

Spis treści

O autorze (19)

O recenzencie technicznym (21)

CZĘŚĆ I. WPROWADZENIE DO ASP.NET CORE MVC (23)

Rozdział 1. ASP.NET Core MVC w szerszym kontekście (25)

Historia powstania ASP.NET Core MVC (25)

ASP.NET Web Forms (26)

Oryginalny framework MVC (27)

Poznajemy ASP.NET Core (27)

Co nowego w ASP.NET Core MVC 2? (28)

Najważniejsze zalety ASP.NET Core MVC (28)

Co powinienem wiedzieć? (31)

Jaka jest struktura książki? (31)

Część I. Wprowadzenie do ASP.NET Core MVC (31)

Część II. Szczegółowe omówienie frameworka ASP.NET Core MVC (31)

Gdzie znajdę przykładowe fragmenty kodu? (32)

Podsumowanie (32)

Rozdział 2. Pierwsza aplikacja MVC (33)

Instalacja Visual Studio (33)

Instalacja .NET Core 2.0 SDK (34)

Tworzenie nowego projektu ASP.NET Core MVC (35)

Edycja kontrolera (38)

Poznajemy trasy (40)

Generowanie stron WWW (41)

Tworzenie i generowanie widoku (41)

Dynamiczne dodawanie treści (43)

Tworzenie prostej aplikacji wprowadzania danych (45)

Przygotowanie sceny (45)

Projektowanie modelu danych (46)

Utworzenie drugiej metody akcji i widoku ściśle określonego typu (47)

Łączenie metod akcji (48)

Budowanie formularza (49)

Obsługa formularzy (51)

Wyświetlenie odpowiedzi (55)

Dodanie kontroli poprawności danych (57)

Nadanie stylu zawartości (63)

Podsumowanie (68)

Rozdział 3. Wzorzec MVC, projekty i konwencje (69)

Historia MVC (69)

Wprowadzenie do wzorca MVC (69)

Poznajemy model (70)

Poznajemy kontroler (70)

Poznajemy widok (71)

Implementacja MVC w ASP.NET (71)

Porównanie MVC z innymi wzorcami (72)

Poznajemy wzorzec Smart UI (72)

Architektura model-widok (73)

Klasyczna architektura trójwarstwowa (74)

Odmiany MVC (74)

Poznajemy projekt ASP.NET Core MVC (75)

Utworzenie projektu (76)

Poznajemy konwencje MVC (79)

Podsumowanie (80)

Rozdział 4. Najważniejsze cechy języka C# (81)

Utworzenie przykładowego projektu (82)

Dodanie obsługi ASP.NET Core MVC (82)

Utworzenie komponentów aplikacji ASP.NET Core MVC (84)

Użycie operatora warunkowego null (86)

Łączenie operatorów warunkowych null (87)

Łączenie operatorów: warunkowego i koalescencji (88)

Użycie automatycznie implementowanych właściwości (89)

Użycie automatycznie implementowanych metod inicjalizacyjnych właściwości (90)

Utworzenie automatycznie implementowanych właściwości tylko do odczytu (91)

Interpolacja ciągu tekstowego (93)

Użycie inicjalizatorów obiektów i kolekcji (94)

Użycie inicjalizatora indeksu (95)

Dopasowanie wzorca (96)

Dopasowanie wzorca w konstrukcji switch (97)

Użycie metod rozszerzających (98)

Stosowanie metod rozszerzających do interfejsów (100)

Tworzenie filtrujących metod rozszerzających (101)

Użycie wyrażeń lambda (103)

Definiowanie funkcji (104)

Użycie wyrażeń lambda w postaci metod i właściwości (107)

Użycie inferencji typów i typów anonimowych (109)

Użycie typów anonimowych (110)

Użycie metod asynchronicznych (111)

Bezpośrednia praca z zadaniami (112)

Użycie słów kluczowych async i await (113)

Pobieranie nazw (115)

Podsumowanie (117)

Rozdział 5. Praca z silnikiem Razor (119)

Utworzenie przykładowego projektu (120)

Definiowanie modelu (121)

