
Spis treści

C# 10. Leksykon kieszonkowy	5
Pierwszy program w C#	5
Składnia	9
System typów	12
Typy liczbowe	24
Typ wartości logicznych i operatory logiczne	32
Znaki i ciągi znaków	34
Tablice	38
Zmienne i parametry	44
Operatory i wyrażenia	54
Operatory na typach z dopuszczalną wartością pustą	56
Instrukcje	62
Przestrzenie nazw	72
Klasy	77
Dziedziczenie	95
Typ object	105
Struktury	109
Modyfikatory dostępu	112
Interfejsy	114
Typy wyliczeniowe	119
Typy zagnieżdżone	122
Uogólnienia	123
Delegaty	132
Zdarzenia	138

Wyrażenia lambda	143
Metody anonimowe	149
Wyjątki i instrukcja try	150
Enumeratory i iteratory	158
Typy z dopuszczalną wartością pustą	163
Zabezpieczanie pustych referencji	169
Metody rozszerzające	171
Typy anonimowe	173
Krotki	174
Rekordy	176
Wzorce	183
LINQ	187
Wiązanie dynamiczne	213
Przeciążanie operatorów	221
Atrybuty	224
Atrybuty wywołania	228
Funkcje asynchroniczne	230
Wskaźniki i kod nienadzorowany	241
Dyrektywy preprocesora	246
Dokumentacja XML	249