

**Od autora (5)**

**Rozdział 1. Proste operacje wejścia-wyjścia (7)**

- Instrukcje wyjścia (7)
- Instrukcje wejścia (8)

**Rozdział 2. Podejmujemy decyzje w programie (17)**

**Rozdział 3. Iteracje (29)**

**Rozdział 4. Tablice (57)**

- Tablice jednowymiarowe (57)
- Tablice dwuwymiarowe (61)

**Rozdział 5. Podprogramy (81)**

- Procedury (81)
- Funkcje (101)

**Rozdział 6. Programowanie obiektowe (105)**

**Rozdział 7. Pliki tekstowe (117)**