

O autorach (27)

Przedmowa (29)

Część I Podstawy PHP (35)

Rozdział 1. Dlaczego PHP i MySQL? (37)

- Co to jest PHP? (37)
- Co to jest MySQL? (38)
- Historia PHP (39)
- Historia MySQL (40)
- Dlaczego kochamy PHP? (40)
 - o Koszt (41)
 - o PHP jest łatwy (43)
 - o PHP można wbudować (44)
 - o PHP jest niezależny od platformy (46)
 - o PHP nie bazuje na znacznikach (46)
 - o PHP jest stabilny (46)
 - o PHP jest szybki (47)
 - o PHP jest otwarty (48)
 - o PHP dobrze współpracuje z innymi produktami (49)
 - o Szybki rozwój języka (50)
 - o Popularność PHP rośnie (50)
 - o PHP nie jest niczyją własnością (51)
 - o Społeczność PHP (52)
- Podsumowanie (53)

Rozdział 2. Skrypty wykonywane na serwerze WWW (55)

- Statyczny HTML (55)
- Technologie wykonywane po stronie klienta (58)
- Skrypty wykonywane na serwerze (62)
- Do czego przydają się skrypty serwera (67)
- Podsumowanie (68)

Rozdział 3. Rozpoczynamy pracę z PHP (69)

- Dzierżawa lub własny serwer (69)
 - o Wariant z dostawcą Internetu (69)
 - o Własny serwer - wady i zalety (73)
 - o Rozwiązania pośrednie (73)
- Instalowanie PHP (74)
 - o Zanim zaczniesz (74)
 - o Procedura instalacji (76)
 - o Narzędzia programistyczne (83)
- Podsumowanie (87)

Rozdział 4. Dodajemy PHP do HTML (89)

- HTML jest gotowy na PHP (89)
- Przełączanie się z HTML do PHP (89)
 - o Kanoniczne znaczniki PHP (90)

- o Krótkie znaczniki otwierające (w stylu SGML) (90)
 - o Witaj świecie (91)
 - o Wejście w tryb PHP i wyjście z niego (92)
 - o Dołączanie plików (93)
- Podsumowanie (95)

Rozdział 5. Składnia i zmienne (97)

- PHP wiele wybacza (97)
- HTML to nie PHP (98)
- Składnia PHP bazuje na C (98)
 - o PHP nie przejmuje się odstępami (98)
 - o PHP jest czasami wrażliwy na wielkość liter (98)
 - o Instrukcje to wyrażenia zakończone średnikiem (99)
 - o Bloki (102)
- Komentarze (102)
 - o Komentarze wielowierszowe w stylu C (103)
 - o Komentarze jednowierszowe: # i // (103)
- Zmienne (103)
 - o PHP przyjął styl zmiennych Perl (104)
 - o Deklarowanie zmiennych (104)
 - o Przypisywanie zmiennym wartości (104)
 - o Zmiana wartości zmiennych (105)
 - o Nieprzypisane zmienne (105)
 - o Zasięg zmiennych (106)
 - o Możesz dowolnie zmieniać tryby pracy (107)
 - o Stałe (108)
- Typy w PHP nie są źródłem zmartwień (108)
 - o Brak deklaracji typów zmiennych (109)
 - o Automatyczna konwersja typów (109)
 - o Typy nadawane poprzez kontekst (109)
- Typy w PHP (109)
- Typy proste (110)
 - o Integer (110)
 - o Double (111)
 - o Boolean (113)
 - o NULL (114)
 - o String (115)
- Wyjście (119)
 - o Echo i print (119)
 - o Zmienne i ciągi (120)
- Podsumowanie (121)

Rozdział 6. Sterowanie i funkcje (123)

- Wyrażenia logiczne (124)
 - o Stałe logiczne (124)
 - o Operatory logiczne (124)
 - o Operatory porównania (126)
 - o Operator trójskładnikowy (128)

- Instrukcje warunkowe (129)
 - o If-else (129)
 - o Switch (133)
- Pętle (134)
 - o Pętle ograniczone i nieograniczone (134)
 - o While (134)
 - o Do-while (135)
 - o For (136)
 - o Przykłady pętli (137)
 - o Break i continue (140)
 - o Pętle nieskończone (141)
- Składnia alternatywna (142)
- Przerywanie wykonania (142)
- Użycie funkcji (145)
 - o Zwracane wartości a efekty uboczne (145)
- Dokumentacja funkcji (146)
 - o Nagłówki w dokumentacji (147)
 - o Szukanie opisu funkcji (147)
- Definiowanie własnych funkcji (148)
 - o Czym jest funkcja? (148)
 - o Składnia definicji funkcji (148)
 - o Przykład definicji funkcji (149)
 - o Parametry formalne i parametry aktualne (150)
 - o Nieprawidłowa liczba argumentów (151)
- Funkcje a zasięg zmiennych (152)
 - o Zmienne globalne i lokalne (153)
 - o Zmienne statyczne (154)
 - o Wyjątki (155)
- Zasięg funkcji (156)
 - o Include oraz require (157)
 - o Rekurencja (158)
- Podsumowanie (160)