Utworzenie kontrolera (121)

Tworzenie widoku (122)

Korzystanie z obiektów modelu (123)

Używanie pliku poleceń importujących widoki (125)

Praca z układami (126)

Tworzenie układu (127)

Stosowanie układu (129)

Użycie pliku ViewStart (129)

Użycie wyrażeń Razor (131)

Wstawianie wartości danych (132)

Przypisanie wartości atrybutu (133)

Użycie konstrukcji warunkowych (134)

Wyświetlanie zawartości tablic i kolekcji (136)

Podsumowanie (138)

Rozdział 6. Praca z Visual Studio (139)

Utworzenie przykładowego projektu (139)

Utworzenie modelu (140)

Utworzenie kontrolera i widoku (141)

Zarządzanie pakietami oprogramowania (142)

Poznajemy NuGet (143)

Poznajemy Bower (144)

Poznajemy iteracyjny model programowania (148)

Modyfikacje widoków Razor (148)

Modyfikacje klas C# (149)

Użycie funkcji połączonych przeglądarek (157)

Przygotowanie kodu JavaScript i CSS do wdrożenia (161)

Włączenie obsługi dostarczania treści statycznej (161)

Dodanie treści statycznej do projektu (162)

Uaktualnienie widoku (164)

Łączenie i minimalizacja plików w aplikacjach MVC (165)

Podsumowanie (169)

Rozdział 7. Testy jednostkowe w aplikacji MVC (171)

Utworzenie przykładowego projektu (172)

Włączenie obsługi wbudowanych atrybutów pomocniczych znaczników (172)

Dodanie akcji do kontrolera (173)

Utworzenie formularza do wprowadzania danych (173)

Uaktualnienie widoku Index (174)

Testy jednostkowe w aplikacji MVC (175)

Utworzenie projektu testów jednostkowych (176)

Dodanie odwołania do projektu aplikacji (177)

Tworzenie i wykonywanie testów jednostkowych (177)

Izolowanie komponentów poddawanych testom jednostkowym (181)

Usprawnianie testów jednostkowych (190)

Parametryzowanie testu jednostkowego (190)

Usprawnianie implementacji imitacji (194)

Podsumowanie (199)

Rozdział 8. SportsStore - kompletna aplikacja (201)

Zaczynamy (202)

Tworzenie projektu MVC (202)

Tworzenie projektu testów jednostkowych (206)

Sprawdzenie i uruchomienie aplikacji (207)

Tworzenie modelu domeny (208)

Tworzenie repozytorium (208)

Tworzenie imitacji repozytorium (209)

Rejestrowanie usługi repozytorium (209)

Wyświetlanie listy produktów (210)

Dodawanie kontrolera (211)

Dodawanie i konfigurowanie widoku (212)

Konfigurowanie trasy domyślnej (214)

Uruchamianie aplikacji (215)

Przygotowanie bazy danych (215)

Instalowanie pakietu narzędzi Entity Framework Core (216)

Utworzenie klas bazy danych (217)

Utworzenie klasy repozytorium (217)

Definiowanie ciągu tekstowego połączenia (218)

Konfigurowanie aplikacji (219)

Utworzenie i zastosowanie migracji bazy danych (221)

Tworzenie danych początkowych (222)

Dodanie stronicowania (225)

Wyświetlanie łączy stron (227)

Ulepszanie adresów URL (235)

Dodawanie stylu (237)

Instalacja pakietu Bootstrap (237)

Zastosowanie w aplikacji stylów Bootstrap (237)

Tworzenie widoku częściowego (240)

Podsumowanie (242)

Rozdział 9. SportsStore - nawigacja (243)

Dodawanie kontrolek nawigacji (243)

Filtrowanie listy produktów (243)

Ulepszanie schematu URL (247)

Budowanie menu nawigacji po kategoriach (251)

Poprawianie licznika stron (258)

Budowanie koszyka na zakupy (261)

Definiowanie modelu koszyka (262)

Tworzenie przycisków koszyka (265)

Włączenie obsługi sesji (267)

