

## Wstęp 7

### 1. Uruchomienie projektu 11

Sponsor projektu/Komitet Sterujący 11

Uzasadnienie biznesowe 12

Inicjatywa projektowa 13

Selekcja inicjatyw projektowych 18

O modelu V 25

Projekt kaskadowy vs adaptacyjny 27

Co dalej? 28

### 2. Analiza biznesowa 31

BPMN 31

UML - analiza biznesowa 39

ArchiMate 53

Historie użytkowników 59

Inżynieria wymagań 62

Zgodność legislacyjna 74

Bezpieczeństwo 79

Standardy techniczne 85

Dokumentacja 87

Zakres projektu 91

Dokumentacja analityczna 96

Zapytanie rynku o informacje (RFI) 100

### 3. Analiza systemowa 107

Podjęcie obiektowe 107

UML - analiza systemowa 108

Oczami programisty 117

Wzorce projektowe 132

ERD	142
Narzędzia	146
Certyfikacja	150
4. Z życia wzięte, cz. 1 - rozmowa z Jackiem Błażejczykiem	155
5. Odbiory	165
Plan testów	166
Scenariusze testowe	169
Typy testów	172
Testy adaptacyjne (ang. agile testing)	187
Automatyzacja testów	196
Ciągła integracja	198
Plan wdrożenia	202
Protokoły odbioru	204
Procedura odbiorowa	207
Narzędzia	215
Certyfikacja	216
6. Z życia wzięte, cz. 2 - rozmowa z Krzysztofem Gwardysem	221
7. Wybrane zagadnienia	229
User experience (UX)	229
Vendor lock-in	236
Wyceny	240
Zakończenie	259
A. Odpowiedzi do ćwiczenia dotyczącego inżynierii wymagań	261
B. Wzorce projektowe	265
C. Antywzorce projektowe	285
D. Wzory protokołów odbioru	291
Skorowidz	295