

# Spis treści

Wstęp.....	5
Rozdział 1. Tworzenie trasy.....	15
Rozdział 2. Kodowanie trasy.....	31
Rozdział 3. Kody i polecenia.....	43
Rozdział 4. Od pomysłu do programu — cz. I.....	91
Rozdział 5. Ozobot i akcesoria.....	115
Rozdział 6. „Witaj, świecie!”, czyli wprowadzenie do środowiska OzoBlockly.....	131
Rozdział 7. Od pomysłu do programu — cz. II.....	185
Rozdział 8. Czym jest programowanie.....	231
I co dalej z Ozobotem?.....	275