

## **Wprowadzenie (9)**

### **Rozdział 1. Zaawansowane techniki programowania w PHP (17)**

- Tablice wielowymiarowe (18)
- Definiowanie zaawansowanych funkcji (34)
- Składnia heredoc (47)
- Korzystanie z funkcji printf() i sprintf() (53)

### **Rozdział 2. Projektowanie aplikacji WWW (59)**

- Dokumentowanie kodu (60)
- Styl i struktura kodu (63)
- Modularyzacja witryny WWW (65)
- Operacje z buforem przeglądarki (90)

### **Rozdział 3. Zaawansowane zagadnienia dotyczące baz danych (97)**

- Zapisywanie danych sesji w bazie danych (98)
- Przetwarzanie kodów pocztowych (112)
- Tworzenie funkcji składowanych (126)
- Wyświetlanie wyników w układzie poziomym (132)

### **Rozdział 4. Techniki zabezpieczania stron WWW (139)**

- Podstawy (140)
- Sprawdzanie poprawności danych przesyłanych za pomocą formularzy (142)
- Korzystanie z biblioteki Filter z repozytorium PECL (152)
- Uwierzytelnianie z wykorzystaniem pakietu Auth z repozytorium PEAR (159)
- Korzystanie z pakietu MCrypt (173)

### **Rozdział 5. Techniki e-commerce (185)**

- Pojęcia związane z dziedziną e-commerce (186)
- Tworzenie bazy danych (187)
- Tworzenie pliku konfiguracyjnego (199)
- Tworzenie szablonu (206)
- Tworzenie strony głównej (213)
- Przeglądanie towarów według kategorii (215)
- Wyświetlanie informacji o produkcie (221)
- Implementacja koszyka na zakupy (228)
- Sprawdzanie ważności karty kredytowej (240)

### **Rozdział 6. Podstawy programowania obiektowego (249)**

- Teoria programowania obiektowego (250)
- Definiowanie klas (251)
- Tworzenie obiektu (256)
- Atrybut \$this (260)
- Tworzenie konstruktorów (267)
- Tworzenie destruktorów (272)

- Automatyczne ładowanie klas (276)

## **Rozdział 7. Zaawansowane programowanie obiektowe (279)**

- Zaawansowane teorie (280)
- Dziedziczenie klas (282)
- Dziedziczenie konstruktorów i destruktorów (287)
- Przesłanianie metod (292)
- Kontrola dostępu (297)
- Stosowanie operatora zasięgu (305)
- Tworzenie składowych statycznych (310)
- Klasy i metody abstrakcyjne (316)

## **Rozdział 8. Praktyczne zastosowania technik obiektowych (325)**

- Przechwytywanie wyjątków (326)
- Rozszerzanie klasy Exception (333)
- Tworzenie klasy koszyka na zakupy (344)
- Posługiwanie się klasą koszyka na zakupy (356)

## **Rozdział 9. PHP w sieci (363)**

- Dostęp do innych witryn WWW (364)
- Obsługa gniazd (371)
- Identyfikacja geograficzna adresu IP (379)
- Korzystanie z cURL (384)

## **Rozdział 10. PHP a serwer (389)**

- Kompresowanie plików (390)
- PHP-GTK (401)
- Korzystanie z serwisu cron (415)
- Planowanie zadań w systemie Windows (418)
- Wykorzystanie modułu COM w PHP (420)

## **Rozdział 11. PHP w wierszu polecenia (433)**

- Testowanie instalacji (434)
- Uruchamianie fragmentów kodu (438)
- Tworzenie skryptu działającego w wierszu polecenia (440)
- Uruchamianie skryptów działających w wierszu polecenia (444)
- Wykorzystanie argumentów wiersza polecenia (448)
- Pobieranie danych wejściowych (453)

## **Rozdział 12. Korzystanie z PEAR (459)**

- Korzystanie z pakietu Benchmark (460)
- Korzystanie z klasy HTML\_QuickForm (472)
- Korzystanie z pakietu Mail\_Mime (485)

## **Rozdział 13. Ajax (497)**

- Wprowadzenie do Ajaksa (498)
- Prosty przykład (500)
- Ajax w pełnej krasie (522)
- Debugowanie aplikacji Ajax (539)

## **Rozdział 14. XML i PHP (545)**

- Czym jest XML? (546)
- Składnia XML (548)
- Atrybuty, puste elementy i encje (552)
- Definicje typu dokumentów (556)
- Parsowanie dokumentu XML (564)
- Tworzenie kanałów RSS (578)

## **Skorowidz (585)**