

Podziękowania (11)

Wstęp (13)

1. Jaką splątaną sieć pleciemy (21)

- Czy naprawdę potrzebujemy obiektów? (22)
 - o Tylko język skryptowy (22)
 - o Obiekty tylko dla wielkich (23)
 - o Zostawcie go w spokoju (24)
 - o Zwiększona złożoność (24)
- Kultura PHP (24)

2. Podstawy programowania obiektowego (27)

- Klasa (28)
 - o Klasy kontra rekordy (28)
 - o Spójna całość (28)
 - o Obiekty są instancjami (29)
- Obiekty potrzebują modyfikatorów dostępu (29)
- Ponowne wykorzystanie obiektu i dziedziczenie (30)
 - o Dziedziczenie wielokrotne (30)
 - o Mieć ciastko i zjeść ciastko (30)
- Co dalej? (31)

3. Nowe cechy obiektowe w PHP 5 (33)

- Modyfikatory dostępu (34)
- Klasy wbudowane (34)
 - o Wyjątki (35)
 - o Klasy baz danych (35)
 - o Usługi internetowe (35)
 - o Klasy Reflection (36)
 - o Iterator (36)
- Wsteczna kompatybilność (36)
 - o Przekazany przez referencję (37)
 - o Prognozy (37)
- Co dalej? (38)
 - o Adaptacja PHP 5 (38)
 - o Kompromis (39)

4. Pokaż odrobinę klasy (41)

- Projekt (42)
 - o Definiowanie problemu (42)
- Niekoniecznie kod Leonarda (43)
 - o Konstruktor (44)
 - o Odwoływanie się do zmiennych wystąpienia (44)
 - o Metody osłonowe (45)
- Tworzenie egzemplarza (46)
- Co osiągnęliśmy? (47)
- Ale czy poleci? (48)

5. Zmieńmy naszą klasę (49)

- Przejście do PHP 5 (49)
 - Modyfikatory dostępu (50)
 - Konstruktor (52)
- Modyfikowanie klasy (53)
 - Przebudowa konstruktora (53)
 - Filtrowanie zawartości (55)
 - Przywrócenie pierwotnej postaci tablicy (57)
- Podsumowanie zmian (58)

6. Klasa ThumbnailImage (59)

- Zadania Projektanta (60)
 - Naśladowanie Projektanta (60)
 - Pomoc ze strony funkcji PHP (60)
- Klasa ThumbnailImage (61)
 - Dane składowe (61)
 - Przebudowa konstruktora (61)
 - Dwa sposoby skonstruowania obiektu (62)
 - Zachowanie wewnętrzne - metody prywatne (63)
 - Czy musi być prywatna? (64)
 - Metoda pomocnicza (64)
 - Metody publiczne (65)
 - Czyszczenie pamięci (65)
 - Wyświetlanie obrazu (66)
 - Metody "pobierz" i "ustaw" (66)
 - Jakość obrazu (67)
 - Kiedy zmieniać jakość? (68)
- Wyświetlanie miniaturki (68)
- Zbierając to razem (69)
- Co dalej? (70)

7. Budowanie klasy PageNavigator (71)

- Jak zachowuje się nawigator? (72)
 - Różne rodzaje wyszukiwań (72)
- Jak to będzie wyglądać? (72)
- Kod (73)
 - Konstruktor (76)
 - Stop złemu zachowaniu (76)
 - Inne wywołania metod konstruktora (77)
- Metoda getNavigator (79)
 - "Przejdź do pierwszej" i "Przejdź do poprzedniej" (79)
 - Ciało nawigatora (80)
 - "Przejdź do następnej" i "Przejdź do ostatniej" (81)
 - Bieżący i ostatni numer strony (81)
- Co dalej? (82)

8. Wykorzystanie klasy PageNavigator (83)

- Zmiany w klasie DirectoryItems (84)
- CSS i możliwość ponownego wykorzystania (84)
- Stronicowanie z klasą (86)
 - o Wyświetlanie fragmentu tablicy (88)
 - o Tworzenie obiektu PageNavigator (89)
- Co dalej? (90)

9. Klasy bazy danych (91)

- Korzystając z tego, co znane (91)
- Jedną kostkę cukru czy dwie? (92)
- Klasa MySQLConnect (92)
 - o Zmienne świadome klasy (93)
 - o Tworzenie kolejnych połączeń (94)
 - o Droga do celu rozpoczyna się tutaj (95)
- Klasa MySQLResultSet (95)
- Nawigator stron (97)
 - o Sortowanie, filtrowanie i wydobywanie (98)
 - o Przemierzanie zestawienia wyników (99)
 - o Nawigator potrzebuje wskazówek (99)
- Co po nawigatorze? (101)

