

Wstęp (9)

Część I Przygotowanie środowiska (11)

Rozdział 1. Przygotowanie środowiska Orcas (13)

- Pobieranie aplikacji (14)
 - o Pobieranie alternatywnego instalatora (15)
- Instalacja (15)
- Konfiguracja serwera SQL (17)

Część II Język C# (19)

Rozdział 2. Podstawowe elementy języka (21)

- Zmienne (22)
- Stałe (24)
- Operatory (25)
- Instrukcje (28)
 - o Instrukcja warunkowa (29)
 - o Instrukcja switch (30)
- Pętle (31)
 - o Pętla for (31)
 - o Pętle while i do..while (31)
 - o While vs for (32)
- Komentarze (33)
- Tablice (33)
 - o Tablice zagnieżdżone (34)
 - o Tablice wielowymiarowe (35)
- Rzutowanie (36)
- Typ wyliczeniowy (37)
- Pytania testowe (38)

Rozdział 3. Wszystko jest obiektem! (39)

- Tworzenie klas (40)
 - o Pola (40)
 - o Metody (40)
 - o Konstruktor (41)
 - o Modyfikatory dostępu (42)
 - o Destruktor (43)
- Przestrzenie nazw (44)
- Dziedziczenie (45)
- Abstrakcja a programowanie obiektowe (46)
 - o Tworzenie klasy potomnej (46)
- Metody - zaawansowane możliwości (48)
 - o Nadpisywanie metod nieabstrakcyjnych (48)
 - o Metody statyczne (49)
 - o Przeładowywanie metod (50)
- Klasy finalne (50)
- Polimorfizm (51)
 - o Virtual i override vs new (51)
 - o Słowa kluczowe as i is (52)

- o Przykład zastosowania polimorfizmu (52)
- Pytania testowe (53)

Rozdział 4. Jeśli nie klasa, to co? (55)

- Struktury (55)
 - o Słowa kluczowe ref i out (56)
 - o Zastosowanie struktur (58)
- Właściwości (59)
 - o Właściwości w praktyce (60)
- Interfejsy (61)
 - o Interfejsy w praktyce (62)
 - o Jawna implementacja interfejsów (63)
- Delegacje (65)
- Zdarzenia (66)
 - o Tworzenie zdarzeń (68)
- Indeksery (70)
- Wyjątki (72)
 - o Klasy wyjątków (73)
- Słowo using raz jeszcze (74)
- Typy nullable (75)
- Typy generyczne (76)
- Pytania testowe (77)

Część III .NET 3.0 (79)

Rozdział 5. Przykłady ważnych klas w .NET (81)

- Klasa Object (81)
- Klasa DependencyObject (System.Windows) (82)
- Klasa Freezable (System.Windows) (82)
- Klasa String (83)
- Klasa Array (84)
- Klasa ArrayList (System.Collections) (85)
- Pytania testowe (86)

Rozdział 6. Zasady konstruowania dokumentów XAML (87)

- XML i XAML (87)
- XAML w praktyce (89)
- Rozszerzenia znaczników (91)
 - o Zasoby podstawą aplikacji graficznych (91)
- Style - jedna deklaracja, wiele zastosowań (93)
- Zdarzenia (94)
 - o Wstawianie kodu XAML i C# w jednym pliku (95)
 - o Wstawianie kodu w osobnym pliku (95)
 - o Name i x:Name w jednym byli kodzie (96)
 - o Zdarzenia a style (96)
- Właściwości dołączane (97)
- Pytania (98)

Rozdział 7. Struktura aplikacji WPF (101)

- Tworzenie aplikacji w środowisku programistycznym (101)
- Teoria w praktyce. PPP - Pierwszy Prosty Program (106)
- Pytania testowe (109)

Rozdział 8. Hierarchia klas komponentów wizualnych (111)

- System.Windows.Media.Visual (112)
- System.Windows.UIElement (113)
 - Obliczanie i ustawianie (114)
- System.Windows.FrameworkElement (114)
- System.Windows.Controls.Control (116)
- System.Windows.Controls.Panel (116)
- Pytania testowe (117)

Rozdział 9. Komponenty wizualne (119)

- Button (119)
 - TextBox (120)
 - TextBlock (123)
 - ListBox (125)
- Image (127)
 - Wyświetlanie z wymiarami (128)
- Menu (130)
- CheckBox (131)
- RadioButton (133)
- ToolTip (133)
- ComboBox (135)
- ContextMenu (136)
- TabControl (137)
- ScrollViewer (138)
- ProgressBar (139)
 - ProgressBar a Slider (139)
- StatusBar (140)
- Pytania testowe (141)