Rozdział 7. Przekazywanie danych pomiędzy stronami (161)

- HTTP jest protokołem bezstanowym (161)
- Argumenty GET (162)
- Inne zastosowania adresów URL w stylu GET (164)
- Argumenty POST (166)
- Formatowanie zmiennych formularza (167)
 - o Konsolidacja formularzy i obsługujących je kodów (170)
 - o Używanie zmiennych tablicowych w połączeniu z formularzami (171)
- Tablice superglobalne PHP (174)
- Rozszerzony przykład: kalkulator do ćwiczeń (176)
- Podsumowanie (178)

Rozdział 8. Ciągi (179)

- Ciągi w PHP (179)
 - o Dołączanie ciągów przy użyciu nawiasów klamrowych (180)

- o Znaki i indeksy ciągu (181)
- o Operatory dla ciągów (181)
- o Złączenie i przypisanie (182)
- o Składnia heredoc (182)
- Funkcje operujące na ciągach (183)
 - o Sprawdzanie ciągów (184)
 - o Szukanie znaków i podciągów (184)
 - o Porównywanie i przeszukiwanie (185)
 - o Przeszukiwanie (186)
 - o Wycinanie podciągu (187)
 - o Funkcje porządkujące (188)
 - o Zastępowanie ciągów (189)
 - o Funkcje zmiany wielkości liter (191)
 - o Funkcje znaków sterujących (192)
 - o Formatowanie danych (193)
- Rozszerzony przykład: kalkulator do ćwiczeń (195)
- Podsumowanie (198)

Rozdział 9. Tablice i funkcje operujące na tablicach (199)

- Użycie tablic (199)
- Czym są tablice PHP? (200)
- Tworzenie tablic (202)
 - o Bezpośrednie przypisanie (202)
 - o Konstrukcja array() (202)
 - o Podawanie indeksów przy użyciu array() (203)
 - o Funkcje zwracające tablice (203)
- Odczytywanie wartości (204)
 - o Odczytywanie przy użyciu indeksu (204)
 - o Konstrukcja list() (204)
- Tablice wielowymiarowe (205)
- Informacje o tablicach (206)
- Usuwanie z tablicy (207)
- Iteracje (207)
 - o Obsługa iteracji (208)
 - o Użycie funkcji iteracyjnych (209)
 - o Nasza ulubiona metoda iteracji: foreach (209)
 - o Iteracje za pomocą current() i next() (211)
 - o Powtórne przeglądanie za pomocą reset() (212)
 - o Wypisywanie w odwrotnym porządku za pomocą end() i prev() (213)
 - o Pobieranie wartości kluczy za pomocą key() (213)
 - o Wartości puste i funkcja each() (214)
 - o Przeglądanie tablicy za pomocą array_walk() (215)
- Rozszerzony przykład: kalkulator do ćwiczeń (216)
- Podsumowanie (229)

Rozdział 10. Liczby (231)

- Typy numeryczne (231)
- Operatory matematyczne (232)

- o Operatory arytmetyczne (232)
- o Operatory arytmetyczne i typy (232)
- o Operator inkrementacji (233)
- o Operator przypisania (234)
- o Operatory porównania (234)
- o Kolejność operacji i nawiasy (235)
- Proste funkcje matematyczne (236)
- Liczby losowe (236)
 - o Inicjowanie generatora (237)
 - o Przykład: losowy wybór (238)
- Rozszerzony przykład: kalkulator do ćwiczeń (240)
- Podsumowanie (245)

Rozdział 11. Podstawowe pułapki PHP (247)

- Problemy związane z instalacją (247)
 - o Źródło pliku wyświetlane w przeglądarce (248)
 - o Blok PHP pokazuje się jako tekst lub przeglądarka chce zapisać plik (248)
 - o Nieodnaleziony serwer lub niemożliwe wyświetlenie strony (248)
- Problemy z wyświetlaniem (248)
 - o Całkowicie pusta strona (249)
 - o Dokument nie zawiera żadnych danych (249)
 - o Niekompletna lub nieprawidłowa strona (250)
 - o Kod PHP pokazuje się w przeglądarce (253)
- Niepowodzenie przy ładowaniu strony (254)
 - o Nieodnaleziona strona (254)
 - o Nieudane otwarcie pliku do włączenia (254)
- Błędy analizy składni (254)
 - o Komunikat błędu składni (254)
 - o Brakujący średnik (255)
 - o Brak znaku \$ (255)
 - o Nieprawidłowa zmiana trybu (256)
 - o Nieoznaczone apostrofy (257)
 - o Niezakończone ciągi znaków (257)
 - o Inne błędy składni (258)
- Uprawnienia do plików (258)
 - o Błąd HTTP nr 403 (258)
- Brak dołączanych plików (259)
 - o Ostrzeżenie przy włączaniu pliku (259)
- Nieprzypisane zmienne (260)
 - o Zmienna nie pokazuje się w wynikowym ciągu (260)
 - o Zmienna liczbowa nieoczekiwanie przyjmuje wartość zero (260)
 - o Jak zachowują się niezainicjowane zmienne (260)
- Nadpisane zmienne (262)
 - o Zmienna ma poprawną wartość, ale nie taką, jakiej oczekiwałeś (262)
- Problemy z funkcjami (263)
 - o Wywołanie niezdefiniowanej funkcji moja_funkcja() (263)
 - o Wywołanie niezdefiniowanej funkcji (264)
 - o Wywołanie niezdefiniowanej funkcji array() (264)
 - o Nie można ponownie zadeklarować funkcji (264)

