

Wprowadzenie (29)

- Czym jest Visual FoxPro? (29)
 - Historia (29)
 - Poznajemy wersję 6 (31)
 - Podsumowanie (31)
- Czy Visual FoxPro jest martwy? (32)
- Co zrobić ze starymi aplikacjami FoxPro? (32)
- Kto powinien przeczytać tę książkę? (33)
- Konwencje stosowane w książce (34)

Część I. Wprowadzenie (35)

Rozdział 1. Krótki przegląd interfejsu Visual FoxPro (37)

- Uruchamianie FoxPro (38)
 - Pasek tytułowy (41)
 - Pasek głównego menu (42)
 - Pasek narzędziowy (60)
 - Pasek stanu (62)
- Zarządzanie oknami (63)
 - Powiększanie okien (63)
 - Zmiana rozmiarów okna (64)
 - Przenoszenie okien (65)
 - Sposób działania wspólnych elementów okien (65)
- Wprowadzenie do menedżera projektów (69)
 - Dodawanie i usuwanie plików (72)
 - Przeglądanie plików (73)
 - Modyfikowanie plików (73)
- Ustawienia konfiguracyjne (74)
 - Ustawienia elementów kontrolnych (75)
 - Ustawienia dotyczące danych (76)
 - Ustawienia związane z usuwaniem błędów (80)
 - Ustawienia odwzorowywania pól (80)
 - Ustawienia związane z położeniem plików (82)
 - Ustawienia formatek (83)
 - Ustawienia ogólne (85)
 - Ustawienia projektów (90)
 - Ustawienia regionalne (92)
 - Ustawienia zdalnego dostępu do danych (94)
 - Ustawienia kolorowania składni (96)
 - Ustawienia wyglądu (97)
- Jak uzyskać pomoc (99)
 - Wykorzystanie spisu treści (100)
 - Wykorzystanie indeksu (104)

Rozdział 2. Wprowadzenie do zasad programowania (107)

- Co to jest programowanie? (107)
 - Po co piszemy programy? (109)
 - Uczenie się programowania (110)

- Elementy kodu (111)
 - o Instrukcje i funkcje (112)
 - o Literały i stałe (115)
 - o Zmienne pamięci (116)
 - o Pola danych (121)
 - o Komentarze (122)
 - o Operatory (122)
 - o Porównania (123)
 - o Wykonywanie warunkowe (124)
 - o Pętle (125)
- Umieszczanie kodu (126)
 - o Pliki programów (127)
 - o Procedury i funkcje (128)
 - o Metody obiektów (131)
- Instrukcje SQL a programowanie proceduralne (131)
- Nowości VFP 6 (132)

Część II. Praca z danymi (135)

Rozdział 3. Definiowanie baz danych, tabel i indeksów (137)

- Tworzenie tabel na użytek aplikacji (137)
 - o Określenie, jakie dane będą niezbędne (138)
 - o Nadawanie nazwy każdemu elementowi danych (140)
 - o Przyporządkowywanie typów danych (141)
 - o Praca z Table Designerem (147)
 - o Praca z wartościami pustymi (Nulls) (152)
- Modyfikowanie struktury tabel (154)
 - o Dodawanie pól (154)
 - o Usuwanie pól (154)
 - o Zmienianie nazw pól (155)
 - o Zmienianie definicji pól (156)
 - o Określanie sposobu porządkowania tabeli (156)
 - o Różnice pomiędzy indeksami samodzielnymi a indeksami strukturalnymi i niestrukturalnymi (157)
 - o Tworzenie indeksów zwykłych i unikatowych (159)
 - o Tworzenie kluczy podstawowych i kandydujących (160)
 - o Indeksowanie w oparciu o wyrażenia złożone (161)
 - o Ustalanie indeksu aktywnego podczas działania programu (166)
- Dołączanie rekordów (167)
 - o Dodawanie rekordów za pomocą okien BROWSE i EDIT (167)
 - o Dodawanie rekordów z poziomu programu (168)
 - o Dołączanie danych pochodzących z innych tabel (168)
- Tworzenie bazy danych (171)
 - o Dodawanie istniejących tabel do bazy danych (172)
 - o Korzystanie z kluczy podstawowych i kandydujących (176)
 - o Zmienianie właściwości tabeli z poziomu programu (176)
- Problemy kompatybilności (177)
 - o Wspólne korzystanie z tabel z FoxPro 2.x (178)
 - o Przeprowadzanie konwersji z Visual FoxPro 3.0 (178)
 - o Usuwanie tabeli z bazy danych (179)

