

SPIS TREŚCI

<i>Przedmowa</i>	15
<i>Wstęp</i>	17
<i>Podziękowania</i>	27

Część I

Zastosowanie modelu dziedziny.....	29
------------------------------------	----

Rozdział 1. <i>Przetwarzanie wiedzy</i>	35
Elementy wydajnego modelowania.....	40
Przetwarzanie wiedzy.....	41
Ciągła nauka.....	44
Projekt bogaty w wiedzę.....	45
Modele dogłębne.....	48

Rozdział 2. <i>Komunikacja i użycie języka</i>	51
Język wszechobecny.....	52
Modelowanie na głos.....	58
Jeden zespół, jeden język.....	60
Dokumenty i diagramy.....	63
<i>Spisane dokumenty projektowe</i>	65
<i>Wykonywalna podstawa</i>	68
Modele objaśniające.....	68

Rozdział 3. <i>Związywanie modelu z implementacją</i>	71
Projektowanie sterowane modelem.....	73
Paradygmaty modelowania i narzędzia wspierające.....	76
<i>Projekt mechaniczny</i>	79
<i>Projekt sterowany modelem</i>	80
Odkrywanie szkieletu — dlaczego modele są ważne dla użytkowników.....	83
Modelowanie praktyczne.....	86

Część II

Elementy składowe projektu

sterowanego modelem.....89

Rozdział 4. Wyizolowanie dziedziny.....93

Architektura warstwowa.....94

Powiązanie warstw.....99

Szkielety architektury.....100

To w warstwie dziedziny żyje model.....101

Antywzorzec inteligentnego interfejsu użytkownika.....102

Inne rodzaje izolacji.....106

Rozdział 5. Wyrażenie modelu w programie.....107

Asocjacje.....109

ENCJE (zwane również obiektami referencyjnymi).....115

Modelowanie ENCJI.....120

Projektowanie operacji na tożsamości.....121

WARTOŚCI.....125

Projektowanie OBIEKTÓW WARTOŚCI.....128

Projektowanie asocjacji korzystających z WARTOŚCI.....131

USŁUGI.....132

USŁUGI a wyizolowana warstwa dziedziny.....134

Ziarnistość.....136

Dostęp do USŁUG.....137

MODUŁY (zwane również PAKIETAMI).....138

MODUŁY zwinne (agile modules).....140

Pułapki tworzenia pakietów na podstawie wymogów infrastruktury.....142

Paradygmaty modelowania.....146

Dlaczego dominuje paradygmat obiektowy?.....146

Nieobiekty w świecie obiekowym.....149

Utrzymywanie PROJEKTU STEROWANEGO

MODELEM w przypadku łączenia paradygmatów.....150

Rozdział 6. Cykl życia obiektu dziedziny.....153

AGREGATY.....155

FABRYKI.....166

Wybór FABRYK oraz ich miejsc.....169

Kiedy potrzebujesz jedynie konstruktora.....171

Projektowanie interfejsu.....173

<i>Gdzie mieści się logika niezmienników?</i>	174
<i>FABRYKI ENCJI a FABRYKI WARTOŚCI</i>	174
<i>Odtwarzanie zachowanych obiektów</i>	175
REPOZYTORIA.....	178
<i>Odpytywanie REPOZYTORIUM</i>	184
<i>Kod klienta, iv przeciwieństwie do programistów,</i> <i>ignoruje implementację REPOZYTORIUM</i>	185
<i>Implementacja REPOZYTORIUM</i>	186
<i>Praca ze szkieletami architektury</i>	188
<i>Relacje z FABRYKAMI</i>	189
Projektowanie obiektów dla relacyjnych baz danych.....	190
Rozdział 7. <i>Użycie języka — przykład rozszerzony</i>	195
Prezentacja systemu logistycznego dla ładunku.....	195
Isolowanie dziedziny — wprowadzenie aplikacji.....	198
Rozróżnianie ENCJI oraz WARTOŚCI.....	199
<i>Role (rola) oraz inne atrybuty</i>	201
Projektowanie asocjacji w dziedzinie logistyki morskiej.....	201
Granice AGREGATU.....	203
Wybór REPOZYTORIÓW.....	204
Przeglądanie scenariuszy.....	206
<i>Przykładowa funkcjonalność aplikacji — zmiana miejsca</i> <i>przeznaczenia ładunku</i>	206
<i>Przykładowa funkcjonalność aplikacji — potworzenie operacji</i>	206
Tworzenie obiektów.....	207
<i>FABRYKI oraz konstruktory klasy Cargo</i>	207
<i>Dodanie operacji obsługi</i>	208
Przerwa na refactoring — projekt alternatywny	
AGREGATU Cargo.....	209
MODUŁY w modelu logistyki morskiej.....	213
Nowa funkcjonalność — sprawdzanie przydziału.....	215
<i>Łączenie dwóch systemów</i>	216
<i>Wzbogacanie modelu — segmentacja biznesu</i>	217
<i>Poprawa wydajności</i>	219
Ostateczna wersja.....	220

