

Spis treści

1. Dlaczego potrzebujemy modelu zwinnego podczas tworzenia oprogramowania?.....	7
2. Zasady i manifest Agile.....	17
3. Podejścia do programowania zwinnego.....	24
4. Zwinny zespół.....	30
5. Wymagania projektu zwinnego.....	34
6. Różnice między testowaniem tradycyjnym i zwinnym.....	42
7. Ceremonie zwinnego zespołu.....	48
8. Przekazywanie informacji o stanie.....	52
9. Planowanie iteracji i wydania.....	56
10. Oszacowanie.....	61
11. Automatyzacja.....	63
12. Zagrożenia dla jakości produktu.....	70
13. Narzędzia używane przez zwinny zespół.....	73
14. Zastosowanie podejścia zwinnego w kontekście projektu.....	77
15. Sprint zerowy.....	79
16. Pierwszy sprint.....	109
17. Kolejne sprinty.....	130
18. Testowanie E2E.....	152
19. Testy akceptacyjne użytkowników.....	163
20. Podsumowanie i następne kroki.....	165
21. Terminy użyte w książce.....	167