- o Nieprawidłowa liczba argumentów (265)
- Błędy matematyczne (265)
 - o Ostrzeżenie o dzieleniu przez zero (265)
 - o Niespodziewane wyniki działań (265)
 - o NaN (lub NAN) (265)
- Przekroczenie czasu oczekiwania (266)
- Podsumowanie (267)

Część II PHP i bazy danych (271)

Rozdział 12. Wybór bazy danych dla PHP (273)

- Czym jest baza danych? (273)
- Dlaczego używamy baz danych? (274)
 - o Utrzymanie i skalowalność (274)
 - o Przenośność (274)
 - o Unikanie nudnego programowania (274)
 - o Szukanie (275)
 - o Bezpieczeństwo (275)
 - o Architektura wielowarstwowa (275)
 - o Potencjalna wada: wydajność (276)
- Wybór bazy danych (276)
 - o Możesz nie mieć wyboru (276)
 - o Plikowe, relacyjne i obiektowo-relacyjne bazy danych (277)
 - o ODBC/JDBC kontra własne API (278)
 - o Zmiana bazy danych (278)
- Przegląd zaawansowanych funkcji (279)
 - o GUI (279)
 - o Podzapytania (279)
 - o Zapytanie SELECT INTO (279)
 - o Złożone złączenia (280)
 - o Wielowątkowość i blokowanie (280)
 - o Transakcje (280)
 - o Procedury i wyzwalacze (281)
 - o Indeksy (281)
 - o Klucze obce i więzy integralności (282)
 - o Replikacja bazy danych (282)
- Bazy danych obsługiwane przez PHP (282)
- Warstwa abstrakcji bazy danych (lub jej brak) (284)
- Wybieramy MySQL (285)
- Podsumowanie (286)

Rozdział 13. Samouczek SQL (287)

- Relacyjne bazy danych i SQL (287)
- Standardy SQL (288)
- Podstawowe wyrażenia SQL (288)
 - o SELECT (289)
 - o INSERT (293)
 - o UPDATE (294)
 - o DELETE (294)

- Projekt bazy danych (294)
- Bezpieczeństwo i uprawnienia (297)
 - o Ustawianie uprawnień (297)
 - o Przechowywanie haseł w innym miejscu (298)
 - o Użycie dwóch warstw ochrony haseł (299)
 - o Tworzenie kopii bezpieczeństwa (300)
- Podsumowanie (300)

Rozdział 14. Administracja bazą danych MySQL (303)

- Licencje MySQL (304)
- Instalowanie MySQL - przejście do wersji 4. (305)
 - o Czynności przed instalacją (305)
 - o Pobieranie MySQL (307)
 - o Instalowanie MySQL w Windows (307)
 - o Instalowanie MySQL w systemie Unix (308)
 - o Instalowanie MySQL w systemie Mac OS X (309)
 - o Czynności poinstalacyjne (309)
 - o Podstawowe komendy klienta MySQL (310)
- Administracja użytkownika MySQL (311)
 - o Programowanie lokalne (314)
 - o Samodzielna strona internetowa (314)
 - o Współdzielone utrzymywanie stron internetowych (315)
- PHPMyAdmin (315)
- Kopie zapasowe (319)
- Powielanie (320)
- Odzyskiwanie (323)
 - o myisamchk (324)
 - o mysqlcheck (325)
- Podsumowanie (325)

Rozdział 15. Funkcje PHP i MySQL (327)

- Łączenie z MySQL (328)
- Tworzenie zapytań w MySQL (329)
- Pobieranie wyniku (330)
- Pobieranie opisu danych (333)
- Korzystanie z wielokrotnych połączeń (334)
- Kontrola błędów (335)
- Tworzenie baz danych MySQL za pomocą PHP (337)
 - o Typy danych MySQL (338)
- Funkcje MySQL (340)
- Podsumowanie (342)

Rozdział 16. Wyświetlanie zapytań w tabelach (345)

- Tabele HTML i tabele bazy danych (346)
 - o Przekształcenie jeden w jeden (346)
 - o Przykład: wyświetlanie jednej tabeli (346)
 - o Przykładowe tabele (348)

- o Ulepszanie wyświetlania (349)
- Złożone odwzorowania (352)
 - o Wiele zapytań albo skomplikowane wyświetlanie (352)
 - o Użycie kilku zapytań (353)
 - o Przykład skomplikowanego wyświetlania (355)
- Tworzenie przykładowych tabel (356)
- Podsumowanie (358)

Rozdział 17. Tworzenie formularzy z zapytań (359)