Część III

Refaktoryzacja ku głębszemu zrozumieniu 223

Rozdział 8. Moment przełomowy..... 229

Historia pewnego przełomu.....	230
<i>Przyzwoity model, lecz wciąż.....</i>	<i>230</i>
<i>Moment przełomowy.....</i>	<i>231</i>
<i>Model pogłębiony.....</i>	<i>233</i>
<i>Otrzeźwiająca decyzja.....</i>	<i>236</i>
<i>Zapłata.....</i>	<i>237</i>
Możliwości.....	237
Koncentracja na podstawach.....	237
Epilog — potok nowych spostrzeżeń.....	238

Rozdział 9. Odkrywanie pojęć niejawnych..... 241

Wyciąganie pojęć.....	242
<i>Nastuchiwanie</i>	<i>242</i>
<i>języka.....</i>	<i>242</i>
<i>Analiza dziwnej implementacji.....</i>	<i>247</i>
<i>Rozmyślanie nad sprzecznościami.....</i>	<i>252</i>
<i>Czytanie książki.....</i>	<i>253</i>
<i>Wielokrotne powtarzanie prób.....</i>	<i>255</i>
W jaki sposób zamodelować mniej oczywiste pojęcia.....	256
<i>Procesy</i>	<i>259</i>
<i>jako</i>	<i>259</i>
<i>obiekty</i>	<i>259</i>
<i>dziedziny.....</i>	<i>259</i>
<i>SPECYFIKACJA.....</i>	<i>261</i>
<i>Zastosowanie SPECYFIKACJI w implementacji.....</i>	<i>264</i>

Rozdział 10. Projekt elastyczny..... 279

INTERFEJSY UJAWNIAJĄCE ZAMIAR.....	283
FUNKCJE BEZ EFEKTÓW UBOCZNYCH.....	287
ASERCJE.....	293
<i>Teraz widzimy lepiej.....</i>	<i>296</i>
ZARYSY KONCEPCYJNE.....	298
<i>Nieprzewidziana zmiana.....</i>	<i>301</i>
KLASY SAMODZIELNE.....	304
ZAMKNIĘCIE OPERACJI.....	307
Projektowanie deklaratywne.....	310
<i>Języki właściwe dziedzinie.....</i>	<i>311</i>
Deklaratywny styl projektowania.....	312
<i>Rozszerzenie SPECYFIKACJI w stylu deklaratywnym.....</i>	<i>313</i>
<i>Subsumpcja.....</i>	<i>318</i>

Kierunki ataku.....	321
<i>Definiowanie poddziedzin.....</i>	<i>321</i>
<i>W miarę możliwości polegaj na ustalonym formalizmie.....</i>	<i>322</i>
Rozdział 11. <i>Stosowanie wzorców analitycznych.....</i>	<i>333</i>
Rozdział 12. <i>Powiązanie wzorców projektowych z modelem.</i>	<i>349</i>
STRATEGIA (zwana również POLITYKA).....	351
KOMPOZYT.....	356
Dlaczego nie wzorzec PYŁKU (FLYWEIGHT)?.....	361
Rozdział 13. <i>Refaktoryzacja ku głębszemu zrozumieniu.</i>	<i>363</i>
Początek.....	364
Zespoły poszukiwawcze.....	364
Wcześniejsze odkrycia.....	365
Projekt dla programistów.....	366
Wycucie czasu.....	367
Kryzys jako źródło możliwości.....	368
 Część IV	
Projekt strategiczny.....	369
Rozdział 14. <i>Utrzymywanie integralności modelu.</i>	<i>373</i>
KONTEKST ZWIĄZANY.....	377
<i>Rozpoznawanie odprysków pojęciowych</i>	
<i>w KONTEKŚCIE ZWIĄZANYM.....</i>	<i>381</i>
CIĄGŁA INTEGRACJA.....	383
MAPA KONTEKSTÓW.....	386
<i>Testowanie na granicach KONTEKSTU.....</i>	<i>393</i>
<i>Organizacja oraz dokumentacja MAP KONTEKSTÓW.....</i>	<i>394</i>
Relacje pomiędzy KONTEKSTAMI ZWIĄZANYMI.....	395
JĄDRO WSPÓŁDZIELONE.....	396
ZESPOŁY PROGRAMISTYCZNE	
KLIENTA - DOSTAWCY.....	398
KONFORMISTA.....	403
WARSTWA ZAPOBIEGAJĄCA USZKODZENIU.....	406
<i>Projektowanie interfejsu WARSTWY ZAPOBIEGAJĄCEJ</i>	
<i>USZKODZENIU.....</i>	<i>408</i>
<i>Implementacja WARSTWY ZAPOBIEGAJĄCEJ</i>	
<i>USZKODZENIU.....</i>	<i>408</i>
<i>Opowieść ku przestrodze.....</i>	<i>412</i>