Implementowanie kontrolera koszyka (268)

Wyświetlanie zawartości koszyka (270)

Podsumowanie (272)

Rozdział 10. SportsStore - ukończenie koszyka na zakupy (275)

Dopracowanie modelu koszyka za pomocą usługi (275)

Tworzenie klasy koszyka obsługującej magazyn danych (275)

Rejestrowanie usługi (276)

Uproszczenie kontrolera koszyka na zakupy (277)

Kończenie budowania koszyka (278)

Usuwanie produktów z koszyka (278)

Dodawanie podsumowania koszyka (280)

Składanie zamówień (282)

Utworzenie klasy modelu (282)

Dodawanie procesu składania zamówienia (284)

Implementowanie mechanizmu przetwarzania zamówień (286)

Zakończenie pracy nad kontrolerem koszyka (290)

Wyświetlanie informacji o błędach systemu kontroli poprawności (293)

Wyświetlanie strony podsumowania (294)

Podsumowanie (295)

Rozdział 11. SportsStore - administracja (297)

Zarządzanie zamówieniami (297)

Usprawnienie modelu (297)

Dodanie akcji i widoku (298)

Dodajemy zarządzanie katalogiem (301)

Tworzenie kontrolera CRUD (302)

Implementowanie widoku listy (304)

Edycja produktów (305)

Dodawanie nowych produktów (317)

Usuwanie produktów (319)

Podsumowanie (322)

Rozdział 12. SportsStore - bezpieczeństwo i wdrożenie aplikacji (323)

Zabezpieczanie funkcji administracyjnych (323)

Utworzenie bazy danych dla systemu Identity (323)

Zdefiniowanie prostej polityki autoryzacji (328)

Utworzenie kontrolera AccountController i widoków (330)

Przetestowanie polityki bezpieczeństwa (334)

Wdrożenie aplikacji (334)

Utworzenie baz danych (334)

Przygotowanie aplikacji (336)

Zastosowanie migracji bazy danych (339)

Zarządzanie wstawieniem danych początkowych do bazy danych (340)

Wdrożenie aplikacji (344)

Podsumowanie (348)

Rozdział 13. Praca z Visual Studio Code (349)

Przygotowanie środowiska programistycznego (349)

Instalacja Node.js (349)

Sprawdzenie instalacji Node (351)

Instalacja Git (351)

Sprawdzenie instalacji Git (351)

Instalacja narzędzia bower (352)

Instalacja .NET Core (352)

Sprawdzenie instalacji .NET Core (353)

Instalacja Visual Studio Code (353)

Sprawdzenie instalacji Visual Studio Code (354)

Instalacja rozszerzenia Visual Studio Code C# (355)

Utworzenie projektu ASP.NET Core (356)

Przygotowanie projektu z użyciem Visual Studio Code (356)

- Zarządzanie pakietami działającymi po stronie klienta (357)
- Konfigurowanie aplikacji (359)
- Kompilacja i uruchomienie projektu (359)
- Odtworzenie aplikacji PartyInvites (360)
- Utworzenie modelu i repozytorium (360)
- Utworzenie bazy danych (363)
- Utworzenie kontrolera i widoków (365)
- Testy jednostkowe w Visual Studio Code (369)
- Utworzenie testu jednostkowego (369)
- Wykonanie testów (371)
- Podsumowanie (371)

CZĘŚĆ II. ASP.NET CORE MVC 2 W SZCZEGÓŁACH (373)

Rozdział 14. Konfigurowanie aplikacji (375)

- Utworzenie przykładowego projektu (377)
- Konfigurowanie projektu (378)
 - Dodawanie pakietów do projektu (379)
 - Dodawanie pakietów narzędziowych do projektu (381)
- Poznajemy klasę Program (381)
 - Poznajemy szczegóły konfiguracji (382)
- Poznajemy klasę Startup (385)
 - Poznajemy usługi ASP.NET (388)
 - Poznajemy oprogramowanie pośredniczące ASP.NET (391)
 - Poznajemy sposób wywoływania metody Configure() (401)
 - Dodawanie pozostałych komponentów oprogramowania pośredniczącego (405)
- Konfigurowanie aplikacji (410)

