

O autorze (9)

O recenzencie (11)

Wstęp (13)

Rozdział 1. Wprowadzenie (17)

- Dlaczego Facebook jest taki dobry? (17)
 - o Facebook jest popularny (18)
 - Liczby (19)
 - o Facebook jest wszędzie (19)
 - o Programowanie dla Facebooka jest ciekawe (21)
- Hosting WWW (21)
 - o Co to jest host WWW? (21)
 - o Dlaczego potrzebny jest host WWW? (22)
 - o Jak wybrać host? (22)
 - o Przydatne oprogramowanie (23)
 - o A co z nazwami domen? (23)
- Jaka znajomość AS3 jest wymagana? (24)
- Kod źródłowy (25)
 - o Napędzany przez... (27)
 - o Wykrywanie błędów (27)
 - Uważaj na przechowywanie w pamięci podręcznej (28)
- Uwaga końcowa (30)

Rozdział 2. Witaj w Graphie (31)

- Dostęp do Graph API poprzez przeglądarkę (31)
- Czas zacząć działać - ładowanie strony (32)
- Korzystanie z Graph API za pomocą AS3 (34)
- Czas zacząć działać - pobieranie informacji ze strony za pomocą AS3 (35)
- Czas zacząć działać - deserializowanie obiektu JSON (38)
- Czas zacząć działać - wizualizowanie informacji (40)
- Połączenia (42)
- Czas zacząć działać - wyszukiwanie połączeń w przeglądarce (42)
 - o Renderowanie list (46)
- Czas zacząć działać - renderowanie list postów (46)
 - o Renderowanie połączeń (50)
- Czas zacząć działać - wyświetlanie połączeń obiektu Graph (51)
 - Obiekty żądające (53)
- Czas zacząć działać - tworzenie obiektu żądającego HTTP (53)
- Połączenia połączeń (59)
- Czas zacząć działać - ładowanie zdjęć z albumu (60)
- Wszystko razem (65)
- Czas zacząć działać - przemieszczanie się w Graph (65)
- Podsumowanie (67)

Rozdział 3. Wpuść mnie! (69)

- Co można zobaczyć? (69)
- Czas zacząć działać - rozglądanie się po kontaktach innych ludzi (70)
- Co to ma wspólnego z Graph API? (73)

- o Tokeny dostępu są dowodem autoryzacji (74)
 - o Autoryzacja użytkownika i aplikacji (74)
- Czas zacząć działać - rejestracja aplikacji na Facebooku (75)
 - o ID aplikacji + zalogowany użytkownik = token dostępu (78)
- Czas zacząć działać - żądanie tokenu dostępu przy użyciu przeglądarki (78)
 - Rejestrowanie URI przekierowania dla naszej aplikacji (78)
 - Używanie tokenu dostępu (81)
 - Ja, ja, ja (83)
 - Zachowanie tajemnicy (83)
 - Co dał nam Facebook? (84)
- Uwierzytelnianie za pomocą AS3 (85)
- Czas zacząć działać - używanie tokenu dostępu w aplikacji Visualizer (85)
 - To oszustwo! (90)
- Czas zacząć działać - uwierzytelnianie w aplikacji (90)
 - o Inne podejście (92)
- Czas zacząć działać - uwierzytelnianie za pomocą JavaScriptu (92)
 - Tworzenie strony zwrotnej (94)
 - Odbieranie tokenu dostępu (96)
 - Co z użytkownikami, którzy nie używali wcześniej tej aplikacji? (99)
- Uprawnienia rozszerzone (101)
- Czas zacząć działać - uzyskiwanie uprawnień rozszerzonych (101)
- Czas zacząć działać - żądanie uprawnień rozszerzonych (102)
 - Chcę wszystkiego i chcę tego teraz (105)
- Korzystanie z Adobe ActionScript 3 SDK for Facebook Platform (106)
- Czas zacząć działać - implementacja SDK (106)
- Podsumowanie (114)