Rozdział 10. Zdarzenia w praktyce (143)

- Zdarzenia w WPF (143)
 - Przykłady... (144)
 - Najważniejsze zdarzenia w WPF (145)
 - RoutedEventArgs a klasa EventArgs (147)
- Pytania testowe (148)

Rozdział 11. Pojemniki (149)

- StackPanel (149)
- DockPanel (150)
- Canvas (151)

- o WrapPanel (152)
 - o Grid (153)
- Pytania testowe (154)

Część IV Zaawansowane zagadnienia graficzne (157)

Rozdział 12. Geometria 2D (159)

- Klasa Geometry (159)
- EllipseGeometry (160)
- PathGeometry (160)
- GeometryGroup (163)
 - o GeometryGroup a mieszanie figur w klasie CombinedGeometry (164)
- Kształty - zastosowanie i użycie (165)
- Pytania testowe (166)

Rozdział 13. Pozostałe ważne operacje graficzne (169)

- Transformacje (169)
 - o ScaleTransform (169)
 - o RotateTransform (170)
 - o SkewTransform (171)
 - o TranslateTransform (172)
 - o Grupy transformacji (172)
- Rysunki (172)
- Pędzle (173)
 - o SolidColorBrush (174)
 - o LinearGradientBrush (174)
 - o RadialGradientBrush (175)
 - o ImageBrush (176)
 - o DrawingBrush (176)
 - o VisualBrush (177)
 - o Pióro (178)
- Efekty bitmap (180)
- Pytania testowe (182)

Rozdział 14. Animacje (183)

- Triggery (183)
- Animacje (186)
 - o Animacje podstawowe (From / To / By) (188)
 - o Animacje z użyciem klatek kluczowych (189)
 - o Wiele animacji w jednej (196)
 - o Kontrola uruchomionej animacji (196)
- Pytania testowe (199)

Rozdział 15. Szablony (201)

- Podstawowe operacje na szablonach (201)
 - o Klasa Template (201)
 - o Wykorzystywanie szablonu w stylach (204)

- o TemplateBinding (205)
- Szablony a triggery (206)
- Pytania testowe (208)

Część V Obsługa danych (209)

Rozdział 16. WPF i system plików (211)

- Pliki i katalogi (211)
 - o Struktura katalogów (212)
 - o Directory (213)
 - o File (215)
 - o Tworzenie plików (217)
 - o Strumienie, czytniki, zapisywacze... (220)
 - o Tekst vs binaria (222)
 - o Konwersja między kodowaniami (224)
 - o Wyjątki wejścia-wyjścia (225)
 - o Przykład (225)
- Pytania testowe (227)

Rozdział 17. Wiązanie danych (229)

- Warstwy aplikacji (229)
- Podstawy wiązania danych (230)
- Klasa Binding (231)
- Sposoby oddziaływania źródła i celu wiązania (233)
- Interfejs INotifyPropertyChanged (234)
- Kontrola zmiany danych źródła (236)
- Wiązanie danych a kolekcje (237)
- Szablon elementu (239)
 - o Szablon, dane i triggery (240)
- Walidacja danych (242)
- Pytania testowe (244)

Rozdział 18. Obsługa XML (245)

- Wczytywanie dokumentów XML (245)
- Wykorzystywanie danych XML (246)
- Pytania testowe (248)

Rozdział 19. Różne źródła danych (251)

- Źródło danych XML (251)
- XmlDataProvider (252)
- Microsoft SQL Server w praktyce (256)
 - o Tworzenie połączenia z bazą danych (257)
- Struktura bazy danych (258)
- Pytania testowe (261)

Rozdział 20. Multimedia w WPF (263)

- MediaElement (263)
 - o Oś czasowa i powrót do animacji... (265)
 - o MediaPlayer (267)
- Pytania testowe (268)

Rozdział 21. Wątki i internet (269)

- Wątki (269)
- Internet (272)
 - o Protokół TCP (272)
 - o Implementacja protokołu TCP w .NET 3.0 (273)
 - o TcpClient (273)
 - o TcpListener (274)
 - o Przykładowy projekt (275)
- Pytania testowe (279)

Dodatki (281)

Dodatek A Bibliografia (283)

Dodatek B Odpowiedzi do pytań (285)

Skorowidz (289)