Użycie danych konfiguracyjnych (414)

Konfigurowanie systemu rejestrowania danych (416)

Konfigurowanie mechanizmu wstrzykiwania zależności (420)

Konfiguracja usług MVC (421)

Praca ze skomplikowaną konfiguracją (423)

Utworzenie oddzielnych zewnętrznych plików konfiguracyjnych (423)

Utworzenie różnych metod konfiguracyjnych (424)

Utworzenie różnych klas konfiguracyjnych (426)

Podsumowanie (428)

Rozdział 15. Routing URL (429)

Utworzenie przykładowego projektu (430)

Utworzenie klasy modelu (431)

Utworzenie przykładowych kontrolerów (431)

Utworzenie widoku (433)

Wprowadzenie do wzorców URL (434)

Tworzenie i rejestrowanie prostej trasy (435)

Definiowanie wartości domyślnych (436)

Definiowanie osadzonych wartości domyślnych (438)

Użycie statycznych segmentów adresu URL (440)

Definiowanie własnych zmiennych segmentów (444)

Użycie własnych zmiennych jako parametrów metod akcji (447)

Definiowanie opcjonalnych segmentów URL (448)

Definiowanie tras o zmiennej długości (450)

Ograniczenia tras (452)

Ograniczanie trasy z użyciem wyrażeń regularnych (456)

Użycie ograniczeń dotyczących typu i wartości (457)

Ograniczanie trasy do zbioru wartości (458)

Definiowanie własnych ograniczeń (460)

Użycie atrybutów routingu (462)

Przygotowanie do użycia atrybutów routingu (462)

Włączanie i stosowanie atrybutów routingu (463)

Zastosowanie ograniczeń trasy (466)

Podsumowanie (467)

Rozdział 16. Zaawansowane funkcje routingu (469)

Utworzenie przykładowego projektu (470)

Generowanie wychodzących adresów URL w widokach (471)

Wygenerowanie wychodzącego adresu URL (472)

Generowanie adresów URL (nie łączy) (482)

Dostosowanie systemu routingu (484)

Zmiana konfiguracji systemu routingu (484)

Tworzenie własnej implementacji klasy routingu (485)

Korzystanie z obszarów (496)

Tworzenie obszaru (496)

Utworzenie trasy obszaru (497)

Wypełnianie obszaru (498)

Generowanie łączy do akcji z obszarów (500)

Najlepsze praktyki schematu adresów URL (502)

Twórz jasne i przyjazne dla człowieka adresy URL (502)

GET oraz POST - wybierz właściwie (503)

Podsumowanie (503)

Rozdział 17. Kontrolery i akcje (505)

Utworzenie przykładowego projektu (506)

Przygotowanie widoków (507)

Poznajemy kontrolery (509)

Tworzenie kontrolera (509)

Tworzenie kontrolera POCO (510)

Użycie klasy bazowej kontrolera (512)

Pobieranie danych kontekstu (513)

Pobieranie danych z obiektów kontekstu (513)

Użycie parametrów metod akcji (517)

Generowanie odpowiedzi (519)

Wygenerowanie odpowiedzi za pomocą obiektu kontekstu (519)

Poznajemy wyniki akcji (520)

Wygenerowanie odpowiedzi HTML (522)

Wykonywanie przekierowań (530)

Zwrot różnego typu treści (537)

Udzielanie odpowiedzi wraz z zawartością plików (540)

Zwracanie błędów i kodów HTTP (541)

Pozostałe klasy wyniku akcji (543)

Podsumowanie (544)

Rozdział 18. Wstrzykiwanie zależności (545)

Utworzenie przykładowego projektu (546)

Utworzenie modelu i repozytorium (547)

Utworzenie kontrolera i widoku (548)

Utworzenie projektu testów jednostkowych (550)

Utworzenie luźno powiązanych ze sobą komponentów (550)

Analiza luźno powiązanych ze sobą komponentów (551)

Wprowadzenie do wstrzykiwania zależności na platformie ASP.NET (557)