Rozdział 4. Dalej w Graph (117)

- Pobieranie większej liczby wyników ze stronicowaniem (117)
- Czas zacząć działać - wyświetlanie liczby obiektów na liście (118)
- Czas zacząć działać - żądanie większej liczby obiektów (121)
- Czas zacząć działać - żądanie jeszcze większej liczby obiektów (123)
 - Stronicowanie (124)
- Czas zacząć działać - uzyskiwanie danych podzielonych na strony (125)
- Czas zacząć działać - dodawanie parametrów limit i offset do instancji GraphRequest (127)
- Czas zacząć działać - żądanie danych na podstawie daty (129)
- Czas zacząć działać - dodawanie parametrów since i until do instancji GraphRequest (131)
- Czas zacząć działać - filtrowanie według daty za pomocą UI (133)
 - Partycjonowanie z okazji Twoich urodzin (136)
- Czas zacząć działać - używanie parametru ids w Graph URL (139)
- Podsumowanie (141)

Rozdział 5. Wyszukaj mnie (143)

- Używanie funkcji Search (szukaj) na stronie głównej (143)
- Czas zacząć działać - badanie wyników szybkiego wyszukiwania (144)
- Czas zacząć działać - korzystanie z pełnego wyszukiwania (146)

- Wyszukiwanie za pomocą Graph API (149)
- Czas zacząć działać - wyszukiwanie bez autoryzacji (149)
- Czas zacząć działać - wyszukiwanie po dokonaniu autoryzacji (153)
 - o Różnice (156)
 - o Ograniczenia (156)
- Czas zacząć działać - implementowanie okna Search (szukaj) w projekcie Visualizer (158)
- Czas zacząć działać - wyszukiwanie za pomocą SDK (162)
- Czas zacząć działać - wyszukiwanie w Twoich aktualnościach (165)
- Czas zacząć działać - wyszukiwanie wśród postów na tablicy znajomego (167)
- Czas zacząć działać - przeszukiwanie aktualności za pomocą aplikacji Visualizer (169)
- Podsumowanie (174)

Rozdział 6. Dodawanie do Graphu (177)

- Witaj, Facebooku! (177)
- Czas zacząć działać - publikowanie na tablicy użytkownika (178)
 - o Metody żądań (181)
 - Co to jest metoda żądania? (181)
- Czas zacząć działać - używanie metody POST (182)
- Czas zacząć działać - wykrywanie błędów (184)
- Czas zacząć działać - przyznawanie potrzebnych uprawnień (186)
- Czas zacząć działać - publikowanie posta za pomocą SDK (188)
- Dalsza praca z postami na tablicy (190)
- Czas zacząć działać - publikowanie postów sformatowanych (191)
- Pisanie na innych tablicach (196)
- Czas zacząć działać - pisanie za pomocą aplikacji Visualizer na innej tablicy (197)
 - o Parametry actions, privacy i source (198)
 - Parametr actions (198)
- Czas zacząć działać - dodawanie operacji za pomocą parametru actions (199)
 - Parametr privacy (200)
- Czas zacząć działać - modyfikowanie ustawień prywatności posta (201)
 - Parametr source (203)
- Usuwanie obiektów Graph (203)
- Czas zacząć działać - usuwanie posta (204)
- Czas zacząć działać - usuwanie postów za pomocą aplikacji Visualizer (204)
- Publikowanie innych obiektów Graph (210)
 - Komentarze (210)
 - Oznaczenie "Lubię to!" (211)
- o Usuwanie oznaczeń "Lubię to!" (212)
- o Notatki (212)
 - Wydarzenia (213)
 - RSVP wydarzeń (214)
 - Albumy (215)
 - Zdjęcia (216)
 - Zameldowania (217)
- A co z...? (218)
 - o Wysyłanie wiadomości do skrzynki (218)
 - o Tworzenie stron, grup, aplikacji i wideo (218)

