

SPIS TREŚCI

str.

1. INFORMACJE WSTĘPNE	5
1.1. Po co komu geometria wykreślna?	5
1.2. O wyobraźni	6
1.3. O książce	7
2. PŁASKIE ODWZOROWANIE OBIEKTU PRZESTRZENNEGO	8
2.1. Rodzaje odwzorowań i zasady ich sporządzania	9
2.2. Rzut środkowy	10
2.3. Rzut równoległy	11
2.3.1. Właściwości rzutu równoległego	12
2.3.2. Rodzaje rzutu równoległego	14
2.4. Rzut prostokątny	15
3. RZUT CECHOWANY	17
3.1. Odwzorowanie i odtwarzanie punktu	17
3.2. Odwzorowanie odcinka i prostej	17
3.3. Długość odcinka i jego nachylenie względem rzutni	19
3.4. Odwzorowanie pary prostych	20
3.5. Odwzorowanie płaszczyzny	21
3.6. Odwzorowanie elementów przynależnych i konstrukcja elementów wspólnych	24
3.6.1. Przynależność punktu do prostej	24
3.6.2. Przynależność prostej do płaszczyzny	24
3.6.3. Krawędź dwóch płaszczyzn	25
3.6.4. Punkt przebicia płaszczyzny prostą	26
4. POWIERZCHNIA TOPOGRAFICZNA	28
4.1. Odwzorowanie powierzchni topograficznej	28
4.2. Profil terenu	28
4.3. Elementy wspólne prostej i płaszczyzny z powierzchnią topograficzną	31
5. RZUT CECHOWANY W PROJEKTOWANIU ROBÓT ZIEMNYCH ...	32
5.1. Inne kształty skarp	35
5.2. Przekrój poprzeczny	36
5.3. Linia spadu i linia stokowa	37
5.4. Suplement do projektowania skarp	38
BIBLIOGRAFIA	43