Rozdział 4. Problemy zaawansowanego zarządzania bazami danych (181)

- Techniki projektowania baz danych (181)
- Normalizacja danych (182)
 - o Zależności funkcjonalne (182)
 - o Pierwsza postać normalna (184)
 - o Druga postać normalna (185)
 - o Trzecia postać normalna (187)
 - o Kiedy należy złamać reguły (189)
- Konwencje nazewnictwa (189)
 - o Kwestie nazewnictwa w obrębie aplikacji (190)
 - o Nazywanie zmiennych pamięci (191)
 - o Nazywanie pól tabeli (198)
 - o Nadawanie nazw obiektom (201)
 - o Nazewnictwo w przypadku powiązanych ze sobą aplikacji (203)
 - o Korzystanie z konwencji nazewniczych w przypadku pracy enterprise-wide (204)
- Inne zaawansowane cechy kontenera bazy danych w Visual FoxPro (205)
 - o Sprawdzanie poprawności danych na poziomie rekordów (205)
 - o Utrzymywanie integralności odwołań (209)
 - o Tworzenie relacji stałych (209)
 - o Korzystanie z Referential Integrity Buildera (budowniczego integralności odwołań) (212)
 - o Samodzielne zapewnianie odwołaniom integralności (214)
 - o Korzystanie z procedur wyzwolanych (215)

Rozdział 5. Dokonywanie wyboru danych, ich przeglądanie i porządkowanie (231)

- Otwieranie tabel danych (231)
- Otwieranie tabel w obszarach roboczych (232)
 - o Otwieranie tabel swobodnych (232)
 - o Wielokrotne otwieranie tych samych tabel (235)
 - o Otwieranie tabel powiązanych z bazą danych (236)
- Wyświetlanie i drukowanie danych (237)
 - o Wyszukiwanie rekordów za pomocą instrukcji LOCATE (239)
 - o Wyszukiwanie rekordów na podstawie wartości indeksów (241)
 - o Wybieranie grup rekordów (244)
 - o Przetwarzanie rekordów przy użyciu WHILE (245)
- Sortowanie danych w tabeli (247)
 - o Tworzenie stałego porządku sortowania (248)
 - o Tworzenie wirtualnego porządku sortowania za pomocą indeksów (249)
- W jaki sposób przeprowadzić indeksowanie, by można było korzystać z technologii Rushmore? (254)
 - o Wyłączanie stosowania technologii Rushmore (259)
 - o Wspomaganie działania technologii Rushmore (260)

Rozdział 6. Tworzenie podstawowych kwerend (263)

- Co to jest kwerenda? (263)
- Wybór tabel do przeprowadzania kwerend (264)

- o Dodawanie tabeli lub widoku z bazy danych (264)
 - o Dodawanie tabel swobodnych (265)
- Wybieranie pól, które mają zostać uwzględnione w kwerendzie (273)
- Porządkowanie zbioru wynikowego (274)
- Opcje strony Miscellaneous (275)
- Przeglądanie zbioru wynikowego (276)
- Korzystanie z filtrów zawierających warunki złożone (278)
- Wyprowadzanie wyników kwerend (281)
 - o Wyprowadzanie wyników do kursora (282)
 - o Wyprowadzanie wyników do tabeli (283)
 - o Wyprowadzanie wyników na wykres (283)
 - o Wyprowadzanie wyników na ekran (286)
 - o Wyprowadzanie wyników do raportu (287)
 - o Wyprowadzanie wyników w postaci etykiet (289)
- Korzystanie z Query Designera a ręczne tworzenie poleceń SQL SELECT (290)
- Grupowanie rekordów w celu uzyskania sumarycznych informacji (296)
- Korzystanie z kwerend w programach i na formatkach (299)
- Edycja utworzonej instrukcji SQL SELECT (300)
- Tworzenie złożonych kwerend (301)
 - o Korzystanie z klauzuli BETWEEN w celu wydzielenia przedziału wartości (301)
 - o Użycie klauzuli IN jako filtra umożliwiającego dokonanie wyboru wartości (305)
 - o Definiowanie podkwerend (305)

Rozdział 7. Zaawansowane kwerendy i widoki (311)