- Formularze HTML (359)
- Podstawowy formularz zatwierdzania danych do bazy danych (360)
- Samoprzetwarzanie (362)
- Edytowanie danych w formularzu HTML (369)
 - o TEXT i TEXTAREA (369)
 - o CHECKBOX (371)
 - o RADIO (373)
 - o SELECT (377)
- Podsumowanie (379)

Rozdział 18. Efektywność PHP i MySQL (381)

- Połączenia - ograniczanie i powtórne użycie (381)
 - o Przykład nieprawidłowego użycia: jedno połączenie na wyrażenie (382)
 - o Kilka wyników nie wymaga kilku połączeń (383)
 - o Trwałe połączenia (383)
- Indeksy i projekt tabel (384)
 - o Indeksowanie (384)
 - o Indeksowanie wszystkich pól (387)
 - o Inne rodzaje indeksów (388)
 - o Projekt tabeli (390)
- Przenoszenie pracy na serwer bazy danych (390)
 - o Baza jest szybsza od Ciebie (391)
 - o Przykład nieprawidłowego użycia: pętla zamiast warunku (391)
 - o Tworzenie pól daty i czasu (393)
 - o Szukanie ostatnio wstawionego wiersza (394)
- Podsumowanie (395)

Rozdział 19. Pułapki tandemu PHP-MySQL (397)

- Brak połączenia (397)
- Problemy z uprawnieniami (399)
- Nieoznaczone apostrofy (401)
- Nieprawidłowe zapytania SQL (403)
 - o Pomyłki w nazwach (405)
 - o Pomyłki przy przecinkach (405)
 - o Ciągi nieotoczone apostrofami (405)
 - o Niezainicjowane zmienne (406)
- Zbyt mało danych, zbyt dużo danych (406)
- Funkcje języka SQL (407)

- o `mysql_affected_rows()` kontra `mysql_num_rows()` (407)
 - o `mysql_result()` (408)
 - o `OCIFetch()` (408)
- Kontrola poprawności (408)
- Podsumowanie (409)

Część III Zaawansowane funkcje i techniki (411)

Rozdział 20. Programowanie zorientowane obiektowo w PHP (413)

- Co to jest programowanie zorientowane obiektowo? (414)
 - o Prosty pomysł (414)
 - o Opracowanie: obiekty jako typy danych (416)
 - o Opracowanie: dziedziczenie (416)
 - o Opracowanie: enkapsulacja (417)
 - o Opracowanie: konstruktory i destruktory (418)
 - o Terminologia (418)
- Podstawowe konstrukcje PHP dla OOP (420)
 - o Definiowanie klas (420)
 - o Dostęp do zmiennych składowych (421)
 - o Tworzenie egzemplarzy (421)
 - o Funkcje konstruktora (422)
 - o Dziedziczenie (423)
 - o Nadpisywanie funkcji (424)
 - o Połączone podklasy (424)
 - o Modyfikowanie i przypisywanie obiektów (426)
 - o Kwestie zasięgu (426)
- Zaawansowane funkcje OOP (427)
 - o Elementy publiczne, prywatne i chronione (427)
 - o Interfejsy (429)
 - o Stałe (429)
 - o Klasy abstrakcyjne (429)
 - o Symulowanie funkcji klas (430)
 - o Wywoływanie funkcji rodzica (431)
 - o Automatyczne wywołanie konstruktorów rodzica (432)
 - o Symulowanie metod przeciążenia (433)
 - o Serializacja (434)
- Funkcje introspekcji (436)
 - o Przegląd funkcji (437)
 - o Przykład: genealogia klas (439)
 - o Przykład: dopasowywanie zmiennych i kolumn bazy danych (442)
 - o Przykład: uogólniony test metod (444)
- Rozszerzony przykład: formularze HTML (447)
- Rozwiązywanie problemów (452)
 - o Symptom: zmienna składowa nie ma wartości w funkcji składowej (452)
 - o Symptom: błąd analizatora składni, oczekuję T_VARIABLE ... (452)
- Style OOP w PHP (453)
 - o Konwencje nazywania (453)
 - o Dodatki funkcji (453)
 - o Projektowanie dziedziczenia (454)
- Podsumowanie (455)

Rozdział 21. Zaawansowane funkcje operujące na tablicach (457)

- Przekształcenia tablic (457)
 - o Pobieranie kluczy i wartości (458)
 - o Zamiana, odwracanie i mieszanie (459)
 - o Łączenie, dopełnianie, wycinanie i zastępowanie (460)
- Stosy i kolejki (461)
- Zamiana pomiędzy tablicą i zmiennymi (464)
- Sortowanie (465)
- Funkcje wyświetlające tablice (466)
- Podsumowanie (467)

Rozdział 22. Łańcuch i funkcje wyrażeń regularnych (469)