Przygotowanie do użycia mechanizmu wstrzykiwania zależności (557)

Konfigurowanie dostawcy usługi (559)

Testy jednostkowe kontrolera wraz ze zdefiniowaną zależnością (560)

Użycie łańcucha zależności (561)

Użycie mechanizmu wstrzykiwania zależności dla konkretnego typu (564)

Poznajemy cykl życiowy usługi (566)

Użycie cyklu życiowego usługi (566)

Zastosowanie cyklu życiowego zasięgu (572)

Zastosowanie cyklu życiowego usługi typu singleton (573)

Użycie wstrzyknięcia akcji (575)

Użycie atrybutów wstrzykiwania właściwości (575)

Ręczne żądanie obiektu implementacji (576)

Podsumowanie (577)

Rozdział 19. Filtry (579)

Utworzenie przykładowego projektu (580)

Włączenie szyfrowania SSL (581)

Utworzenie kontrolera i widoku (581)

Użycie filtrów (583)

Poznajemy filtry (586)

Pobieranie danych kontekstu (587)

Użycie filtrów autoryzacji (587)

Użycie filtra autoryzacji (588)

Użycie filtrów akcji (591)

Utworzenie filtra akcji (592)

Utworzenie asynchronicznego filtra akcji (593)

Używanie filtra wyniku (594)

Utworzenie filtra wyniku (595)

Utworzenie asynchronicznego filtra wyniku (596)

Utworzenie filtra hybrydowego - akcji i wyniku (598)

Użycie filtrów wyjątków (599)

Utworzenie filtra wyjątku (601)

Użycie mechanizmu wstrzykiwania zależności z filtrami (603)

Spełnienie zależności filtra (603)

Zarządzanie cyklem życiowym filtra (607)

Użycie filtrów globalnych (610)

Poznajemy i zmieniamy kolejność wykonywania filtrów (612)

Zmiana kolejności filtrów (614)

Podsumowanie (615)

Rozdział 20. Kontrolery API (617)

Utworzenie przykładowego projektu (618)

Utworzenie modelu i repozytorium (618)

Utworzenie kontrolera i widoków (620)

Poznajemy rolę kontrolerów typu RESTful (624)

Problem związany z szybkością działania aplikacji (624)

Problem związany z efektywnością działania aplikacji (624)

Problem związany z otwartością aplikacji (625)

Poznajemy kontrolery typu API i REST (625)

Utworzenie kontrolera API (626)

Testowanie kontrolera API (630)

Użycie kontrolera API w przeglądarce WWW (635)

Poznajemy sposoby formatowania treści (637)

Poznajemy domyślną politykę treści (637)

Poznajemy negocjację treści (639)

Określanie formatu danych akcji (641)

Pobranie formatu danych z trasy lub ciągu tekstowego zapytania (642)

Włączenie pełnej negocjacji treści (644)

Otrzymywanie danych w różnych formatach (645)

Podsumowanie (646)

Rozdział 21. Widoki (647)

Utworzenie przykładowego projektu (648)

Tworzenie własnego silnika widoku (649)

Tworzenie własnej implementacji IView (651)

Tworzenie implementacji IViewEngine (652)

Rejestrowanie własnego silnika widoku (653)

Testowanie silnika widoku (654)

Korzystanie z silnika Razor (656)

Przygotowanie przykładowego projektu (656)

Poznajemy widoki Razor (658)

Dodawanie dynamicznych treści do widoku Razor (662)

Zastosowanie sekcji układu (663)

Użycie widoków częściowych (668)

Dodanie treści JSON do widoku (670)

Konfigurowanie silnika Razor (672)

Poznajemy ekspandery widoku (673)

Podsumowanie (678)

Rozdział 22. Komponenty widoku (679)

Utworzenie przykładowego projektu (680)

Utworzenie modeli i repozytoriów (680)

Utworzenie kontrolera i widoków (682)

Konfigurowanie aplikacji (685)

Poznajemy komponent widoku (686)

Utworzenie komponentu widoku (686)