- Łączenie ze sobą wyników kilku kwerend (311)
 - o Pobieranie rekordów bieżących klientów (311)
 - o Korzystanie z klauzuli DISTINCT a klauzula GROUP BY (313)
 - o Uzyskiwanie rekordów dostawców odpowiadających zamówieniom (314)
 - o Uzyskiwanie rekordów pracowników (315)
 - o Korzystanie z klauzuli UNION w celu połączenia ze sobą tabel wynikowych poleceń SELECT (315)
 - o Tworzenie połączeń wewnętrznych (320)
 - o Tworzenie połączeń zewnętrznych (321)
 - o Tworzenie połączeń zwrotnych (323)
- Tworzenie zoptymalizowanych kwerend (325)
 - o Podstawowe zasady korzystania z technologii Rushmore (325)
 - o Zmniejszanie liczby pól w kwerendzie (328)
- Tworzenie tabel kontabulacyjnych (329)
- Korzystanie z widoków i kwerend uaktualnialnych (333)
 - o Widoki danych lokalnych (334)
 - o Opcje uaktualniania widoków (339)
 - o Korzystanie ze zmiennych pamięci w kryteriach wyboru (343)
 - o Sparametryzowane kryteria kwerendy (344)

Rozdział 8. Zdalny dostęp do danych (347)

- Wprowadzenie do zagadnienia zdalnego dostępu do danych (347)

- o Co to są dane zdalne? (347)
 - o ODBC (348)
- Tworzenie widoków zdalnych w Visual FoxPro 6 (352)
 - o Korzystanie ze źródła danych (353)
 - o Korzystanie z połączeń (355)
- Korzystanie z funkcji SQL Pass Through (359)
- Korzystanie z DCOM (363)
 - o ADO a RDO (363)
- Interfejs użytkownika a dostęp do danych zdalnych (367)

Część III. Tworzenie graficznego interfejsu użytkownika (369)

Rozdział 9. Tworzenie formatek (371)

- Anatomia formatki (371)
- Tworzenie formatek (373)
 - o Praca z Form Designerem (375)
 - o Dodawanie kontrolerek do formatki (377)
 - o Pasek narzędziowy Form Controls (377)
- Praca z właściwościami, zdarzeniami i metodami (379)
 - o Zmienianie właściwości formatki i kontrolerek (381)
 - o Zmienianie właściwości (382)
 - o Edytowanie metod (383)
 - o Wartości domyślne i wartości niedomyślne (384)
 - o Zakładki okna Properties (384)
 - o Programowanie za pomocą właściwości, zdarzeń i metod (387)
 - o Dodawanie do formatki nowych właściwości i metod (389)
 - o Menu podręczne okna Properties (390)
- Praca z kontrolkami na formatce (391)
 - o Wyrównywanie kontrolerek (392)
 - o Rozmiar (392)
 - o Odstępy (393)
 - o Kolejność przechodzenia między kontrolkami po naciśnięciu klawisza Tab (393)
 - o Nadawanie nazw kontrolkom formatki (394)
- Połączenie z danymi (395)
 - o Ustalanie środowiska danych formatki (396)
 - o Praca z relacjami w obrębie Data Environment Designera (397)
 - o Kilka informacji o środowisku danych (398)
 - o Przeciąganie kontrolerek danych na formatkę (398)
 - o Kontrolki powiązane a kontrolki niepowiązane (399)
 - o Prywatne sesje danych (400)
 - o Kto więc sprawuje kontrolę nad danymi? (401)
- Uruchamianie formatki (401)
- Inne cechy formatek (402)
 - o Praca z kilkoma instancjami pojedynczej formatki (402)
 - o Zestawy formatek (403)
 - o Właściwość LockScreen (403)
 - o Tworzenie formatek modalnych (404)
- Korzystanie z Form Wizarda i builderów (405)
 - o Tworzenie formatek za pomocą Form Wizarda (405)

- o Korzystanie z builderów w celu tworzenia formatek (408)
- Niektóre nowe możliwości formatek (412)
 - o Formatki przewijane (412)
 - o Paski tytułowe (413)
- Ostatnie słowo (413)

Rozdział 10. Tworzenie raportów (415)