ODDZIELNE DROGI.....	414
USŁUGA OTWARTEGO GOSPODARZA.....	417
JĘZYK OPUBLIKOWANY.....	419
Unifikacja słonia.....	422
Wybór strategii kontekstu modelu.....	426
<i>Decyzja zespołowa lub wyższa.....</i>	<i>426</i>
<i>Staivianie siebie w kontekście.....</i>	<i>427</i>
<i>Przekształcanie granic.....</i>	<i>427</i>
<i>Akceptacja tego, czego nie możemy zmienić</i>	
— <i>wyznaczanie zewnętrznych systemów.....</i>	<i>428</i>
<i>Relacje z systemami zewnętrznymi.....</i>	<i>429</i>
<i>System w projektowaniu.....</i>	<i>430</i>
<i>Dostosowanie do specjalnych potrzeb przy użyciu</i>	
<i>odrębnych modeli.....</i>	<i>431</i>
<i>Wdrożenie.....</i>	<i>432</i>
<i>Kompromis.....</i>	<i>433</i>
<i>Kiedy projekt już trwa.....</i>	<i>433</i>
Transformacje.....	434
<i>Łączenie KONTEKSTÓW— ODDZIELNE DROGI -></i>	
<i>JĄDRO WSPÓLDZIELONE.....</i>	<i>434</i>
<i>Łączenie KONTEKSTÓW—JĄDRO</i>	
<i>WSPÓLDZIELONE -> CIĄGŁA INTEGRACJA</i>	<i>437</i>
<i>Wygaszanie starego systemu.....</i>	<i>438</i>
USŁUGA OTWARTEGO GOSPODARZA —	
JĘZYK OPUBLIKOWANY.....	440
Rozdział 15. Destylacja.....	443
DZIEDZINA GŁÓWNA.....	446
<i>Wybór RDZENIA dziedziny.....</i>	<i>449</i>
<i>Kto wykonuje prace?.....</i>	<i>449</i>
Zwiększanie destylacji.....	451
PODDZIEDZINY OGÓLNE.....	452
<i>Ogólny nie oznacza możliwy do ponownego wykorzystania.</i>	<i>459</i>
<i>Zarządzanie ryzykiem projektowym.....</i>	<i>459</i>
OPIS WIZJI DZIEDZINY.....	461
RDZEŃ WYRÓŻNIONY.....	464
<i>Dokument destylacji.....</i>	<i>465</i>
<i>RDZEŃ oznaczony.....</i>	<i>466</i>
<i>Dokument destylacji jako narzędzie procesowe.....</i>	<i>467</i>

SPÓJNE MECHANIZMY.....	469
OGÓLNE PODDZIEDZINY	
a SPÓJNE MECHANIZMY.....	471
Kiedy MECHANIZM jest częścią	
DZIEDZINY GŁÓWNEJ.....	472
Destylacja do stylu deklaratywnego.....	473
RDZEŃ ODDZIELONY.....	474
<i>Koszt utworzenia RDZENIA ODDZIELONEGO.</i>	475
<i>Rozwijanie decyzji zespołowych.</i>	476
RDZEŃ ABSTRAKCYJNY.....	481
Głęboka destylacja modelu.....	482
Wybór celów refaktoryzacji	483
Rozdział 16. <i>Struktury dużej skali.</i>	485
PORZĄDEK EWOLUCYJNY.....	490
METAFORA SYSTEMU.....	493
<i>DLaczego nie potrzebujemy metafory „naiwnej”.</i>	495
WARSTWY ODPOWIEDZIALNOŚCI.....	496
<i>W jaki sposób struktura wpływa na bieżący projekt?</i> ___	502
<i>Wybór odpowiednich warstw.</i>	505
POZIOM WIEDZY.....	511
SZKIELET KOMPONENTÓW DOŁĄCZANYCH.....	521
Jak ograniczająca powinna być struktura?.....	526
Refaktoryzacja a ku lepiej dopasowanej strukturze___	527
<i>Minimalizm.</i>	528
<i>Komunikacja oraz samodyscyplina.</i>	528
<i>Restrukturyzacja przyczynia się do projektu elastycznego.</i>	529
<i>Destylacja zmniejsza obciążenie.</i>	530
Rozdział 17. <i>Łączenie strategii.</i>	531
Łączenie struktur dużej skali	
z KONTEKSTAMI ZWIĄZANYMI.....	531
Łączenie struktur dużej skali oraz destylacji.....	534
Najpierw oszacowanie.....	536
Kto określa strategię?.....	536
<i>Powstawanie struktury w trakcie tworzenia aplikacji.</i>	537
<i>Zespół architektoniczny skoncentrowany na kliencie.</i>	538
Sześć podstawowych kryteriów dotyczących podejmowania	
strategicznych decyzji projektowych.....	538
<i>To samo dotyczy szkieletów technicznych.</i>	541
<i>Wystrzegaj się planu głównego.</i>	542

Zakończenie	545
<i>Dodatek. Wykorzystanie szablonów z tej książki</i>	<i>553</i>
<i>Słownik</i>	<i>559</i>
<i>Bibliografia</i>	<i>565</i>
<i>Prawa do zdjęć</i>	<i>567</i>
<i>Skorowidz</i>	<i>569</i>