Utworzenie komponentu widoku typu POCO (687)

Dziedziczenie po klasie bazowej ViewComponent (688)

Poznajemy wynik działania komponentu widoku (690)

Pobieranie danych kontekstu (695)

Tworzenie asynchronicznego komponentu widoku (701)

Utworzenie hybrydy - kontroler i komponent widoku (703)

Utworzenie widoku hybrydowego (704)

Użycie klasy hybrydowej (705)

Podsumowanie (707)

Rozdział 23. Poznajemy atrybuty pomocnicze znaczników (709)

Utworzenie przykładowego projektu (710)

Utworzenie modelu i repozytorium (710)

Utworzenie kontrolera, układu i widoków (711)

Konfigurowanie aplikacji (714)

Utworzenie atrybutu pomocniczego znacznika (715)

Zdefiniowanie klasy atrybutu pomocniczego znacznika (715)

Rejestrowanie atrybutu pomocniczego znacznika (719)

Użycie atrybutu pomocniczego znacznika (719)

Zarządzanie zasięgiem atrybutu pomocniczego znacznika (721)

Zaawansowane funkcje atrybutu pomocniczego znacznika (725)

Tworzenie elementów skrótu (726)

Umieszczanie treści przed elementem i po nim (728)

Pobieranie danych kontekstu widoku za pomocą mechanizmu wstrzykiwania zależności (732)

Praca z modelem widoku (734)

Koordinacja między atrybutami pomocniczymi znaczników (736)

Zawieszenie wygenerowania elementu (738)

Podsumowanie (739)

Rozdział 24. Użycie atrybutów pomocniczych znaczników formularza (741)

Przygotowanie przykładowego projektu (742)

Wyzerowanie widoków i układu (742)

Praca ze znacznikami formularza HTML (744)

Zdefiniowanie metody docelowej formularza (745)

Użycie funkcji CSRF (745)

Praca ze znacznikami `<input>` (747)

Konfigurowanie znaczników `<input>` (748)

Formatowanie wartości danych (750)

Praca ze znacznikiem `<label>` (753)

Praca ze znacznikami `<select>` i `<option>` (755)

Użycie źródła danych do przygotowania znacznika `<select>` (756)

Wygenerowanie znaczników `<option>` na podstawie typu wyliczeniowego (756)

Praca ze znacznikiem `<textarea>` (761)

Weryfikacja atrybutów pomocniczych znaczników formularza (763)

Podsumowanie (763)

Rozdział 25. Używanie pozostałych wbudowanych atrybutów pomocniczych znaczników (765)

Przygotowanie przykładowego projektu (766)

Używanie atrybutu pomocniczego znacznika <environment> (767)

Używanie atrybutów pomocniczych znaczników obsługujących pliki JavaScript i CSS (767)

 Zarządzanie plikami JavaScript (768)

 Zarządzanie arkuszami stylów CSS (777)

Praca ze znacznikiem <a> (780)

Praca ze znacznikiem <image> (781)

Użycie buforowanych danych (782)

 Określenie czasu wygaśnięcia buforowanej treści (785)

 Użycie wariantów buforowania (787)

Użycie względnego adresu URL w aplikacji (788)

Podsumowanie (791)

Rozdział 26. Dołączanie modelu (793)

 Utworzenie przykładowego projektu (794)

 Utworzenie modelu i repozytorium (794)

 Utworzenie kontrolera i widoku (796)

 Konfigurowanie aplikacji (797)

 Poznajemy dołączanie modelu (799)

 Poznajemy dołączanie wartości domyślnej (800)

 Dołączanie typów prostych (802)

 Dołączanie typów złożonych (803)

 Dołączanie tablic i kolekcji (813)

 Określanie źródła dołączania modelu (819)

 Wybór standardowego źródła danych dla funkcji dołączania modelu (821)

 Użycie nagłówków jako źródła danych dla funkcji dołączania modelu (822)

 Użycie treści zapytania jako źródła danych dla funkcji dołączania modelu (825)

 Podsumowanie (827)

Rozdział 27. Kontrola poprawności danych modelu (829)