- Typy raportów (415)
- Tworzenie raportów za pośrednictwem opcji Quick Report (416)
- Report Designer (418)
 - o Praca z kontrolkami na obrazach raportów (420)
 - o Praca z kształtami i z tekstem (425)
- Praca z obrazkami i z grafiką (426)
- Formatowanie kontrolek raportu (429)
 - o Wyrównywanie (429)
 - o Rozmiar (429)
 - o Odstępy (430)
 - o Grupowanie (430)
 - o Przyciąganie do siatki i skala siatki (430)
 - o Opcje tekstu (430)
 - o Opcje wypełniania i konturu (431)
 - o Pasma raportu (432)
- Operacje porządkowania i grupowania w obrębie raportu (435)
- Korzystanie z możliwości środowiska danych i sesji danych (437)
 - o Praca z relacjami w oknie Data Environment (439)
- Strategie projektowania (439)
- Tworzenie raportu za pomocą Report Wizardów (440)
- Uruchamianie raportów (444)
 - o Wybór wyjścia raportu (445)
- Raporty: ostatnie słowo (445)

Rozdział 11. Tworzenie menu (447)

- Korzystanie z Menu Designera (447)
 - o Okno układu Menu Designera (448)
 - o Terminologia (448)
 - o Kolumna Prompt (449)
 - o Kolumna Result (449)
 - o Kolumna Options (452)
 - o Lista kombinowana wyboru menu (454)
 - o Przyciski Menu Designera (454)
 - o Komendy menu dostępne z poziomu menu View (454)
- Projektowanie menu podręcznych (456)
- Generowanie kodu menu i uruchamianie (456)
- Zwiększanie możliwości menu Visual FoxPro (457)

Rozdział 12. Organizowanie składników aplikacji w obrębie projektu (459)

- Jak ośwoić Project Managera? (459)

- o Korzystanie z kontrolki opisu (460)
 - o Typy plików dołączanych do Project Managera (460)
- Pożytki płynące z funkcji Project Managera (463)
 - o Tworzenie plików za pomocą Project Managera (464)
 - o Dodawanie do projektu istniejących plików (466)
 - o Modyfikowanie plików (466)
 - o Uruchamianie programów i formatek oraz przeglądanie raportów (467)
 - o Usuwanie plików (467)
 - o Przeciąganie elementów projektów (468)
 - o Zmniejszanie i dokowanie Project Managera (469)
 - o Okno dialogowe informacji o projekcie (470)
- Tworzenie plików .APP, .EXE oraz .DLL obiektów COM za pomocą Visual FoxPro (472)
 - o Uwaga na główny plik! (473)
 - o Dołączanie plików do aplikacji i plików wykonywalnych lub ich wyłączanie (474)
 - o Tworzenie dyskielek instalacyjnych w celu dystrybucji naszych aplikacji (475)
 - o Wybieranie plików, które mają zostać dołączone (475)
 - o Wybieranie składników dołączanych do instalacji (476)
 - o Określanie położenia katalogów z plikami służącymi do instalacji (477)
 - o Wprowadzanie informacji o programie instalacyjnym (478)
 - o Wyznaczanie katalogu oraz grupy programów aplikacji (479)
 - o Wyznaczanie katalogów dla plików (479)
 - o Przygotowywanie plików instalacyjnych przez Setup Wizarda (480)
- Korzystanie z programu Visual SourceSafe w celu przeprowadzania kontroli wersji podczas pracy zespołowej (482)
 - o Integrowanie Visual SourceSafe z projektem Visual FoxPro (482)
 - o Tworzenie projektów poddanych nadzorowi kodu (483)
 - o Terminologia Visual SourceSafe (486)
- Uzyskiwanie dostępu do Project Managera jako do obiektu (488)
 - o Projektowanie obiektu Project Managera (489)
 - o Uzyskiwanie dostępu do metod i właściwości (489)
 - o Właściwości i metody obiektu Project (490)
 - o Właściwości i metody pliku (491)
- Zaczepy projektów (493)
 - o Korzystanie z zaczepów projektów (494)
- Ostatnie słowo o Project Managerze (495)

Część IV. Programowanie zorientowane obiektowo (497)

Rozdział 13. Wprowadzenie do programowania zorientowanego obiektowo (499)

- Podstawy programowania zorientowanego obiektowo (499)
- Kryzys tworzenia aplikacji (500)
- Obiekty i enkapsulacja (502)
 - o Właściwości (502)
 - o Metody (503)
 - o Zdarzenia (503)
 - o Klasy (504)
- Tworzenie kopii obiektów (506)
- Odwoływanie się do metody lub właściwości w obrębie klasy (506)

