

Część I: Google App Engine - przygotowania do pracy

Rozdział 1. Wstęp (11)

- 1.1. Czym jest chmura obliczeniowa? (11)
- 1.2. Systemy programowania w chmurze obliczeniowej (17)
- 1.3. Podziękowania (20)

Rozdział 2. Początek (21)

- 2.1. Zakładanie konta Google App Engine (21)
- 2.2. Konfiguracja środowiska programistycznego (23)
- 2.3. Uruchamianie programu napisanego w Pythonie na platformie App Engine (26)
- 2.4. Monitorowanie stanu własnej aplikacji (33)

Część II: Python i Google App Engine - programowanie aplikacji

Rozdział 3. Pierwsza prawdziwa aplikacja w chmurze (39)

- 3.1. Podstawowa aplikacja czatu (39)
- 3.2. Podstawy HTTP (43)
- 3.3. Mapowanie czatu na HTTP (47)

Rozdział 4. Zarządzanie danymi w chmurze (55)

- 4.1. Czemu nasz czat nie zadziałał? (55)
- 4.2. Utrwalanie danych czatu (58)

Rozdział 5. Obsługa kont użytkowników w Google App Engine (69)

- 5.1. Wprowadzenie do obsługi użytkowników (69)
- 5.2. Usługa Users - obsługa użytkowników (70)
- 5.3. Integrujemy obsługę użytkowników z czatem (72)

Rozdział 6. Porządkowanie kodu - oddzielenie interfejsu użytkownika od logiki (75)

- 6.1. Praca z szablonami - podstawy (76)
- 6.2. Budowa różnych widoków przy użyciu szablonów (81)
- 6.3. Obsługa wielu pokoi czatu (86)

Rozdział 7. Poprawianie wyglądu interfejsu - szablony i CSS (93)

- 7.1. Wprowadzenie do CSS (94)
- 7.2. Nakładanie stylów CSS na tekst (96)
- 7.3. Układy stron w CSS (101)
- 7.4. Budowa interfejsu w oparciu o układ pływający (108)
- 7.5. Załączanie arkusza stylów do aplikacji App Engine (112)

Rozdział 8. Interakcja (115)

- 8.1. Podstawy tworzenia interaktywnych usług (116)
- 8.2. Wzorzec projektowy MVC (118)

- 8.3. Niezakłócona komunikacja z serwerem (121)

Część III: Programowanie na platformie App Engine w Javie

Rozdział 9. Google App Engine i Java (131)

- 9.1. Wprowadzenie do GWT (132)
- 9.2. Praca z Javą i GWT - początki (135)
- 9.3. Zdalne wywołania procedur w GWT (143)
- 9.4. Testowanie i przesyłanie aplikacji GWT do chmury (148)

Rozdział 10. Zarządzanie danymi po stronie serwera (149)

- 10.1. Trwałość danych w Javie (150)
- 10.2. GWT i przechowywanie trwałych obiektów (154)
- 10.3. Pobieranie trwałych obiektów w GWT (157)
- 10.4. Klient i serwer - komunikacja (160)

Rozdział 11. Konstruowanie interfejsów użytkownika w Javie (163)

- 11.1. Czemu GWT? (163)
- 11.2. Konstruowanie interfejsu użytkownika w GWT (165)
- 11.3. Ożywianie interfejsu - obsługa zdarzeń (171)
- 11.4. Ożywianie UI - uaktualnianie widoku (176)
- 11.5. GWT - podsumowanie (178)

Rozdział 12. Aplikacja Javy po stronie serwera (181)

- 12.1. Wypełnianie luk - obsługa pokoi czatu (181)
- 12.2. Projektowanie interakcji: inkrementacja (186)
- 12.3. Uaktualnianie klienta (194)
- 12.4. Warstwa administracji czatu (195)
- 12.5. Uruchamianie i przesyłanie aplikacji (196)
- 12.6. Strona serwera - zakończenie (199)

Część IV: Google App Engine - wyższa szkoła jazdy

Rozdział 13. Datastore - wyższa szkoła jazdy: typy właściwości (203)

- 13.1. Tworzenie usługi systemu plików (204)
- 13.2. Modelowanie systemu plików: pierwsze kroki (207)
- 13.3. Typy właściwości - lista (224)
- 13.4. Typy właściwości - podsumowanie (227)

Rozdział 14. Datastore - wyższa szkoła jazdy: zapytania i indeksy (229)

- 14.1. Indeksy i zapytania w Datastore (230)
- 14.2. Elastyczniejsze modele Datastore (235)
- 14.3. Transakcje, klucz i grupy encji (237)
- 14.4. Polityka i modele spójności (239)
- 14.5. Pobieranie inkrementalne (242)

Rozdział 15. Usługi Google App Engine (245)

- 15.1. Szybki dostęp do danych i usługa Memcache (246)
- 15.2. Dostęp do danych: usługa pobierania adresów URL (251)
- 15.3. Komunikacja z człowiekiem: poczta elektroniczna i komunikatory (252)
- 15.4. Wysyłanie i odbieranie poczty elektronicznej (256)
- 15.5. Usługi - podsumowanie (259)

Rozdział 16. Serwerowe przetwarzanie w chmurze (261)

- 16.1. Terminarz zadań i App Engine cron (262)
- 16.2. Dynamiczne inicjalizowanie zadań przy użyciu kolejkowania (266)
- 16.3. Serwerowe przetwarzanie w chmurze - podsumowanie (272)

Rozdział 17. Bezpieczeństwo i usługi App Engine (275)

- 17.1. Bezpieczeństwo (275)
- 17.2. Podstawowe zabezpieczenia (276)
- 17.3. Bezpieczeństwo - stopień zaawansowany (283)

Rozdział 18. Administracja aplikacją w chmurze (291)

- 18.1. Monitorowanie (291)
- 18.2. Rzut oka na Datastore (295)
- 18.3. Logi i debugowanie (296)
- 18.4. Zarządzanie własną aplikacją (297)
- 18.5. Nabywanie zasobów (299)

Rozdział 19. Podsumowanie (301)

- 19.1. Podstawowe pojęcia w chmurze (301)
- 19.2. Idee typowe dla App Engine (302)
- 19.3. Co dalej? (304)

Skorowidz (307)