- Tokenizing i funkcje analizatora składni (470)
- Dlaczego wyrażenia regularne? (472)
 - o Wyrażenia regularne w PHP (473)
 - o Przykład wyrażeń stylu POSIX (473)
 - o Funkcje wyrażeń regularnych (475)
- Wyrażenia regularne zgodne z Perl (476)
- Przykład: prosty program do wyodrębniania hiperłączy (479)
 - o Wyrażenie regularne (479)
 - o Używanie wyrażenia w funkcji (481)
- Zaawansowane funkcje łańcuchów (483)
 - o Funkcje HTML (483)
 - o Mieszanie przy użyciu MD5 (483)
 - o Łańcuchy jako zbiory znaków (485)
 - o Funkcje podobne do łańcuchów (487)
- Podsumowanie (487)

Rozdział 23. Funkcje systemu operacyjnego i dostępu do plików (489)

- Uprawnienia do plików PHP (489)
- Funkcje czytania i zapisywania plików (490)
 - o Otwarcie pliku (491)
 - o Czytanie pliku (494)
 - o Tworzenie mechanizmu pobierania plików przy użyciu fpasssthru() (496)
 - o Zapis do pliku (497)
 - o Zamknięcie pliku (498)
- Funkcje systemu plików i katalogów (498)
 - o feof (501)
 - o file_exists (501)
 - o filesize (501)
- Funkcje sieciowe (501)
 - o Funkcje logu systemowego (501)
 - o Funkcje DNS (502)
 - o Funkcje gniazd (502)
- Funkcje daty i czasu (502)
 - o Jeżeli nie znasz daty ani czasu (503)
 - o Jeżeli już odczytałeś datę i czas albo znacznik czasu (504)

- Funkcje konwersji kalendarza (505)
- Podsumowanie (506)

Rozdział 24. Sesje, cookies i HTTP (507)

- Czym są sesje? (507)
 - o Co stanowi problem? (508)
 - o Dlaczego się tym zajmujemy? (508)
- Alternatywy sesji (508)
 - o Adres IP (509)
 - o Ukryte zmienne (509)
 - o Cookie (510)
- Jak działają sesje w PHP (510)
 - o Uaktywnianie sesji w PHP (511)
 - o Dystrybucja zmiennych sesji (511)
 - o Gdzie są przechowywane dane? (514)
- Przykładowy kod sesji (515)
- Funkcje obsługi sesji (518)
- Zagadnienia konfiguracji (520)
- Cookies (521)
 - o Funkcja setcookie() (522)
 - o Przykłady (523)
 - o Usuwanie cookie (524)
 - o Odczytywanie cookie (524)
 - o register_globals i nadpisywanie zmiennych (525)
 - o Pułapki cookie (526)
- Wysyłanie nagłówków HTTP (528)
 - o Przykład: przekierowanie (528)
 - o Przykład: uwierzytelnianie HTTP (529)
 - o Pułapki związane z nagłówkami (530)
- Pułapki i wykrywanie usterek (530)
- Podsumowanie (531)

Rozdział 25. Typy i rodzaje konwersji (533)

- Typ zaokrąglający (533)
- Zasoby (534)
 - o Co to są zasoby? (534)
 - o Jak obsługiwać zasoby (535)
- Typ testujący (535)
- Przypisanie i koercja (535)
 - o Przekroczenie typu liczb całkowitych (540)
 - o Odnajdywanie największej liczby całkowitej (541)
- Podsumowanie (541)

Rozdział 26. Zaawansowane użycie funkcji (543)

- Zmienna liczba argumentów (543)
 - o Argumenty domyślne (544)
 - o Tablice jako substytut wielu argumentów (544)

- o Wiele argumentów w PHP4 i wersjach późniejszych (545)
- Wywołanie przez wartość (547)
- Wywołanie przez referencję (548)
- Zmienne jako nazwy funkcji (549)
- Bardziej skomplikowany przykład (549)
- Podsumowanie (553)

Rozdział 27. Matematyka (555)

- Stałe matematyczne (555)
- Sprawdzanie liczb (556)
- Konwersja podstawy (557)
- Funkcje wykładnicze i logarytmy (560)
- Trygonometria (561)
- Arytmetyka o dowolnej dokładności (BC) (563)
 - o Przykład użycia funkcji o dowolnej dokładności (565)
 - o Konwersja obliczeń na dowolną dokładność (565)
- Podsumowanie (567)

Rozdział 28. PEAR (569)

- Co to jest PEAR? (570)
- System pakietów PEAR (571)
 - o Próbkę pakietów PEAR (571)
 - o Jak działa baza danych PEAR (572)
 - o Menedżer pakietów (572)
 - o Używanie menedżera (576)
- PHP Foundation Classes (PFC) (577)
- PHP Extension Code Library (PECL) (578)
- Styl kodowania PEAR (578)
 - o Wcięcia, odstępy i długość linii (578)
 - o Formatowanie struktur kontrolnych (579)
 - o Formatowanie funkcji i wywołań funkcji (580)
- Podsumowanie (581)

Rozdział 29. Bezpieczeństwo (583)

- Możliwe ataki (584)
 - o Zniszczenie witryny (584)
 - o Dostęp do kodu źródłowego (585)
 - o Odczytywanie dowolnych plików (587)
 - o Uruchamianie dowolnych programów (590)
 - o Wirusy i inne e-stworzenia (591)
 - o Bezpieczeństwo poczty elektronicznej (592)
- Register_globals (593)
- Przekazywanie plików (595)
- Szyfrowanie (599)
 - o Szyfrowanie kluczem publicznym (600)
 - o Szyfrowanie pojedynczym kluczem (601)
 - o Szyfrowanie cookies (603)