- Tworzenie podklas - opieranie klasy na innej klasie (507)
- Zastępowanie dziedziczonych zachowań (508)
- Ochrona metod i właściwości (509)
- Pojęcie polimorfizmu (510)
- Komunikaty, komunikaty, komunikaty (511)
 - o Tworzenie obiektu (511)
 - o Uzyskiwanie wartości właściwości (511)
 - o Wywoływanie metody (511)
 - o Jeszcze raz o enkapsulacji (511)
- Programowanie zorientowane obiektowo i jego wpływ na tworzenie aplikacji (513)
- Analiza i projektowanie w programowaniu zorientowanym obiektowo (513)
- Problemy związane z tworzeniem aplikacji przez wielu programistów w kontekście oprogramowania zorientowanego obiektowo (514)
- Nadzorowanie systemu podczas posługiwania się programowaniem zorientowanym obiektowo (515)

Rozdział 14. Programowanie zorientowane obiektowo w Visual FoxPro (517)

- Tworzenie i korzystanie z klas w Visual FoxPro (517)
- Definiowanie klas (517)
- Tworzenie kopii obiektów (525)
- Wywoływanie metod (526)
- Podstawowe zdarzenia, metody i właściwości (526)
 - o Właściwości bazowe (527)
 - o Base Event and Methods (527)
- Metoda Error (527)
- Tworzenie klas złożonych (528)
- Uzyskiwanie dostępu do właściwości i metod obiektów podrzędnych (529)
- Różnice pomiędzy instrukcją ADD OBJECT a metodą AddObject (529)
- Jeszcze raz o słowie THIS (530)
- Dodawanie obiektów do innych obiektów za pomocą instrukcji CreateObject (530)
- W jaki sposób w Visual FoxPro tworzone są klasy (531)
- Dlaczego korzystać z Visual Class Designera? (532)
- Visual Class Designer (532)
 - o Różnice w zakresie projektowania wyglądu (533)
 - o Różnice dotyczące menu (533)
 - o Dodawanie właściwości i metod (534)
 - o Wskazówka techniczna - dodawanie właściwości tablicowych do klasy VCX (534)
- Uzyskiwanie informacji o klasie (534)
- Tworzenie klasy (536)
- Modyfikowanie klas przechowywanych w pliku .VCX (538)
- Korzystanie z klas przechowywanych w pliku .VCX (538)
- Wskazówka techniczna: przekazywanie argumentów do obiektu (539)
- Zarządzanie kopiami obiektu za pomocą funkcji AInstance (540)
- ACLASS (542)
- AMembers (542)
- Przeglądanie się obiektom za pomocą funkcji AMembers (544)
- Przeglądanie się obiektom - następny krok (545)
 - o Interfejs użytkownika (545)

- o Metoda Init (550)
- o Metoda BuildList (550)
- o Metoda Resize (551)

Rozdział 15. Tworzenie klas w Visual FoxPro (553)

- Rzut oka na klasy (553)
- Klasy wizualne (554)
 - o Klasy pojedynczych kontroltek (555)
 - o Kontrolki łączone (559)
 - o Klasa Control (565)
 - o Klasa Container (568)
 - o Formatka (580)
 - o Pasek narzędziowy (590)
 - o Ostatnie słowo o klasach widocznych (600)
- Klasy niewizualne (601)
 - o Po co tworzyć klasy niewizualne? (601)
 - o Typy klas niewizualnych (602)
 - o Klasy opakowań (603)
 - o Klasy zarządzające (609)
 - o Klasy biznesowe (611)
 - o Zakończenie spraw: tworzenie środowiska pracy (613)

Rozdział 16. Zarządzanie klasami w Visual FoxPro (615)

- Struktura biblioteki klas (616)
- Bibliotekarz klas (617)
- Kryteria dołączania klas do bibliotek (617)
- Łączenie ze sobą nowych klas (618)
- Techniczne aspekty zarządzania bibliotekami klas (618)
- Kopiowanie klas (619)
- Usuwanie klasy (619)
- Przenoszenie klasy pomiędzy bibliotekami klas (620)
- Zmienianie nazwy klasy (620)
- Wizualne zarządzanie klasami (621)
- Class Browser (przeglądarka klas) (622)
 - o Nagłówek formatki (622)
 - o Przyciski działań (623)
 - o Filtr typów (630)
 - o Sposób wyświetlania (631)
 - o Składniki chronione (631)
 - o Puste metody (631)
 - o Składniki ukryte (632)
 - o Class Icon (632)
 - o Lista klas (633)
 - o Lista składników (633)
 - o Opis klasy (634)
 - o Opis składnika (635)
- Rozpoczynanie pracy z Class Browserem (635)
- Class Browser i pliki .SCX (636)