- o Modyfikowanie informacji biograficznych (219)
 - o Tworzenie znajomych (219)
 - o Zapraszanie znajomych na wydarzenia (219)
- Podsumowanie (219)

Rozdział 7. FQL ma znaczenie! (223)

- Co to jest FQL? (224)
- Interfejs FQL (224)
 - o Modele danych (225)
 - o Reprezentacje danych (226)
- Pobieranie informacji (226)
- Czas zacząć działać - pobieranie informacji z tabeli page (227)
- Co z połączeniami? (230)
 - o Zdjęcia, albumy i ich właściciele (232)
 - o Klucze podstawowe (234)
 - o Kurze łapki (235)
 - o Tabele łączy (236)
- Czas zacząć działać - pobieranie listy nazw znajomych użytkownika za pomocą AS3 (238)
- Czas zacząć działać - łatwiejszy sposób (239)
- Czas zacząć działać - ograniczanie liczby wywołań API do jednego (239)
- Graph jako warstwa (240)
- Uprawnienia (241)
 - o Sprawdzanie istniejących uprawnień (241)
 - Uzyskiwanie dalszych informacji (242)
- Ograniczenia (243)
 - o Wyszukiwania muszą wykorzystywać pole indeksowane (243)
 - Czy to ma znaczenie praktyczne? (244)
- Zaawansowany FQL (244)
 - o Operatory (245)
 - Operatory porównania (245)
 - Operatory logiczne (245)
 - o Sortowanie (246)
 - o Stronicowanie (246)
 - o Dodatkowe funkcje (247)
 - o Wywoływanie kilku zapytań jednocześnie (248)
- Podsumowanie (248)

Rozdział 8. Zakończenie (251)

- Umieszczanie aplikacji online (251)
 - o Na Facebooku (252)
 - IFrame (252)
- Czas zacząć działać - przygotowanie IFrame aplikacji (253)
 - Zakładki na stronie (256)
- Czas zacząć działać - dodawanie aplikacji do zakładki strony (256)
 - o Poza Facebookiem (258)
 - Własna witryna (259)
 - Portale gier Flash (260)

- Jako aplikacja desktopowa AIR (261)
- Czas zacząć działać - autoryzacja za pomocą AIR i HTTP (261)
- Czas zacząć działać - autoryzacja za pomocą AIR i SDK (263)
 - Jako aplikacja AIR dla systemu Android (265)
- Czas zacząć działać - autoryzacja w systemie Android (265)
 - Konfigurowanie ustawień aplikacji na Facebooku (267)
- Udostępnianie aplikacji (268)
 - o Edytowanie strony profilu aplikacji (269)
 - o Katalog aplikacji Facebooka (272)
- Uwaga na przestrzeganie zasad! (273)
- Co dalej? (274)
 - o Oficjalny AS3 Facebook SDK (274)
 - o Inne API dla Facebooka (274)
 - o JavaScript SDK (274)
 - Insights API (275)
 - Facebook Chat API (275)
 - Internationalization API (275)
 - o Usługa Adobe Social (275)
 - o Technologie powiązane (276)
 - PHP (276)
 - Protokół Open Graph (276)
 - Aktualizacje w czasie rzeczywistym (276)
 - o Zupełnie nowe i dostępne wkrótce (277)
 - Facebook Credits (277)
 - Użytkownicy testowi (277)
 - Nowe wiadomości (277)
 - o Zasoby dla programistów Facebooka (277)
 - Oficjalne zasoby Facebooka (277)
 - Inne dobre witryny (278)
 - Ja, ja, ja! (279)
- Nadążyć za Zuckerbergami (279)
 - o Radzenie sobie ze zmianami (280)
- Podsumowanie (280)

Dodatek A Odpowiedzi na pytania do quizów (281)

- Rozdział 2. (281)
- Rozdział 3. (281)
- Rozdział 4. (282)
- Rozdział 5. (282)
- Rozdział 6. (282)
- Rozdział 7. (282)

Skorowidz (283)