- o Mieszanie (604)
 - o Cyfrowe podpisywanie plików (605)
 - o Secure Sockets Layer (606)
- Dla Twojej informacji: bezpieczne witryny sieciowe (607)
- Podsumowanie (607)

Rozdział 30. Konfiguracja (609)

- Podglądanie zmiennych środowiska (609)
- Poznajemy konfigurację PHP (609)
 - o Opcje kompilacji (610)
 - o Opcje kompilacji dla postaci CGI (614)
 - o Pliki konfiguracyjne Apache (616)
 - o Plik php.ini (618)
- Poprawianie wydajności PHP (622)
- Podsumowanie (624)

Rozdział 31. Wyjątki i obsługa błędów (627)

- Obsługa błędów w PHP5 (627)
 - o Błędy i wyjątki (628)
 - o Klasa wyjątku (629)
 - o Blok try/catch (630)
 - o Zgłaszanie wyjątku (630)
 - o Definiowanie własnych podklas Exception (631)
 - o Ograniczenia wyjątków w PHP (633)
- Inne metody obsługi błędów (633)
 - o Natywne błędy PHP (633)
 - o Definiowanie procedury obsługi błędów (635)
 - o Wyzwalanie błędów użytkownika (635)
- Odnotowywanie w dzienniku i debugowanie (636)
- Podsumowanie (637)

Rozdział 32. Debugowanie (639)

- Ogólne strategie rozwiązywania problemów (640)
 - o Jednorazowo zmiana jednej rzeczy (640)
 - o Spróbuj odizolować problem (640)
 - o Upraszczaj, później rozbudowuj (640)
 - o Sprawdź oczywiste rzeczy (640)
 - o Dokumentuj swoje rozwiązania (641)
 - o Po naprawie przetestuj (641)
- Menażeria błędów (641)
 - o Błędy w trakcie kompilacji (641)
 - o Błędy w trakcie działania (641)
 - o Błędy logiczne (642)
- Używanie dzienników zdarzeń serwera sieciowego (642)
 - o Apache (642)
 - o IIS (644)
- Zgłaszanie błędów PHP i odnotowywanie w dzienniku (644)

- o Zgłaszanie błędów (645)
 - o Zapisywanie błędów w dzienniku (645)
 - o Wybór błędów do zgłaszania lub odnotowania w dzienniku (646)
- Funkcje zgłaszania błędów (646)
 - o Wyświetlane komunikaty diagnostyczne (646)
 - o Używanie print_r() (647)
 - o Używanie syslog() (648)
 - o Odnotowywanie do dziennika we własnej lokalizacji (649)
 - o Używanie error_log() (650)
- Graficzne narzędzia do debugowania (651)
 - o Unikanie błędów na pierwszym miejscu (651)
 - o Odnajdywanie błędów, jeśli się pojawią (652)
- Podsumowanie (653)

Rozdział 33. Styl (655)

- Zalety prawidłowego stylu (655)
- Czytelność (656)
 - o Komentarze (658)
 - o PHPDoc (659)
 - o Nazwy zmiennych i plików (659)
 - o Jednolitość stylu (661)
- Łatwość konserwacji (662)
 - o Unikaj magicznych liczb (662)
 - o Funkcje (662)
 - o Pliki dołączane (663)
 - o Interfejs obiektowy (663)
 - o Użycie programu kontroli wersji (664)
- Solidność (664)
 - o Niedostępność usługi (664)
 - o Niespodziewany typ zmiennej (665)
- Zwięzłość i wydajność (665)
 - o Używaj właściwych algorytmów (665)
 - o Poprawianie wydajności (666)
 - o Zwięzłość: zmniejszanie (667)
 - o Wskazówki na temat zwięzłości (668)
- Tryb HTML czy PHP? (670)
 - o Minimalny PHP (671)
 - o Maksymalny PHP (672)
 - o Średni PHP (672)
 - o Styl heredoc (673)
- Oddzielanie kodu od projektu (675)
 - o Funkcje (675)
 - o Arkusze stylów w PHP (675)
 - o Szablony i spójność stron (676)
- Podsumowanie (677)

Część IV Połączenia (679)

Rozdział 34. PostgreSQL (681)

- Dlaczego wybrać PostgreSQL? (681)
- Dlaczego tak czy owak obiektowo relacyjna? (683)
- Instalowanie PostgreSQL (683)
 - o Instalacja w systemie Linux (684)
 - o Ale czy jest to jeszcze baza danych? (685)
- Aż do prawdziwej pracy (687)
- PHP i PostgreSQL (688)
- Baza danych Cartoons (688)
- Podsumowanie (696)

Rozdział 35. Oracle (697)