- Utworzenie przykładowego projektu (830)

 - Utworzenie modelu (831)

 - Utworzenie kontrolera (832)

 - Utworzenie układu i widoków (832)

- Potrzeba stosowania kontroli poprawności danych modelu (834)

- Jawna kontrola poprawności modelu (835)

 - Wyświetlenie użytkownikowi błędów podczas kontroli poprawności (838)

 - Wyświetlanie komunikatów kontroli poprawności (840)

 - Wyświetlanie błędów kontroli poprawności na poziomie właściwości (843)

 - Wyświetlanie błędów kontroli poprawności na poziomie modelu (845)

- Definiowanie reguł poprawności za pomocą metadanych (848)

 - Tworzenie własnego atrybutu kontroli poprawności (851)

- Użycie kontroli poprawności po stronie klienta (853)

- Wykonywanie zdalnej kontroli poprawności (856)

- Podsumowanie (859)

Rozdział 28. Rozpoczęcie pracy z ASP.NET Core Identity (861)

- Utworzenie przykładowego projektu (862)

 - Utworzenie kontrolera i widoku (863)

- Konfiguracja ASP.NET Core Identity (865)

 - Utworzenie klasy użytkownika (865)

 - Utworzenie klasy kontekstu bazy danych (867)

 - Konfigurowanie ciągu tekstowego połączenia z bazą danych (867)

 - Utworzenie bazy danych systemu ASP.NET Core Identity (869)

- Używanie systemu ASP.NET Core Identity (870)

Lista kont użytkowników (870)

Utworzenie konta użytkownika (872)

Kontrola poprawności hasła (876)

Kontrola poprawności informacji o użytkowniku (884)

Ukończenie przygotowania funkcji administracyjnych (889)

Implementacja funkcji usunięcia konta użytkownika (890)

Implementacja funkcji edycji konta użytkownika (891)

Podsumowanie (896)

Rozdział 29. Użycie ASP.NET Core Identity (897)

Utworzenie przykładowego projektu (897)

Uwierzytelnianie użytkownika (898)

Przygotowanie do implementacji uwierzytelniania (900)

Dodanie funkcji uwierzytelniania użytkownika (903)

Testowanie uwierzytelniania (905)

Uwierzytelnianie użytkownika z uwzględnieniem roli (906)

Tworzenie i usuwanie ról (907)

Zarządzanie użytkownikami przypisanymi do roli (912)

Używanie ról podczas autoryzacji (917)

Przygotowanie bazy danych (921)

Podsumowanie (924)

Rozdział 30. Zaawansowane funkcje ASP.NET Core Identity (925)

Utworzenie przykładowego projektu (926)

Dodawanie kolejnych właściwości do klasy przedstawiającej użytkownika (926)

Przygotowanie do migracji bazy danych (930)

Testowanie nowych właściwości (931)

Praca z oświadczeniami i polityką (931)

Poznajemy oświadczenie (932)

Tworzenie oświadczenia (936)

Użycie polityki autoryzacji (939)

Użycie polityki w celu autoryzacji dostępu do zasobu (945)

Uwierzytelnianie za pomocą dostawcy zewnętrznego (950)

Zarejestrowanie aplikacji w Google (951)

Włączenie uwierzytelniania za pomocą Google (951)

Podsumowanie (956)

Rozdział 31. Konwencje dotyczące modelu i ograniczenia akcji (957)

Utworzenie przykładowego projektu (957)

Utworzenie modelu widoku, kontrolera i widoku (958)

Używanie modelu aplikacji i konwencji modelu (960)

Poznajemy model aplikacji (961)

Role konwencji modelu (965)

Utworzenie konwencji modelu (965)

Kolejność wykonywania konwencji modelu (970)

Utworzenie globalnych konwencji modelu (971)

Używanie ograniczeń akcji (973)

Przygotowanie przykładowego projektu (973)

Poznajemy ograniczenie akcji (975)

Utworzenie ograniczenia akcji (976)

Spełnianie zależności w ograniczeniu akcji (981)

Podsumowanie (983)

Skorowidz (985)