- Class Designer od środka (637)
 - o Składniki będące obiektami (638)
 - o Metody (639)
 - o Właściwości (651)
- Wiązanie wszystkiego ze sobą za pomocą programów dodatkowych (657)
 - o Program dodatkowy (657)
 - o Rejestrowanie programów dodatkowych (657)
 - o Uruchamianie programów dodatkowych (658)
 - o Usuwanie rejestracji programu dodatkowego (659)
- Zwiększanie możliwości Class Browsera przy wykorzystaniu programów dodatkowych (659)
- Zmienianie zachowania Class Browsera przy wykorzystaniu programów dodatkowych (665)

Rozdział 17. Zaawansowane programowanie zorientowane obiektowo (669)

- Klasy środowisk danych (669)
 - o Środowiska danych dla formatek (669)
 - o Środowiska danych a klasy formatek (670)
 - o Klasa Cursor (670)
 - o Klasa Relation (672)
 - o Klasa DataEnvironment (672)
 - o Klasa DUMPDBC (676)
- Zwiększanie możliwości środowisk danych przy wykorzystaniu klas DataSession (684)
- Modelowanie obiektów na podstawie świata rzeczywistego (685)
 - o Definiowanie stopera (686)
 - o Implementacja stopera (686)
 - o Klasa SwatchEngine (687)
 - o Klasa Swatch (689)
 - o Łączenie ze sobą elementów na formatce (693)
 - o Klasa Swatch: ostatnie słowo (696)
- Korzystanie ze środowiska pracy (696)
 - o Istota klas biznesowych (696)
 - o Klasa Base_Navigation (697)
 - o Podstawowa formatka (699)
 - o Podstawowa klasa środowiska danych (701)
 - o Klasa Base_Business (703)
 - o Wzbogacanie środowiska pracy (707)
 - o Korzystanie ze środowiska pracy (708)
 - o Dodatkowe uwagi na temat klasy Business (712)
 - o Środowiska pracy: ostatnie słowo (712)
- Standardy w programowaniu (713)
 - o Nazewnictwo zmiennych (714)
 - o Nazywanie metod i właściwości (714)
- Wpływ środowiska pracy na standardy (715)

Rozdział 18. Visual FoxPro Foundation Classes (717)

- Poznajemy Visual FoxPro Foundation Classes (717)

- W jaki sposób korzystać z klas Visual Foundation Classes (727)
- Umieszczanie klas należących do Visual FoxPro Foundation Classes na formatce przy wykorzystaniu Component Gallery (728)
- Umieszczanie na formatce klas wchodzących w skład Visual FoxPro Foundation Classes przy wykorzystaniu paska narzędziowego kontrolek formatki (732)
- Dołączanie do projektu klas wchodzących w skład Visual FoxPro Foundation Classes (734)
- Więcej przykładów wykorzystania klas wchodzących w skład Visual FoxPro Foundation Classes (738)

Rozdział 19. Component Gallery (741)

- Posługiwanie się kontenerem Component Gallery (741)
 - o Domyślna zawartość Component Gallery w FoxPro (742)
- Zaznaczanie obiektów w Component Gallery (743)
- Pasek narzędziowy Component Gallery (747)
- Tworzenie aplikacji z wykorzystaniem Component Gallery (751)
- Zmienianie zachowania katalogu lub folderu w Component Gallery (754)
 - o Dodawanie katalogu lub folderu (755)
 - o Zmiana katalogu lub folderu (755)
 - o Zmiana sposobu zachowania katalogu lub folderu (755)
- Modyfikowanie zachowania obiektu Component Gallery (758)

Część V. Technologia COM (761)

Rozdział 20. Wprowadzenie do COM (763)