- Kiedy potrzebujesz Oracle? (697)
 - o Pieniądze (698)
 - o Inne konkurencyjne zasoby (698)
 - o Ogromne zestawy danych (699)
 - o Wiele dużych zapisów lub błędne przekształcanie danych (699)
 - o Wyzwalacze (699)
 - o Odpowiedzialność prawna (700)
 - o Dwuletnie perspektywy (700)
- Oracle i architektura sieciowa (700)
 - o Wyszczególnieni członkowie zespołu (700)
 - o Wspólne konstruowanie baz danych (701)
 - o Ograniczone zmiany schematu (701)
 - o Narzędzia (lub ich brak) (701)
 - o Replikacja i poprawna praca mimo usterek (701)
 - o Buforowanie danych (702)
- Używanie funkcji OCI8 (702)
 - o Sterowanie łańcuchami (703)
 - o Przetwarzanie i wykonywanie (703)
 - o Zgłaszanie błędów (704)
 - o Zarządzanie pamięcią (704)
 - o Prośzenie o wartości null (704)
 - o Pobieranie całych zestawów danych (704)
 - o Duże litery (704)
 - o Transakcyjność (705)
 - o Procedury składowane i kursory (706)
- Projekt: edytor (707)
- Projekt: wsadowy edytor produktów (715)
- Podsumowanie (723)

Rozdział 36. Funkcje bazodanowe PEAR (725)

- Dyskusyjne zalety niezależności od baz danych (725)
 - o Rdzenne mechanizmy komunikacji z bazami danych (728)
 - o Abstrakcja bazodanowa (729)
- Zasady działania PEAR DB (730)
 - o Nazwy źródeł danych (DSN) (730)
 - o Połączenie (732)
 - o Wykonywanie zapytań (732)

- o Odczytywanie wierszy (733)
 - o Rozłączanie (733)
 - o Kompletny przykład (733)
- Funkcje PEAR DB (735)
 - o Składowe klasy DB (735)
 - o Składowe klasy DB_Common (735)
 - o Składowe klasy DB_Result (736)
- Podsumowanie (736)

Rozdział 37. E-mail (737)

- Informacje na temat architektury e-mail (737)
 - o Serwer TCP/IP (738)
 - o Mail Transfer Agent (MTA), czyli serwer SMTP (739)
 - o Kolejka poczty (740)
 - o Mail User Agent, czyli lokalny klient pocztowy (740)
 - o Program pobierający pocztę (serwer POP/IMAP) (740)
 - o Zarządca list wysyłkowych (742)
- Pobieranie poczty za pomocą PHP (742)
 - o Tworzenie od podstaw (743)
 - o Tworzenie na przykładzie (743)
 - o Tworzenie przez upiększanie (744)
- Wysyłanie poczty za pomocą PHP (744)
 - o Konfiguracja Windows (744)
 - o Konfiguracja Uniksa (745)
 - o Funkcja mail (745)
- Więcej na temat aplikacji pocztowych (747)
 - o Wysyłanie poczty z formularza (747)
 - o Wysyłanie poczty przy użyciu bazy danych (749)
 - o Wysyłanie załączników w poczcie MIME (750)
 - o Własna aplikacja pocztowa w PHP (752)
 - o Wysyłanie poczty z cronjob (754)
- Problemy w czasie korzystania z poczty (756)
- Podsumowanie (757)

Rozdział 38. PHP i JavaScript (759)

- Tworzenie kodu JavaScript w PHP (759)
 - o Pojedynek obiektów (760)
 - o PHP nie analizuje wysyłanych danych (760)
 - o Kiedy używać JavaScript (761)
- PHP jako koło zapasowe do JavaScript (762)
- JavaScript statyczny kontra dynamiczny (764)
 - o Dynamiczna generacja formularzy (765)
 - o Przesyłanie danych z JavaScript do PHP (769)
- Podsumowanie (772)

Rozdział 39. PHP i Java (775)

- PHP dla programistów Java (775)

- o Podobieństwa (776)
 - o Różnice (777)
 - o Java Server Pages i PHP (778)
 - o Przewodnik po książce (779)
- Integrowanie języków PHP i Java (780)
 - o Java SAPI (780)
 - o Rozszerzenie Java (781)
 - o Obiekt Java (783)
 - o Błędy i wyjątki (784)
 - o Możliwe problemy (785)
 - o Bez żadnych ograniczeń (786)
- Podsumowanie (786)

Rozdział 40. PHP i XML (789)

- Co to jest XML? (789)
- Praca z XML (792)
- Dokumenty i DTD (793)
 - o Struktura DTD (795)
 - o Analizatory kontrolujące i niekontrolujące poprawności (797)
- SAX kontra DOM (797)
- DOM (798)
 - o Stosowanie DOM XML (799)
 - o Funkcje DOM (799)
- SAX (801)
 - o Użycie SAX (802)
 - o Opcje SAX (803)
 - o Funkcje PHP dla SAX (804)
- API SimpleXML (805)
 - o Użycie SimpleXML (805)
 - o Funkcje SimpleXML (805)
- Przykładowa aplikacja SAX (806)
- Pułapki i wyszukiwanie błędów (812)
- Podsumowanie (812)

Rozdział 41. Usługi sieciowe (815)

