

1. Wstęp (7)

- Opis programu CorelDRAW X7 (7)
- Co nowego w programie? (8)
- Wymagania systemowe (12)
- Różnice między rysunkiem rastrowym a wektorowym (12)

2. Pierwsze kroki (17)

- Uruchamianie programu (17)
- Podstawowe terminy (20)
- Wygląd ekranu (22)
- Zapisywanie, otwieranie i drukowanie dokumentów (26)
 - o Zapisywanie dokumentów (26)
 - o Otwieranie dokumentów (29)
 - o Zarządzanie kartami otwartych dokumentów (30)
 - o Drukowanie rysunków (31)
- Corel CONNECT (32)
- Przydatne informacje (36)
- Korzystanie z okien dokowanych (40)
- Okno dokowane Podpowiedzi (42)
- Obszar roboczy (45)
 - o Rozmiar strony (45)
 - o Tło strony (46)
 - o Wstawianie i usuwanie stron (47)
 - o Numerowanie stron (48)
 - o Widok dokumentu (50)
- Korzystanie z Pomocy (51)

3. Podstawy rysunku wektorowego (53)

- Rysowanie prostych obiektów (53)
 - o Prostokąty, elipsy, wielokąty, gwiazdy i spirale (54)
 - o Kształty podstawowe (58)
 - o Obiekty z 3 punktów (59)
 - o Inteligentne rysowanie (59)
- Nadawanie obiektom kolorów (61)
- Transformacje obiektów (64)
- Precyzyjne transformacje obiektów (68)
- Tworzenie kopii obiektu (70)
 - o Tworzenie kopii obiektu podczas transformacji (70)
 - o Tworzenie wielu kopii obiektu (71)
 - o Duplikowanie obiektu (72)
 - o Klonowanie obiektów (74)
- Symbole (77)
- Kolejność obiektów (81)
- Wybieranie obiektów (83)
- Grupowanie obiektów (85)
- Blokowanie obiektów (87)
- Wyrównywanie i rozkładanie obiektów (87)

- o Wyrównywanie (87)
- o Rozkładanie (89)
- Zmiana kształtu obiektów (91)

4. Praca z tekstem i tabelami (93)

- Tekst (93)
 - o Wprowadzanie tekstu (93)
 - o Formatowanie tekstu (96)
 - o Wyrównywanie obiektów względem tekstu (114)
 - o Wstawianie znaków specjalnych (115)
 - o Rozpoznawanie kroju czcionki (116)
 - o Zabawa czcionkami (118)
- Tabele (120)
 - o Tworzenie tabel (120)
 - o Zaznaczanie wybranych elementów tabeli (122)
 - o Praca nad kolumnami, wierszami i komórkami (123)
 - o Wprowadzanie do komórek tekstu oraz obrazów (127)
 - o Formatowanie tabeli i komórek (127)

5. Wypełnienia i kontury (129)

- Zmiana domyślnych ustawień (130)
- Wypełnienie jednolite (131)
- Wypełnienie tonalne (136)
- Wypełnienie deseniem (138)
- Wypełnienie teksturą (140)
- Wypełnienie postscriptowe (141)
- Kontury obiektów (143)
- Interakcyjne wypełnienie (147)
- Wypełnienie siatkowe (149)
- Okno Właściwości obiektu (150)
- Szybkie wypełnianie części wspólnej (151)
- Przekształcanie konturu w obiekt (152)
- Paleta dokumentu (153)
- Style kolorów (155)
- Harmonie kolorów (157)

6. Precyzyjne rysowanie (159)

- Linijki (161)
- Siatka (163)
- Prowadnice (165)
- Prowadnice dynamiczne (167)
- Prowadnice wyrównania (170)
- Przyciąganie do obiektów (171)
- Przyciąganie tekstu do siatki bazowej (174)

7. Edycja krzywych (177)

- Rysowanie linii (177)
 - o Rysunek odręczny (178)
 - o Linia z 2 punktów (180)
 - o Krzywe Béziera (181)
 - o Pisak (182)
 - o Linia b-sklejana (182)
 - o Łamana (183)
 - o Krzywa z 3 punktów (184)
 - o Środki artystyczne (184)
- Wymiary (187)
- Łącznik (191)
- Krzywe Béziera (192)
- Zmiana kształtu krzywych (195)
- Łączenie krzywych (199)
- Zmiana kształtu obiektów (200)

8. Modyfikacje obiektów (203)

- Narzędzia kadrowania (203)
 - o Kadrowanie (204)
 - o Nóż (205)
 - o Gumka (205)
 - o Usuwanie segmentów wirtualnych (206)
- Narzędzia kształtu (207)
 - o Wygładzanie (207)
 - o Smużenie (207)
 - o Ślimak (208)
 - o Przyciągaj oraz Odpychaj (209)
 - o Pędzel rozmazujący (209)
 - o Pędzel chropowaty (210)
- Kadrowanie (211)
- Łączenie obiektów (216)
- Kształtowanie (217)
 - o Spawanie (218)
 - o Przycinanie (219)
 - o Część wspólna (219)
 - o Uprość (219)
 - o Przód bez tyłu (220)
 - o Tył bez przodu (220)
 - o Granice (221)

9. Praca z bitmapami (223)

- Edycja grafiki rastrowej (223)
- Trasowanie (229)

10. Efekty (235)

- Dopasowanie, transformacje i korekcja (236)
- Metamorfoza (238)

- Obrys (243)
- Obwiednia (245)
- Głębia (249)
- Faza (254)
- Soczewka (256)
- Perspektywa (261)
- Narzędzia efektów (263)
 - o Cień (264)
 - o Obrys (265)
 - o Metamorfoza (265)
 - o Zniekształcenie (265)
 - o Obwiednia (267)
 - o Głębia (267)
- Przezroczystość (268)
- Dopasowanie tekstu do ścieżki (272)
 - o Obwiednia i oblewanie tekstem obiektów (275)

11. Warstwy (277)

- Menedżer obiektów (278)
 - o Zarządzanie obiektami (278)
 - o Warstwy (280)

Skorowidz (289)