- Co to jest COM? (763)
- Mały rys historyczny (764)
- Czego reprezentacją jest COM? (765)
- Skalowalność przy wykorzystaniu COM i DCOM (767)
- Czego zatem musimy się nauczyć? (767)
- Sposób korzystania z obiektu COM (768)
- Na czym właściwie polega działanie technologii COM? (769)
- Czym są biblioteki typów? (770)
- Możliwości Visual FoxPro w zakresie technologii COM (770)
 - o CREATEOBJECT(NazwaKlasy) (770)
 - o GETOBJECT(NazwaPliku, NazwaKlasy) (771)
 - o SET OLEOBJECT (772)
 - o ComClassInfo(oObiekt,nKodInformacji) (773)
 - o CreateObjectEX(CLSID | ProgID, NazwaKomputera) (774)
 - o ComArray(oObiekt, [nArgument]) (774)
- Visual FoxPro jako serwer COM (775)

Rozdział 21. Visual FoxPro jako klient COM (777)

- Możliwość współdziałania ze sobą aplikacji a strategia Microsoftu (777)
- Jak nauczyć się korzystania z Word'a i Excela? (778)
- Problem stałych w kodzie makra (783)
- Jeszcze o Excelu (786)
- Generowanie raportu za pomocą Excela (788)

- Zarządzanie kopiami obiektów aplikacji COM (792)
- Korzystanie z Worda (793)
 - o Hipotetyczny problem (794)
 - o Nasza strategia (794)
 - o Różnice składniowe (796)
 - o Co wybrać? (797)
 - o Ostatnie spojrzenie na makro (797)
 - o Poprawione makro (798)
 - o Następny etap (800)
- Ostatnie słowo (806)

Rozdział 22. Tworzenie serwerów COM w oparciu o Visual FoxPro (807)

- Do czego są potrzebne serwery COM? (807)
- Przykład prostego serwera COM (808)
 - o Zadanie (808)
 - o Projekt (809)
 - o Tabele (809)
 - o Kod (810)
 - o Szybki raport stanu (813)
 - o Tworzenie serwera COM (814)
- Czy lepiej jest tworzyć pliki .EXE czy .DLL? (815)
- Znowu na szlaku (816)
- Tworzenie pojedynczej kopii a tworzenie wielu kopii serwerów (817)
- Testowanie serwera (818)
- Testowanie serwera poza Visual FoxPro (819)
 - o Środowisko programistyczne Excela (819)
 - o Kod Excela (820)
 - o Blisko, ale niezupełnie (821)
 - o Budowanie aplikacji serwera (823)
- Prostowanie nierówności (823)
 - o Zarządzanie tabelami (823)
 - o Podejmowanie decyzji co do klasy bazowej (823)
 - o Chronienie właściwości i metod (824)
 - o Obsługa okien modalnych i błędów (824)
 - o Sys(2335) (824)
- Ostateczna wersja serwera (824)
 - o Nowa metoda Error (829)
 - o Chronione składowe klasy (829)
 - o Nowa właściwość cDataPath (829)
- Technologia COM w wielowarstwowych aplikacjach klient-serwer (829)

Część VI. Inne kwestie związane z Visual FoxPro (831)

Rozdział 23. Wykrywanie błędów i ich obsługa (833)

- Od czego zacząć, gdy pojawi się błąd? (833)
- Rozpoznawanie częstych błędów kodowania (834)
 - o Błędy składniowe (835)
 - o Błędy logiczne (841)
 - o Błędy wyjątków (844)

- Modularyzacja kodu jako metoda unikania błędów (846)
- Stosowanie właściwego sposobu przekazywania argumentów (849)
- Eliminowanie wielu instrukcji wyjścia i powrotu (851)
- Tworzenie bibliotek przetestowanych podprogramów i obiektów (853)
- Obsługiwanie błędów związanych z uszkodzeniami plików (855)
- Opracowywanie planu testowania (859)
 - o Testowanie oparte o dane a testowanie oparte o logikę (859)
 - o Definicje technik testowania (860)
 - o Podejmowanie decyzji, kiedy testowanie zostało doprowadzone do końca (864)
 - o Tworzenie środowiska testowego (865)
 - o Konstruowanie sytuacji testowych sprawdzających działanie wszystkich ścieżek aplikacji (867)
 - o Konstruowanie sytuacji testowych, w których posługujemy się kopią rzeczywistych danych (867)
 - o Dokumentowanie sytuacji testowych (868)
 - o Dodatkowe zalecenia dotyczące testowania (869)
 - o Zadawanie pytań podczas testowania (870)
- Metody śledzenia błędów (871)
 - o Sprawdzanie błędów podczas wstrzymania działania programu (873)
 - o Dzielenie na części złożonych instrukcji (876)
 - o Wskazówki w kodzie (877)
 - o Umieszczanie w kodzie okien Wait lub innych instrukcji drukujących (878)
 - o Instrukcje Assert (879)
 - o Program uruchomieniowy (880)
 - o Jak posługiwać się aplikacją Coverage Profiler? (896)
- Jak korzystać z podprogramów obsługi błędów? (898)
- Zdarzenia Error w obiektach (907)
- Inne zasoby (910)

