

Wstęp (7)

O autorach (9)

O książce (11)

Rozdział 1. Wprowadzenie (13)

Rozdział 2. Podstawy i tło historyczne (17)

- 2.1. Wprowadzenie do studium przypadku (17)
- 2.2. Modele, perspektywy i diagramy (20)
 - o 2.2.1. Czym jest model? (20)
 - o 2.2.2. Do czego potrzebne są modele? (21)
 - o 2.2.3. Cel i grupa docelowa modelu (22)
 - o 2.2.4. Proces analizy (24)
 - o 2.2.5. Diagramy w roli perspektyw (25)
- 2.3. Systemy informacyjne a systemy informatyczne (27)
- 2.4. Modele studium przypadku (29)
- 2.5. Historia UML-a - metody i notacje (30)
- 2.6. Specyfikacja wymagań (32)
 - o 2.6.1. Wspomaganie procesów decyzyjnych (33)
 - o 2.6.2. Weryfikacja (33)
- 2.7. UML 2.0 (34)
 - o 2.7.1. Przegląd cech języka UML 2.0 (34)
 - o 2.7.2. Wpływ zmian w UML-u na modelowanie systemu biznesowego (36)
 - o 2.7.3. Wpływ zmian w UML-u na modelowanie systemu informatycznego (37)
 - o 2.7.4. Wpływ zmian w UML-u na modelowanie integracji systemów (38)
 - o 2.7.5. Podsumowanie (38)

Rozdział 3. Modelowanie systemów biznesowych (39)

- 3.1. Procesy i systemy biznesowe (40)
 - o 3.1.1. Czym jest proces biznesowy? (40)
 - o 3.1.2. Definicja autorstwa Workflow Management Coalition (41)
 - o 3.1.3. Systemy biznesowe (42)
 - o 3.1.4. Wykorzystywanie UML-a do modelowania procesów i systemów biznesowych (43)
 - o 3.1.5. Praktyczne wskazówki dotyczące modelowania procesów biznesowych (44)
- 3.2. Jeden model - dwie perspektywy (45)
- 3.3. Perspektywa zewnętrzna (46)
 - o 3.3.1. Jakie korzyści przynosi modelowany system biznesowy? (46)
 - o 3.3.2. Elementy perspektywy (51)
 - o 3.3.3. Diagramy przypadków użycia (53)
 - o 3.3.4. Konstruowanie diagramów przypadków użycia (56)
 - o 3.3.5. Diagramy aktywności (66)
 - o 3.3.6. Konstruowanie diagramów aktywności (73)
 - o 3.3.7. Diagramy sekwencji (77)
 - o 3.3.8. Konstruowanie diagramów sekwencji (80)
 - o 3.3.9. Diagramy sekwencji o wysokim poziomie abstrakcji (83)
 - o 3.3.10. Diagramy sekwencji do tworzenia scenariuszy zastosowania przypadków użycia (83)
- 3.4. Perspektywa wewnętrzna (84)

- o 3.4.1. Elementy perspektywy (84)
- o 3.4.2. Diagramy pakietów (85)
- o 3.4.3. Konstruowanie diagramów pakietów (88)
- o 3.4.4. Diagramy klas (90)
- o 3.4.5. Konstruowanie diagramów klas (93)
- o 3.4.6. Diagramy aktywności (96)
- o 3.4.7. Konstruowanie diagramów aktywności (97)

Rozdział 4. Modelowanie systemów informatycznych (101)

- 4.1. Perspektywa zewnętrzna (104)
 - o 4.1.1. Perspektywa użytkownika, czyli "ważne, że działa, nieważne, jak" (104)
 - o 4.1.2. Elementy perspektywy (108)
 - o 4.1.3. Diagram przypadków użycia (108)
 - o 4.1.4. Zdarzenia wydobywające i modyfikujące dane (112)
 - o 4.1.5. Diagram sekwencji przypadku użycia (114)
 - o 4.1.6. Konstruowanie perspektywy zewnętrznej (117)
- 4.2. Perspektywa strukturalna (125)
 - o 4.2.1. Obiekty i klasy (125)
 - o 4.2.2. Generalizacja, specjalizacja i dziedziczenie (129)
 - o 4.2.3. Statyczne i dynamiczne reguły biznesowe (131)
 - o 4.2.4. Elementy perspektywy (132)
 - o 4.2.5. Diagram klas (133)
 - o 4.2.6. Konstruowanie diagramów klas (138)
- 4.3. Perspektywa zachowań (145)
 - o 4.3.1. Cykl życia obiektu (145)
 - o 4.3.2. Elementy perspektywy (149)
 - o 4.3.3. Diagram stanów (149)
 - o 4.3.4. Konstruowanie diagramów stanów (156)
- 4.4. Perspektywa interakcji (160)
 - o 4.4.1. Obserwacja zdarzeń wewnątrz systemu informatycznego (160)
 - o 4.4.2. Elementy perspektywy (164)
 - o 4.4.3. Diagram komunikacji (165)
 - o 4.4.4. Diagram sekwencji (169)
 - o 4.4.5. Konstruowanie diagramów komunikacji (172)
 - o 4.4.6. Konstruowanie diagramów sekwencji (179)

Rozdział 5. Modelowanie integracji systemów (183)

- 5.1. Terminologia interfejsów integracji systemów (184)
- 5.2. Komunikaty w UML-u (186)
- 5.3. Jeden model - dwie perspektywy (187)
- 5.4. Perspektywa procesu (187)
 - o 5.4.1. Model systemu biznesowego jako fundament (188)
 - o 5.4.2. Elementy perspektywy (190)
 - o 5.4.3. Diagramy aktywności (191)
 - o 5.4.4. Diagramy sekwencji (195)
 - o 5.4.5. Konstruowanie diagramów w perspektywie procesów (197)
- 5.5. Perspektywa statyczna (204)
 - o 5.5.1. Elementy perspektywy (204)

- o 5.5.2. Diagram klas (205)
- o 5.5.3. Konstruowanie diagramu klas (206)
- o 5.5.4. Przekształcanie danych z systemu informatycznego do komunikatu "lista pasażerów" (211)
- o 5.5.5. Przekształcanie komunikatów z UML-a na różne formaty standardowe (213)

Skorowidz (215)