek 8

Nie tylko przeglądarki internetowe 8

Czym będziemy się zajmować w tej książce? 9

Narzędzia do pracy z książką 10

Edytory online do pracy z książką 11

Rozdział 2. Podstawy HTML i DOM 13

Czym są HTML i DOM? 13

Podstawowa struktura strony internetowej 15

Zaczynamy pracę ze znacznikami HTML 16

Wczytywanie skryptów JavaScript 18

Narzędzia deweloperskie w przeglądarce internetowej 21

Rozdział 3. Podstawy pracy z elementami DOM 27

Pobieranie referencji do elementów DOM 27

Kolekcje referencji do elementów DOM 29

Inne sposoby pobierania kolekcji referencji 33

Wielokrotne wykorzystanie metod `querySelector` i `querySelectorAll` 34

Pobieranie wartości tekstowych elementów 35

Tworzenie elementów DOM 37

Ustawienie i edycja atrybutów elementów DOM 39

Aktualizacja drzewa DOM o nowe elementy 41

Tworzenie wielu elementów jednocześnie 44

Usuwanie elementów DOM 46

Filtrowanie elementów DOM 48

Rozdział 4. Obsługa zdarzeń 51

Rejestrowanie zdarzeń	51
Obiekt event funkcji obsługi zdarzeń	55
Delegowanie zdarzeń	57
Moment wczytania i pełnego załadowania strony	58
Wyłączenie domyślnych akcji przeglądarki	60
Wybrane zdarzenia ruchu i kliknięć myszy	62
Obsługa zdarzeń klawiatury	65
Dynamiczne tworzenie obrazków	68
Wykrywanie połączenia z internetem	69
Kontrolowane wywoływanie zdarzeń za użytkownika	70
Dodawanie obsługi zdarzeń dla elementów tworzonych dynamicznie	70
Propagacja zdarzeń i świadome jej wyłączanie	73
Obiekt target oraz currentTarget	76
Rozdział 5. JavaScript i CSS	79
Ustawianie stylów z poziomu JavaScriptu	79
Dynamiczne dodawanie i usuwanie klas CSS	81
Dynamiczne podmienianie klas CSS	84
Refaktoring przykładowej aplikacji	86
Odczytywanie stylów CSS	88
Określanie pozycji elementu na stronie	90
Przewijanie ekranu do wskazanego elementu	92
Szerokość i wysokość okna przeglądarki	94
Dynamiczna zmiana parametrów media query	97
Rozdział 6. Podstawowe metody i obiekty globalne w przeglądarce internetowej	99
Natywne okna dialogowe	99
Kodowanie i dekodowanie znaków	103

Praca z formatem JSON 105

Funkcja setTimeout 109

Wywołania cykliczne setInterval 113

Obiekt location - podstawowe informacje o adresie strony 114

Analiza adresu URL 115

Modyfikacje adresu URL 117

Modyfikacja adresu URL bez przeładowania strony 118

Wykrycie momentu opuszczenia strony 119

Lokalne przechowywanie danych w przeglądarce przy użyciu cookies 120

Nagłówki cookies 120

Co zawierają cookies? 121

Ograniczenia i zagrożenia stosowania wpisów cookies 122

Tworzenie i edycja cookies 124

Odczytywanie i usuwanie cookies 127

Pamięć lokalna localStorage oraz sessionStorage 129

Obiekt navigator 130

Rozdział 7. Asynchroniczny JavaScript 135

Asynchroniczność i obiekt Promise 135

Tworzenie obietnic 136

Wykorzystanie funkcji zwracających obietnicę 137

Praca z obietnicami przy użyciu składni async/await 139

Obsługa błędów w pracy z obietnicami 141

Wielokrotne wywołania then i catch 142

Przykład 1. - koszyk z zakupami użytkownika 144

Przykład 2. - praca z kamerą użytkownika 146

Praca z wieloma obietnicami jednocześnie 149

Technologia Ajax 151

Przykładowe API dostępne publicznie 154

Ajax i metoda fetch 155

Technologia Ajax z biblioteką axios 157

Technologia Ajax i obiekt XMLHttpRequest 160

Rozdział 8. Formularze internetowe 165

Podstawowe informacje o formularzach 165

Elementy stosowane w formularzach 166

Pola tekstowe 166

Pola typu radio i checkbox 168

Pola typu select 170

Dodawanie plików 171

Inne typy pól formularza 173

Elementy do wysyłania formularza 174

Etykiety pól formularza 174

Zdarzenia występujące w formularzach 174

Zdarzenia blur, input oraz change 175

Zdarzenia submit i reset 177

Format danych wprowadzanych w polach formularza 178

Walidacja formularzy 179

Ustawianie stanu focus dla pól formularza 183

Tworzymy formularz wniosku kredytowego 184

Podsumowanie 195