Rozdział 24. Visual FoxPro a problem roku 2000 (913)

- Co to jest "błąd roku 2000"? (913)
- Zgodność z rokiem 2000 we wcześniejszych wersjach Visual FoxPro (916)
- Zgodność z rokiem 2000 Visual FoxPro 6. (917)
 - o Ścisły typ daty (918)
 - o Nowa instrukcja SET STRICTDATE (919)
 - o Udoskonalone funkcje DATE() i DATETIME() (920)
 - o Udoskonalona funkcja FDATE() (920)
 - o Właściwość Century oraz instrukcja SET CENTURY (921)

Rozdział 25. Współpraca z Internetem (923)

- Co jest takiego ekscytującego w Internecie? (923)
 - o Uniwersalna przeglądarka WWW jako wspólny interfejs (924)
 - o Rozpowszechnianie aplikacji za pośrednictwem WWW (925)
 - o Otwarte standardy (926)
 - o Ograniczenia w tworzeniu aplikacji opartych na technologii WWW (927)
- Tworzenie aplikacji bazodanowych korzystających z WWW (928)
 - o Programy narzędziowe potrzebne do tworzenia aplikacji WWW (929)

- o Uruchamianie aplikacji dostępnej poprzez usługi WWW (930)
- o Gdzie jest tu miejsce dla Visual FoxPro? (933)
- o Zalety i wady posługiwania się Visual FoxPro (935)
- o Internet Database Connector (936)
- o Posługiwanie się Visual FoxPro jako serwerem danych (941)
- o Realizujemy aplikację WWW za pomocą FoxISAPI i serwerów OLE (942)
- o Posługiwanie się w aplikacjach WWW oprogramowaniem Web Connector (952)
- o Posługiwanie się przeglądarkami WWW (969)
- o Kwestie związane z projektowaniem stron WWW współdziałających z Visual FoxPro (972)
- Umożliwianie naszym aplikacjom działania w Internecie (973)
 - o Pobieranie pliku za pomocą protokołu FTP (974)
 - o Wysyłanie poczty elektronicznej za pomocą protokołu SMTP (977)
 - o Uaktywnianie przeglądarki WWW z poziomu Visual FoxPro (980)
- Tworzenie plików HTML na podstawie formatek, raportów i tabel (985)
- Aktywne dokumenty (988)
 - o Jak utworzyć aktywny dokument? (989)
 - o Właściwości, zdarzenia i metody obiektu ActiveDoc (992)
 - o Nowe rozszerzenia Visual FoxPro umożliwiające posługiwanie się aktywnymi dokumentami (994)
 - o Uruchamianie aktywnych dokumentów (995)

Rozdział 26. Tworzenie systemu pomocy (997)

- HTML Help Workshop - podstawowe informacje (997)
- Jak działa Workshop (998)
 - o Menu Pomoc (999)
 - o Przycisk Pomoc na formatce (999)
 - o Pomoc kontekstowa uzyskiwana wskutek naciśnięcia klawisza F1 (1000)
 - o Pomoc w formie narzędzia pomocy (What's This Help) (1001)
- Praca z programem HTML Help Workshop (1002)
 - o Instalacja (1002)
 - o Tworzenie projektu pomocy (1003)
 - o Spis treści (1005)
 - o Indeks (1006)
 - o Dodawanie do projektu plików tematów pomocy w postaci HTML (1008)
 - o Kompilowanie naszego podstawowego systemu pomocy (1011)
 - o Tematy pomocy kontekstowej (1011)
 - o Narzędzie pomocy i jego tematy pomocy (1014)
- Rozpowszechnianie skompilowanego systemu pomocy (1016)

Rozdział 27. Kreatory Visual FoxPro (1017)

- Co to są kreatory? (1017)
- Application Wizard i Application Builder (1018)
 - o Projekt (1019)
 - o Application Builder (1021)
 - o Aplikacja (1027)
- Documenting Wizard (1028)

- Setup Wizard (1037)
- WWW Search Page Wizard (1044)
- Web Publishing Wizard (1053)

Skorowidz (1057)