

Podziękowania (7)

O autorach (9)

Część I: Tworzenie witryn internetowych bazujących na standardach sieciowych (13)

Wprowadzenie (15)

- Czym są standardy sieciowe? (16)
 - o Podstawowe zalety standardów sieciowych (17)
- Internetowe interfejsy użytkownika (17)
- Planowanie interfejsu użytkownika (18)
 - o Współczesne planowanie witryny internetowej (20)
 - o Nowe podejście: plany architektury UI (22)

Rozdział 1. Tworzenie interfejsu (25)

- Od czego rozpocząć? (27)
- Struktura dokumentu: wybór języka znaczników (27)
 - o HTML kontra XHTML (28)
 - o Przełączanie deklaracji DOCTYPE i jej wpływ na tryb pracy przeglądarki internetowej (34)
 - o Weryfikować czy nie weryfikować poprawności kodu? (44)
 - o Treść i struktura: od projektu do wykonania (47)

Rozdział 2. Wprowadzenie do kaskadowych arkuszy stylów (59)

- Ile plików CSS należy utworzyć? (60)
 - o Plik CSS i strategię jego dołączania (62)
- Mikroformaty w służbie konwencji i czytelnych nazw (68)
 - o Mikroformaty i POSH (69)
- Zbyt wiele klas (72)
 - o Classitis klas (72)
 - o Uzdrawienie classitis (74)
- Struktura treści pliku CSS (78)
- Media alternatywne w CSS (81)
- Prezentacja zapewniająca swobodę działania (85)

Rozdział 3. Integracja z warstwą obsługi zdarzeń (87)

- Nowoczesne metody technologii Ajax (88)
 - o Nowoczesne, progresywne i dyskretne skrypty (90)
- Wymagania JavaScript: plik oraz spis funkcji (92)
 - o Błędny skrypt, oj, błędny! (93)
 - o Dyskretne usprawnienia (98)
 - o Wyskakujące okna (100)
 - o Elementy dynamiczne i innerHTML (104)
- Współpraca kodu JavaScript z arkuszami stylów CSS i warstwą prezentacyjną (107)
 - o Ogromne witryny internetowe i obsługa wielu zdarzeń onload (109)
- Własne skrypty kontra gotowe struktury (111)
 - o Przykład kodu struktury jQuery (113)
 - o Struktury znacznie ułatwiają używanie technologii Ajax (117)
 - o Kilka słów odnośnie struktur (119)

Rozdział 4. Programowanie aplikacji sieciowych (121)

- Aplikacje sieciowe obciążone jarzmem przeszłości (122)
 - o Jakość oprogramowania i analiza jego elementów (122)
- Wskazówki, reguły oraz standardy sieciowe (125)
 - o Reguły programowania (125)
 - o Lepsze formularze tworzone za pomocą nowoczesnego kodu znaczników (126)
 - o Struktury działające po stronie serwera oraz narzędzia szablonów (130)
- Platforma Microsoft ASP.NET (134)
 - o Dane wyjściowe ASP.NET (137)
 - o Kontrolki HTML ASP.NET, kontrolki Web Control i inne (144)
- Zarządzanie treścią (149)
 - o Podstawy systemu zarządzania treścią (150)
 - o System zarządzania treścią i czysta treść (150)
 - o Dane wyjściowe systemu zarządzania treścią i moduły (151)
 - o Szablony systemu zarządzania treścią (152)
 - o Tryb WYSIWYG dla autorów treści (156)
 - o Firmy trzecie (158)
- W jaki sposób podejść do aplikacji sieciowych? (159)

Rozdział 5. Krąg standardów (161)

- Organizacyjna opieszałość (162)
- Wprowadzenie kręgu (164)
 - o Menedżer standardów (164)
 - o Tworzenie i dokumentowanie standardów (165)
 - o Szkolenia i komunikacja (168)
 - o Proces przeglądu jakości (170)
- Wprawienie całości w ruch (172)
 - o Utrzymywanie impetu (172)
- Podsumowanie (173)

Część II: Studium przypadku (175)

Praktyka nie oznacza doskonałości (177)

- Komunikacja (178)
- Zdolność do adaptacji (178)
- Wytrwałość (179)
- Próby i cierpienia (179)

Rozdział 6. EverythingTori.com (181)

- Kulisy (182)
 - o Zagłębienie się w świat Tori Amos (184)
 - o Rozpoczęcie właściwego procesu tworzenia projektu (184)
 - o Zbudowanie szkieletu (185)
 - o Budowanie witryny (192)
 - o Kulisy arkuszy stylów CSS (196)
- Uruchomienie witryny (205)

- Spotkanie z projektantem Philipem Fierlingerem (206)
- Utwór końcowy (210)

Rozdział 7. AOL.com (213)

- Utworzenie zespołu skazanego na sukces i unikanie porażek (215)
 - o Co poszło źle? (215)
- Projektowanie z uwzględnieniem wydajności (237)
 - o Oszacowanie wydajności przed utworzeniem choćby jednego wiersza kodu (238)
 - o Obawy związane z wydajnością (242)
 - o Wywiad: David Artz (247)
 - o Powtarzalne kroki (249)
- Projekt i architektura systemu (250)
 - o System wzajemnej pomocy (250)
 - o Wykonywanie procedur pośredniczących (251)
 - o Rozważania dotyczące organizacji pracy (252)
- Magia interfejsu (254)
 - o Harmonizacja kodu znaczników z deklaracją DOCTYPE (254)
 - o Najlepsze rozwiązania w zakresie CSS (258)
 - o Arkusze stylów CSS ułatwiające dostępność treści (261)
 - o Wydajność w rzeczywistym produkcie (267)
- Podsumowanie (269)

Posłowie (271)

Dodatek A: Docelowe przeglądarki internetowe (273)

Dodatek B: Dostępność treści (279)

Dodatek C: Wskazówki dotyczące wydajności witryny internetowej (281)

Dodatek D: Przewodnik po selektorach CSS (291)

Skorowidz (295)