10. Z dziedziczeniem lepiej (103)

- Standardowa biblioteka PHP - Standard PHP Library (104)
- Rozszerzenie klasy przez dziedziczenie (104)
 - o Klasa wyjątków (105)
 - o Słowo kluczowe protected (105)
 - o Słowo kluczowe final (106)
 - o Więcej metod magicznych (106)
- Zamiana błędów na wyjątki (107)
- Klasa MySQLException (108)
- Zmiany w klasie MySQLConnect (110)
 - o Pchnąć klasę do przodu (111)
- Przechwytywanie wyjątków (112)
- Implementacja interfejsu (113)
 - o Kilka słów o interfejsie Iterator (114)
 - o Implementacja (115)
 - o Zostawmy ją niezdefiniowaną (117)
 - o Implementacja i dostęp (118)
 - o Iteracja przez MySQLResultSet (119)
- Co dalej? (119)

11. Zaawansowane pojęcia z zakresu programowania obiektowego (121)

- Klasy abstrakcyjne (122)
 - o Metody prywatne nie mogą być abstrakcyjne (122)
 - o Interfejs czy klasa czysto abstrakcyjna? (123)
- Polimorfizm (123)
 - o Kontrola nad użyciem funkcji (124)

- Klasy statyczne (125)
 - o Statyczne klasy matematyczne (125)
 - o Instancje klas statycznych (126)
 - o Jak zapobiec tworzeniu instancji klasy statycznej? (127)
- Wzorce projektowe (127)
 - o Wzorzec Singleton (127)
 - o Która implementacja? (129)
- Co dalej? (129)

12. Utrzymajmy świeżość (131)

- SimpleXML (132)
 - o XML (132)
 - o RSS (133)
 - o Budowa pliku RSS (133)
 - o Odczyt wątku (135)
- Przeszukiwanie zawartości strony (136)
 - o Funkcje Google API (136)
 - o Technologia AJAX (137)
 - o Instalacja protokołu SOAP (137)
 - o Rozszerzenie SOAP (137)
 - o Klient SOAP (138)
 - o Test działania (141)
 - o Technologia AJAX wykorzystana do przeglądania wyników (142)
- Uproszczenie złożonych zadań (143)
- A może proceduralnie? (143)

13. Więcej metod magicznych (145)

- Metody __get i __set (146)
 - o Czy było warto? (147)
- Metody __isset i __unset (148)
- Metoda __call (149)
- Metoda __autoload (150)
- Metody __sleep i __wakeup (151)
- Metoda __clone (152)
 - o Gdzie jest Włodek? (153)
 - o Operator clone (154)
 - o Klasy agregowane (154)
 - o Metoda pobierania dla danych składowych obiektu klasy złożonej (157)
 - o Klonom wstęp wzbroniony (158)
- Kilka słów o przeciążaniu (158)

14. Tworzenie dokumentacji dzięki klasom Reflection (161)

- Czym są klasy reflection? (162)
- Grupa klas typu reflection (162)
 - o Klasa Reflection (163)
 - o Klasa ReflectionClass (164)
 - o Obiekty ReflectionMethod i ReflectionParameter (165)

- o Funkcje wbudowane (166)
- Jak sformatować tekst? (166)
- Klasa Documenter (166)
 - o Opis klasy Documenter (167)
 - o Opisywanie metod i danych składowych (168)
 - o Konstruktor (169)
 - o Modyfikatory metod i danych składowych (169)
- Używanie klasy Documenter (170)
 - o Tworzenie bocznego menu klas i interfejsów (171)
 - o Formatowanie szczegółów dokumentacji (171)
 - o Formatowanie komentarzy dla klasy Documenter (173)
- Reflecting (174)

15. Rozbudowa rozszerzenia SQLite (175)

- Krótki przegląd (176)
- Struktura katalogu (176)
- Jak się to robi? (177)
- Zaczynamy (178)
- Tworzenie tabeli (179)
- Widoki (180)
- Wyzwalacze (180)
- Implementacja SQLite w PHP (182)
- Rozbudowa klasy SQLiteDatabase (182)
- Przesłonięte metody zapytania (183)
 - o Komunikaty o błędach (185)
 - o Metody zapytań (185)
- Metody użytkowe (189)
 - o Pobieranie metadanych (191)
 - o Używanie metadanych (191)
- Funkcje zdefiniowane przez użytkownika (193)
- Korzystanie z SQLite i jego ograniczenia (195)

16. Używanie PDO (197)

- Wady i zalety (198)
- Zmienianie aplikacji SQLite (198)
 - o Zmiany w kodzie (198)
- Dodatkowe możliwości PDO (201)
 - o Klasa PDO (201)
 - o Klasa PDOStatement (202)
- Ocena (204)
 - o Czy to święty Graal? (205)

A Konfiguracja PHP 5 (207)

- Ustawienia php.ini (208)
 - o E_STRICT (209)
 - o Nie obcinamy dwa razy (210)

B Tabela konwersji: PHP 4 i PHP 5 (211)
Słowniczek (215)
Skorowidz (221)