- Koniec programowania, jakie znamy (815)
 - o Smutna prawda o wymianie danych (816)
 - o Pełna prostota (816)
- REST, XML-RPC, SOAP, .NET (819)
 - o REST (820)
 - o XML-RPC (820)
 - o SOAP (821)
 - o Usługi .NET (823)
- Słabe strony dzisiejszych usług sieciowych (823)
 - o Duże i wolne (823)
 - o Prawdopodobne znaczne obciążenie (823)
 - o Standardy (824)
 - o Ukrywanie i wyszukiwanie (824)

- o Kto za to płaci i w jaki sposób? (825)
- Projekt: klient REST (825)
- Projekt: serwer i klient SOAP (829)
- Podsumowanie (833)

Rozdział 42. Grafika (835)

- Dostępne możliwości (835)
- Grafiki HTML (836)
- Tworzenie obrazków przy użyciu biblioteki gd (840)
 - o Czym jest biblioteka gd? (841)
 - o Formaty obrazków i przeglądarki (841)
 - o Wybór wersji (842)
 - o Instalacja (843)
 - o Zasady działania biblioteki gd (844)
 - o Funkcje (847)
 - o Obrazki i protokół HTTP (848)
 - o Przykład: fraktale (850)
- Rozwiązywanie problemów (858)
 - o Całkowicie pusta strona (858)
 - o Błąd "Headers already sent" (858)
 - o Zepsute obrazek (859)
- Podsumowanie (860)

Część V Studium przypadków (861)

Rozdział 43. Dziennik sieciowy (863)

- Dlaczego dziennik? (863)
- Najprostszy dziennik (864)
- Dodanie HTML-owego narzędzia do edycji (869)
- Dołączenie bazy danych (871)
- Możliwe rozszerzenia (878)
- Podsumowanie (878)

Rozdział 44. Uwierzytelnianie użytkowników (879)

- Projektowanie systemu uwierzytelniania użytkowników (879)
- Unikanie powszechnych problemów związanych z bezpieczeństwem (881)
 - o Wyłączenie register_globals (881)
 - o Kontrola długości napisów a bezpieczeństwo (882)
 - o Jednokierunkowe szyfrowanie haseł (883)
- Rejestracja (884)
- Zalogowanie i wylogowanie (890)
- Narzędzia użytkowników (894)
 - o Zapomniane hasła (895)
 - o Zmiana poufnych danych użytkowników (897)
 - o Edycja niechronionych danych użytkowników (902)
- Narzędzia administracyjne (905)
 - o Autoryzacja: basic auth, cookie, baza danych i IP (906)
 - o Logowanie jako użytkownik (907)

- Podsumowanie (909)

Rozdział 45. System ocen użytkowników (911)

- Projekt początkowy (912)
 - o Dziedzina: witryna z cytatami (912)
 - o Możliwe oceny (912)
 - o Połączenie ocen z treścią (913)
- Zbieranie głosów (914)
- Agregowanie wyników (920)
- Rozszerzenia i możliwości (921)
- Podsumowanie (922)

Rozdział 46. Quiz (923)

- Pojęcia wykorzystywane w tym rozdziale (923)
- Gra (924)
 - o Nasza wersja gry (924)
 - o Przykładowe ekrany (924)
 - o Zasady (926)
 - o Zagraj w to sam (927)
- Kod (927)
 - o Pliki źródłowe (927)
 - o Utworzenie bazy danych (952)
- Rozważania projektowe (956)
 - o Rozdzielenie kodu i wyświetlania (956)
 - o Trwałość danych (956)
 - o Obsługa wyjątków (957)
- Podsumowanie (957)

Rozdział 47. Konwersja statycznych witryn HTML (959)

- Planowanie wielkiej modernizacji (959)
 - o Aby nie wylać dziecka z kąpielą (960)
 - o Ocena techniczna (961)
- Przeprojektowanie interfejsu użytkownika (962)
- Planowanie nowego schematu bazy danych (965)
- Przenoszenie danych do bazy danych (969)
 - o Poprawianie danych (969)
 - o Wprowadzanie danych (970)
 - o Zbieranie danych (974)
- Szablony (977)
- Wydajność i buforowanie (984)
 - o Buforowanie (985)
- Podsumowanie (986)

Rozdział 48. Wizualizacja danych przy użyciu diagramów Venna (987)

- Skalowane diagramy Venna (987)
 - o Zadanie (988)

- Struktura kodu (988)
- Wymagana trygonometria (989)
- Planowanie wyświetlania (992)
 - o Uproszczenie założeń (992)
 - o Określenie rozmiaru i skali (993)
- Wyświetlenie wyniku (998)
- Wizualizacja bazy danych (999)
 - o Testowanie (1003)
- Rozszerzenia (1004)
- Podsumowanie (1005)

Dodatki (1007)

Dodatek A PHP dla programistów C (1009)

Dodatek B PHP dla hakerów Perl (1015)

Dodatek C PHP dla programistów HTML (1021)

Dodatek D Zasoby Sieci na temat PHP (1029)

Skorowidz (1041)